

Ano IV
Nº 38
NOVEMBRO/84
Cr\$ 3.000,00

Mundo Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

**O Lotus 1-2-3,
o uso do dBase II,
planilha eletrônica
e um caderno especial
cheio de programas.**

Eduardo Martins

A SYSDATA GANHA DINHEIRO FAZENDO MICROCOMPUTADORES COMO O SYSDATA III.

ALGUMAS PESSOAS GANHAM
DINHEIRO COMPRANDO.

SYSDATA III Aqui, tudo o que Você espera de um grande micro.

Compatível com o TRS-80
Modelo III da Radio Shack.
Cabinete, teclado e CPU em
módulos independentes.
Versões de 64 a 128 KBytes de
RAM, 16 KBytes de ROM.
Teclado profissional com
numérico reduzido e 4 teclas
de funções.
Sistema operacional de disco
DOS III ou CP/M 2.2.
Caracteres gráficos.
Vídeo composto com 18 MHz
de faixa de passagem.
Saída para impressora
paralela.

SYSDATA III Software disponível variado. Escolha o seu.

Videotexto (TELESP).
Projeto Girandão
(EMBRATEL).
Rede de telex.
Sistema Gerenciador de
Banco de Dados (SGBD).
DBASE II.
Compiladores Cobol,
Fortran, Pascal, Basic, Forth,
Lisp e Pilot.
Editor de textos. Editor de Assembler.
Desassembler.
Debugador.
Visicalc.
Wordstar,
e muitos outros.



SYSDATA III Características técnicas. Para aqueles que querem saber tudo.

Total compatibilidade com o
TRS-80 Modelo III da Radio
Shack.
Processador Z 80-A.
Vídeo de 16 x 64 ou 16 x 32
(linhas x colunas).
Alimentação de 110 V ou 220 V.
Teclado alfanumérico de
69 teclas.
Teclado numérico reduzido
com 4 teclas de funções.
Gráficos com 128 x 48 pontos
no vídeo.
Aceita até duas RS-232-C
(Sincronas ou Assíncronas).
Modem (opcional).
Saída paralela para
impressora.
Placa controladora para até
4 drives de 5 e 1/4", dupla
densidade (180 KBytes por
face), face simples (dupla face
opcional).

Opções futuras:

Vídeo compatível 16 x 64,
16 x 32, 24 x 80 ou 24 x 40
(linhas x colunas).
Expansão até 256 KBytes
de RAM.
Alta resolução gráfica e cor.
Interface para acionamento de disco rígido
(Winchester) de 5, 10 ou 20 MBytes.
Clock dobrado (4.0 MHz).
Total compatibilidade com o TRS-80
Mod. IV.
CP/M versão 3.0.

SYSDATA

Sysdata eletrônica Ltda. 01155 - Av. Piraí, 788 - Piraí - SP - Fone: (011) 826.4077



unitron
Computadores

Unitron e expansão

Maleta

Maleta para transporte e proteção do seu computador. Em vinil, com lonação interna e divisória para disquetes.



RS 232:

Interface serial de comunicações, padrão RS-232C, ligação através de MODEM, ou computador/computador ou ainda impressora serial.



Graph +:

Interface paralela para impressora com funções gráficas e comandos próprios para as impressoras nacionais.



+ 16K, + 32K, + 64K e + 128K:

Expansões de Memória RAM com a possibilidade de simulação de "disk-drive" de alta velocidade (pseudo-disco).



Buffer:

Memória adicional armazenadora de caracteres para impressora; libera o computador para uso enquanto os dados são passados para a impressora.

Monitor II

Monitor de vídeo com alta definição para textos (40 ou 80 colunas) e gráficos. Tubo de 12", fosforo verde, com máscara anti-reflexo.



Impressora 6010

Bidirecional, 100 CPS, 80 colunas (132 com caracteres comprimidos).



Impressora Grafix-80

Gráfica, bidirecional, 80 CPS, 80 colunas (132 com caracteres comprimidos).

Projetados visando expansão, de forma a atender e acompanhar o crescimento das necessidades dos seus produtos Unitron destacam-se pela qualidade, presente em cada peça.



Unitron T.I.

Imagem de reunir as características do AP II, com o Teclado Inteligente Unitron, que, diretamente, não em máquinas de escrever, fornece maiúsculas/minúsculas,acentuação da língua portuguesa. Apresenta a característica especial de permitir a programação de uma tecla com comandos funções definidos pelo usuário.

Unitron Ap II

Computador pessoal. Microprocessador 6502, 4K de memória RAM e 12K de memória ROM, teclado com maiúsculas e minúsculas, 8 conectores para expansões, resolução gráfica superior a 50.000 pontos, saída para cassete e controlador de disco.



D4/8

Interface para controlar até 4 disk-drives de 8", face simples ou dupla (até 1.1 Mbytes por disquete). Permite a formatação de disquetes no padrão IBM 3740.

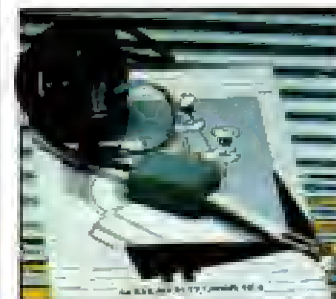


Disk-Drive 5 1/4"

Face simples, densidade simples, 143 Kbytes por disquete.

Disk-Drive 8"

Face dupla, dupla densidade, (até 1.100 Kbytes por disquete).



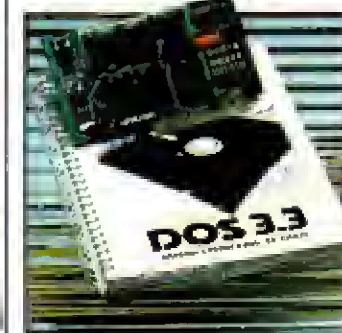
Rf:

Acessório para ligação do Ap II diretamente à antena da TV.



Z80:

Módulo com microprocessador Z-80 adicional, permitindo utilização de Sistema Operacional CP/M.



D II:

Interface controladora para até duas unidades de disco flexível de 5 1/4".



Pal-M:

Módulo de cores, sistema PAL-M. Ligação direta a antena de televisor a cores (VHF - canais 3 ou 4) ou monitores de vídeo coloridos PAL-M.



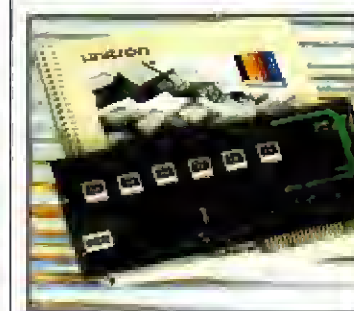
80 colunas:

Módulo para mudança do padrão de vídeo para 80 colunas x 24 linhas.



GPIB

Interface para conexão a equipamentos de instrumentação com BUS padrão IEEE-488.



ROM:

Cartão de memórias EPROM, para mudança de linguagem ou programas "residentes".

Unitron Software: "a seleção dos melhores"

Software nunca faltou para o Unitron Ap II. O problema estava em como escolher o mais confiável, o mais adequado para cada caso. Por isso surgiu a Unitron Software. Uma seleção dos melhores programas existentes no mercado, sujeitos a rigorosos testes e finalmente aprovados para também levarem o selo de Qualidade Unitron. E os melhores são:



Super-Visicalc:

Planilha de cálculos automáticos, com larguras de colunas ajustáveis individualmente. Permite fazer projeções com os dados atuais. Aplicações financeiras, fluxos de caixa, estimativas de custos, projeções de vendas, cronogramas de desenvolvimento de projetos, etc.

DIC:

Programa Dicionário: compara todas as palavras integrantes de um arquivo gerado por um

processador de texto, com um disco-dicionário. Corrige, aceita adições, conta palavras, etc.

Janela Mágica 2:

Programa processador de textos, ideal para redação e edição de cartas, contratos, memoriais descritivos, etc... Permite a gravação de textos em disquetes, numeração de páginas, inserção de títulos, justificação, busca de palavras, além da impressão em letras maiúsculas e minúsculas, com todos os caracteres de língua portuguesa gerados pelo Unitron T.I..

SPA:

Sistema Pessoal de Arquivo, em formulários cuja estrutura é definida pelo usuário. Inter-relaciona itens, permite buscas específicas, etc.

Passo a Passo:

Curso de BASIC onde as instruções e comandos de programação são assimilados gradativamente, através da atuação do usuário sobre as propostas apresentadas. Inclui gráficos animados, edição de textos, manipulação "strings" e efeitos sonoros.

Folha de Pagamento:

Programa específico para o sistema brasileiro, soluciona os problemas de gestão pessoal de pequenas e médias empresas. Cadastra até 200 funcionários por disquetes. Emite os seguintes relatórios: Hollerith,

Resumo Parcial/Total da Folha, Relação Bancária, Informe de Rendimentos, RAIS, Relação de Empregados, Guia de Recolhimento do IAPAS, Aviso Prévio Empregador e Empregado.

Contabilidade:

Processamento on-line (consulta de dados sempre atualizados), pré-consistência de entrada de dados, utilização dos próprios documentos da Empresa, sem necessidade de planejamento, consultas diárias para análise e controle gerencial, códigos de acesso, consultas específicas, utilização eficiente do tempo disponível.

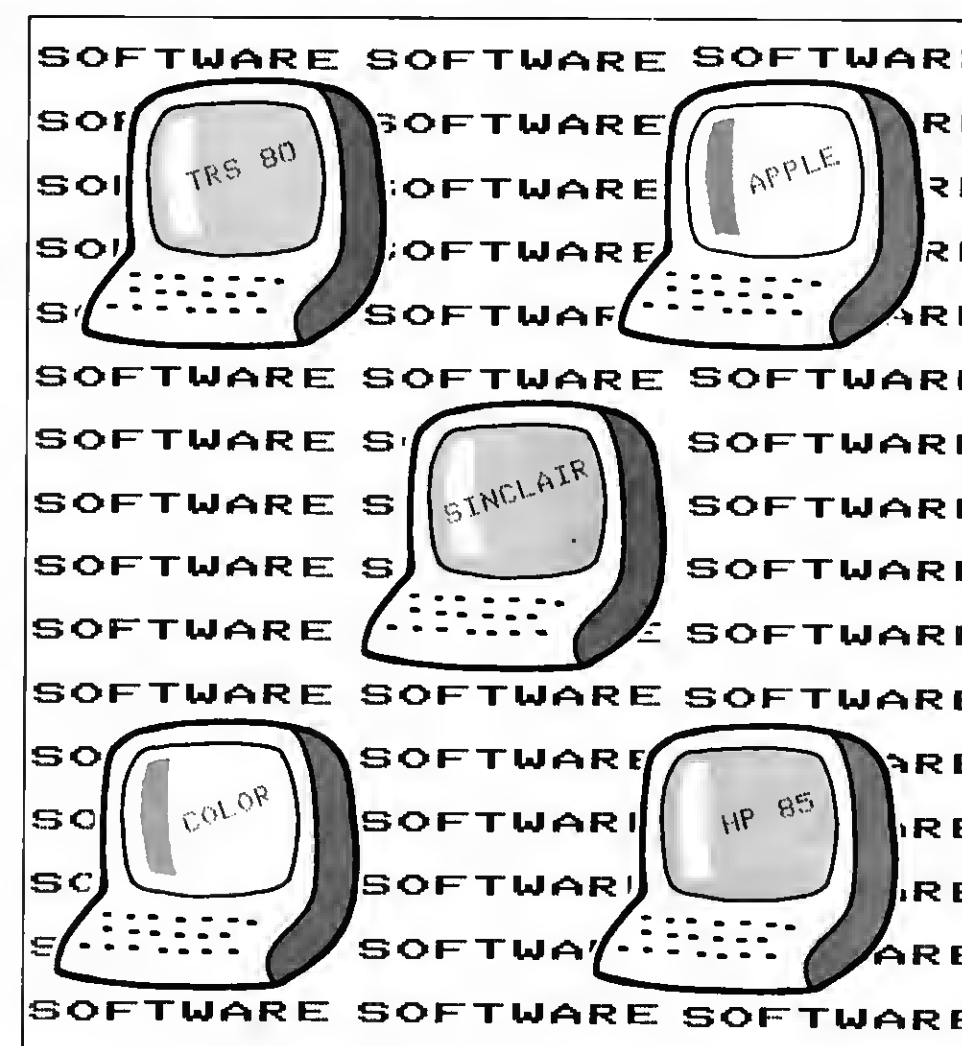
E a Unitron mantém constantemente ativa a pesquisa/seleção, no sentido de oferecer uma linha de Software cada vez mais ampla.



unitron
Computadores
CAIXA POSTAL 14127 - SÃO PAULO - SP
TELEX (011) 32003 UEIC BR

SUMÁRIO

23 SOFTWARE - "E agora, o que mais eu posso fazer com esta máquina?" Esta é a pergunta que muitos usuários — depois de passarem pela euforia inicial de ter um micro em casa, pela emoção dos jogos e utilização de diversos programas domésticos — estão fazendo a si próprios. Para responder a esta pergunta, MICRO SISTEMAS promoveu esta edição especial, com programas variados: utilitários, música, investimentos, jogos, desenho e aplicativos. E para você, que ainda não está craque o suficiente para desenvolver com rapidez o software para sua aplicação específica, a dica é observar as listagens, procurando absorver as técnicas, e adaptar os programas.



14 MICRO BUG: O COMANDO F E OUTRAS TÉCNICAS DE UTILIZAÇÃO - Artigo que faz parte de um projeto que vem sendo desenvolvido pelo CPD de MS para os Sinclair.

92 CÁLCULO DE ANTENAS DIPOLO ENCURTADAS - Rodada MS, trazendo o programa de Luiz Carlos Nardy, PY2AQO, para os micros da linha Sinclair.

96 PLANILHA ORÇAMENTÁRIA - Programa de Helvécio C. R. Netto e Jorge Luiz Grivot Maia para TRS-80.

98 LOTUS - 1-2-3 - Artigo de Carlos Mário Gomes de Almeida sobre o software mais famoso da linha IBM PC.

110 O DBASE II, POR ETAPAS - Artigo de Filippo Galante sobre este gerenciador de arquivos para CP/M e MS-DOS.

SEÇÕES

6 EDITORIAL

8 CARTAS

12 XADREZ

18 BITS

102 LIVROS

106 CLASSIFICADOS
E MENSAGEM DE ERRO

108 DICAS



editorial

No mês de novembro, dá-se o Informática-84, grande Congresso e Feira promovidos pela entidade nacional de usuários — SUCESU — e cuja ocorrência, em geral, define algumas tendências que o setor apresentará no próximo ano.

Há exatamente um ano atrás, em São Paulo, o mesmo evento confirmava a força do mercado brasileiro da microinformática, mostrando aos milhares de visitantes curiosos um potencial de indústria até então subestimado por nós. A linha Apple foi a opção de muitos fabricantes, alguns de "fundo de quintal": os compatíveis com IBM-PC garantiam a investida nacional no terreno dos 16 bits e a situação do software ainda deixava bastante a desejar.

De lá para cá, muita coisa mudou. Tanto o segmento de hardware quanto o de software, e mesmo as mudanças na filosofia de funcionamento das lojas, de um modo geral, permitem-nos afirmar que o mercado amadureceu de forma surpreendente.

Dentre as alterações ocorridas ao longo do ano que passou, uma, para nós, aparece de forma muito especial e é unanimemente apontada pelos empresários do setor como a mais significativa: o usuário já está bem mais informado sobre o assunto e sabe o que procura.

O setor de hardware foi bastante movimentado. A linha Apple sagrou-se líder definitivo no segmento de 8 bits, em termos de volume de vendas. Das cerca de vinte marcas expostas na Feira de 83, contudo, somente umas três firmaram-se como detentoras de maiores parcelas de mercado. O resto ficou na periferia com fraca aceitação.

Os equipamentos Apple, no entanto, aqui no Brasil, são usados predominantemente em

aplicações profissionais, e quase sempre com CP/M, o que já caracteriza uma outra discussão. O fato é que, na linha 8 bits, os equipamentos TRS modelo III, continuaram com ótima aceitação para uso pessoal, em parte porque este mercado está apoiado num grupo de usuários de alto nível (os funcionários de grandes estatais que tiveram compra facilitada). Este pessoal tem feito — literalmente — misérias.

Os pequenos — mas poderosos — micros compatíveis com Sinclair continuam um sucesso, por seu baixo preço e boa performance, e agora têm a seu favor a garantia de contar com software de boa qualidade e desenvolvido de forma profissional. Neste particular, presenciamos o declínio do amadorismo, que antes era total.

No segmento de 16 bits, também somente duas empresas tiveram participação mais significativa. Contudo, devido ao seu alto preço e também ao mercado — ainda insípido — de software, esta linha não deslançou como alguns previam. Este setor ainda está sendo avaliado pelos interessados, e neste primeiro ano, os maiores clientes foram as grandes corporações, sendo os equipamentos na maior parte das vezes, utilizados na emulação de terminais IBM.

Outra vedete da Feira de 83, a rede local de microcomputadores ainda encontra-se, no Brasil, em fase de embrionária. Segundo os empresários do setor, particularmente os que atuam na revenda e assessoria especializada, isto deve-se ao fato de ainda não termos desenvolvida a cultura relativa ao uso e altos custos que envolvem uma rede. Em outras palavras, falta as empresas uma clara definição de suas filosofias de PD, além da constatação de que os micros ainda têm um enorme potencial inexplorado no uso individual.

Na área de software, o que se viu foi um declínio de uma fase de depreciação, quando dava-se software em troca de pequenas compras ou favores. A antiga prática — principalmente das lojas — de dar "brindes" aos compradores não mais se evidencia, pois, entre outras coisas, o "presenteador" percebeu, às custas de muita frustração, que, neste sentido, o que é grátis geralmente não presta, não tem documentação, não tem suporte e, por não permitir acesso à versões atualizadas, fica rapidamente obsoleto.

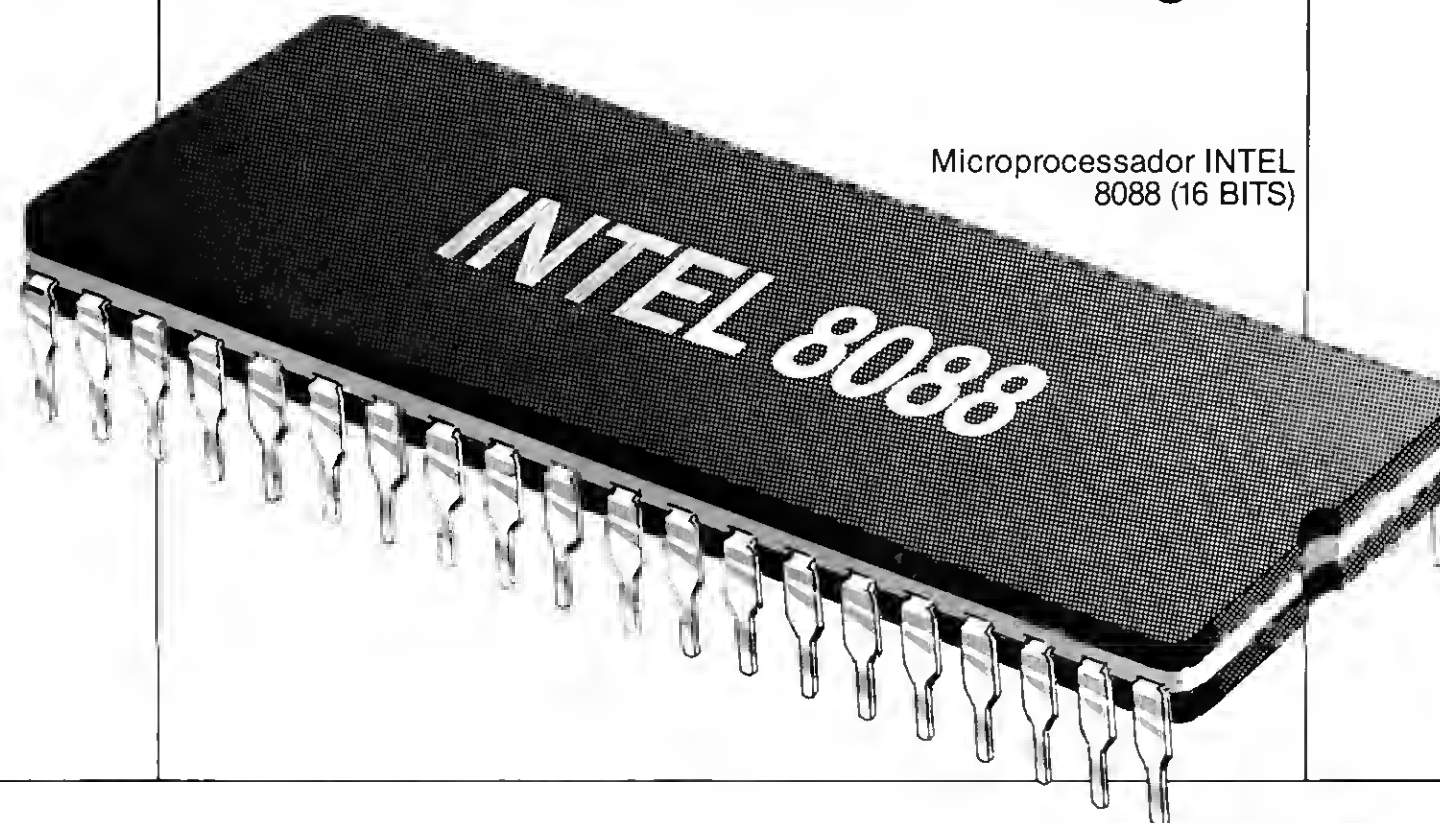
Com um maior respeito, por parte dos que comercializam o produto, pelos autores de software nacionais, veio também o apoio da indústria de hardware. Alguns grandes fabricantes hoje oferecem a seus clientes software profissional, de autoria de terceiros, com o devido crédito e remuneração de direitos, e mais, com seu "selo" de aprovação. Isto vem ajudar a acabar com a miopia de certos empresários de hardware que teimavam em oferecer, com seus produtos, pacotes próprios — péssimos, por sinal — de aplicativos básicos.

Com isto, o software nacional desenvolveu-se bastante, e as perspectivas são de um trabalho cada vez mais sério. Esta mão-que-lava-a-outra que está unindo os setores do hard e do soft, que tradicionalmente possuem interesses conflitantes, vai certamente trazer lucros para o mercado como um todo e, principalmente, para o usuário que vê-se envolvido num ambiente cada vez mais profissional.

Alda Suerus Campos

COMPUMICRO

Nós dominamos esta tecnologia.



Microprocessador INTEL 8088 (16 BITS)

nexus 1600

PC 2001

Só quem domina esta tecnologia pode oferecer o que há de melhor em 16 Bits

- CPU'S Standard 256 K
- Drives 5 1/4 DFDD (360 K)
- Winchester de 5 e 10 MB
- Monitores cromáticos/mono
- Co-processador 8087
- Expansões de memória
- Todos os modelos de impressora

- Emulação de terminais / RJE
- Comunicação micro x mainframe
- Sistemas multiusuário
- Conversores de protocolo
- Redes locais
- Software nacional e estrangeiro

Além disso, a Compumicro oferece com exclusividade o dispositivo 8088 processor card que permite operar software da linha PC em micros da linha Apple.

Venda, leasing e aluguel em 12, 18 e 24 meses com opção de compra. O maior revendedor Nexus 1600 e PC 2001 do país.

PRONTA ENTREGA

compumicro

INFORMÁTICA EMPRESARIAL LTDA.
Rua Sete de Setembro, 99 - 11º andar
Tels: PBX (021) 224-7307 - 224-7007 - RJ

Micro Sistemas

Editor/Diretor Responsável:
Alda Suerus Campos

Diretor Técnico:
Renato Degioanni

Assessoria Técnica: Roberto Outo de Sant'Anna, Luiz Antonio Pereira, José Eduardo Neves, Orson V. Gelvã

Redação: Edna Araripe (subeditoria), Cláudia Sales Rêmalho, Graça Santos, Maria de Glória Esperança, Stela Lechtermacher.

Colaboradoras: Akeo Tenebe, Ameury Moraes Jr., Antonio Costa Pereira, Carlos Alberto Diz, Evandro Mascarenhas de Oliveira, Ivo D'Aquino Neto, João Antonio Zuffo, João Henrique Volpini Mattos, Jorge de Rezende Oentas, Luciano Nilo de Andrade, Luís Lobato Lobo, Luiz Carlos Elias, Marcus Brunette, Rudolf Horner Jr.

Arte: Mette Heilborn (coordenação), Leonardo A. Santos, Maria Christina Coelho Marques (revisora), Pedro Paulo S. Coelho.

CPO: Pedro Paulo Pinto Santos (responsável)

ADMINISTRAÇÃO: Janete Serno

PUBLICIDADE:

São Paulo:

Natal Calina

Contatos: Eliseo Brunelli, Merise Ines Coan, Paulo Gomide

Rio de Janeiro:

Elizbeth Lopes dos Santos

Contato: Regina de Fátima Gimenez

Minas Gerais:

Representantes: Sidney Domingos da Silva

Rua dos Caetés, 530 - sala 422

Tel.: (031) 201-1284, Belo Horizonte

CIRCULAÇÃO E ASSINATURAS:

Ademar Belon Zochio (RJ)

Janio Pereira (SP)

DISTRIBUIÇÃO:

Fernando Chinaglia Distribuidora Ltda

Tel.: (021) 268-9112

Composição:

Gazete Mercantil S/A Gráfica e Comunicações

Fotolito:

Organização Beni Ltda

Impressão:

JB Industrias Gráficas

Supervisão Gráfica: Fábio da Silva

Assinaturas:

No país 1 ano - Cr\$ 30.000,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo de revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentários ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.



MICRO SISTEMAS é uma publicação mensal da



Análise, Teleprocessamento e Informática Editora Ltda.

Endereços:

Rua Oliveira Oles, 153 - Jardim Paulista - São Paulo/SP - CEP 01433 - Tels: (011) 853-3800, 853-7758 e 881-5668.

Av. Presidente Wilson, 165 - grupo 1210 - Centro - Rio de Janeiro/RJ - CEP 20030 - Tels: (021) 262-6259, 262-6437 e 262-6306

cartas

O sorteado desta mês, que receberá uma assinatura de um ano de MICRO SISTEMAS, é Luiz Augusto Franzese, da São Paulo.

MICRO MERCADO

Sou leitor de MICRO SISTEMAS e acho a revista mais completa sobre microcomputadores do Brasil. Gostaria, entretanto, de sugerir que vocês voltassem a publicar a Seção Equipamentos, e também que publicassem outro Micro-Mercado, pois já foram lançados vários micros desde a última edição do Micro-Mercado (MS nº 16).

Queria, ainda, que publicassem um curso de BASIC e de Assembler para a linha Sinclair. Só mais uma coisa: publiquem mais jogos para Sinclair, e, se possível, um jogo de xadrez. Márcio Cosentino
Rio de Janeiro-RJ

Observando a expansão dos micros no país, decidimos separar o nosso Micro-Mercado por linhas de equipamento, incluindo muito mais informações de interesse do usuário. Além de nossa tabela tradicional de características e preços, dos equipamentos incluímos dados sobre periféricos, expansões, software e a visão do usuário em extensas reportagens sobre cada família de microcomputador. Comprove lendo as matérias: "Os pequenos notáveis" — tudo sobre os equipamentos da família Sinclair (MS nº 29, pág. 32); "Geração Radio Shack" — todas as informações sobre os equipamentos da linha TRS-80 (MS nº 31, pág. 50); e "As maçãs tropicais" — uma grande reportagem sobre os descendentes brasileiros do Apple (MS nº 34, pág. 48). Leia e verifique que o nosso Micro-Mercado ficou muito mais completo.

Quanto ao curso de BASIC, MS já publicou um completo: de MS nº 2 a MS nº 10. E o nosso Curso de Assembler (de MS nº 17 a MS nº 35) baseou-se no microprocessador Z80, que é utilizado nos equipamentos da lógica Sinclair. Suas sugestões estão anotadas, e assim que algum leitor nos mandar um jogo de xadrez que seja aprovado por nosso CPO, nós o publicaremos, certo?

EXTENDED NO JR

Tenho um JR, da Sysdata, com 48 K de memória e estou encontrando dificuldades ao tentar rodar alguns programas publicados em MICRO SISTEMAS. O primeiro problema aconteceu quando tentei rodar um programa para listar o conteúdo da memória: o programa roda normalmente até atingir 1=32768, quando surge a notação "OV Error". O mesmo acontece em nível de comando direto para PRINT PEEK (endereço) se o endereço é acima de 32767. Sei que a listagem só terá zeros e hexadecimais, mas por que o "OV Error" se 32768 é o endereço final de 16 K e não de 48 K? Vale dizer que o comando PRINTMEN indica 48338, não havendo engano quanto à capacidade do micro.

Outro problema surgiu ao rodar o programa "A função USR(X) no D-8000" (MS nº 17, pág. 20): o programa foi gravado a roda normalmente em outro JR de 16 K, mas no meu micro aparece a mensagem "FC Error" toda vez que rodo este programa ou qualquer outro que use USR(X). E mesmo as instruções do manual a respeito desta função não apresentam resultado. Seria algum problema de endereçamento? Alfredo A. Maia
São Paulo-SP

Como é nosso hábito, Alfredo, remetemos suas indagações para a Sysdata, que nos mandou a seguinte resposta:

"Os chips utilizados na versão 48 K do JR-Sysdata são de 64 K, embora na versão cassete só seja possível acessar 48 K. O sistema de endereços é por pares conjugados, de modo que, para listar o conteúdo acima de 32767, use o correspondente negativo, ou seja, -32767 e assim sucessivamente, pois desta forma teremos: 32767%32767=64 K-.

Quanto ao problema da não conseguir rodar um programa que rode em outro JR-Sysdata, utilizando a função USR(X), isto ocorre provavelmente porque um JR tem o JR EXTENDED BASIC e o outro não. Dentro do EXTENDED BASIC pode-se usar até 10 funções da usuário, mas sem o EXTENDED BASIC só é possível usar uma função, a nasse caso a sintaxe deva ser USR(I) e não USR(N). O JR EXTENDED BASIC pode, inclusive, ser desligado para entrar interferências, em outros programas, através do comando CMD"OFF" (na versão 2.0 em diante) ou CMD"B", "OFF" (nas versões anteriores)." Sergio D'Azzi

Depto. de Apoio ao Usuário da Sysdata

ADENDO ÚTIL

Complementando a excelente reportagem "Os pequenos notáveis" (MS nº 29, pág. 32), é interessante notar que a linha do popular e barato micro inglês foi um fracasso no mercado dos EUA, a ponto da Sinclair chegar às portas do abismo financeiro em fins de 1982. Para tentar uma recuperação, a Sinclair despediu seu representante comercial na América do Norte, a Timex, passando então a comercializar o produto diretamente via reembolso postal (aliás, como outrora), com um novo micro, o Sinclair-OL (Quantum Leap).

As especificações do OL são as seguintes: chip básico da Motorola (de 32 bits); teclado tipo profissional com 65 teclas; duas portas RS-232C; interface para joystick; um slot para cartucho ROM; resolução 512X256; oito cores; 128 K de memória RAM, expandível para 640 K; incluindo dois drives para gravação, tudo por US\$ 499.

Os drives do OL não são do tipo disco, mas de fita. São do novo tipo cassete, com capacidade para 100 K cada, com um tempo de acesso de 3,5 segundos, em média, e com uma velocidade de transferência de 15 Kbytes por segundo. O OOS utilizado (ODOS) permite tarefas e quadros múltiplos, incluindo programas para o processamento integrado de palavras Oatbase, grafia e Spreadsheets (em BASIC).

O equipamento opcional inclui uma interface para impressora, um gerador de som de canal múltiplo, modem, interface para

disco rígido, emulador para terminal, compilador para Pascal e o Assembler 68000. Edmundo G. F. da Silva
Rio de Janeiro-RJ

AUXÍLIO EM HARD

Meu interesse maior com relação a microcomputadores é a área de hardware e infelizmente as informações disponíveis nesta área são raras. Por isso, recorro a vocês: como instalar, no TK-85, um conector de EPROM (com rotinas para aperfeiçoar o BASIC), preferivelmente com endereço de acesso logo acima do último endereço da ROM original? Valério F. Laube
Schroeder-SC

Nós não temos como ajudá-lo, Valério, mas, como você mesmo nos orientou (com a autorização para publicar seu endereço), padimos aos leitores que saibam como fazer esta conexão para entrar em contato com MS ou com o próprio Valério: Caixa Postal 30, Schroeder, Santa Catarina, CEP 89260.

CRÍTICA RETIRADA

Foi com grande satisfação que recebi o manual técnico do TK-2000. Tal sentimento aumentou ao receber da Microdigital uma resposta às solicitações e críticas enviadas à MICRO SISTEMAS. Portanto, através desta agradeço a deferência e retiro o afirmado sobre a propaganda enganosa.

Com relação ao manual técnico, este informa também como acessar os 64 K da RAM: realmente representa um avanço no suporte aos usuários de microcomputadores no Brasil. Assim, plagando a revista MICRO SISTEMAS (na reportagem "O direito e o avesso do TK-2000" — MS nº 34, pág. 74 — "Amor/Ódio"), parabeno a Microdigital, colocando-me como um atual apaixonado pelo meu micro (...). Dr. Roberto César Costa
Bento Gonçalves-RS

TELESOFTWARE

Soube através da MICRO SISTEMAS de um novo sistema de transmissão de software via telefone: TELESOFTWARE. Posso, entretanto, algumas dúvidas:

1 — Como ser assinante do Videotexto?
2 — É possível a ligação via modem/interface do Rio de Janeiro para a central de processamento em São Paulo (tipo interurbano)? Caso afirmativo, existe alguma limitação no número de ligações por usuário?
3 — Aonde e por quanto posso adquirir o kit composto pela interface RS 232-C, modem e software de comunicação?
Renato P. da Cunha
Rio de Janeiro-RJ

Como as perguntas feitas referem-se às características técnicas do serviço Telesoftware, remetemos suas indagações para a Telesp, pois MICRO SISTEMAS participa do Telesoftware como fornecedora de

software. Eis as explicações da Telesp:

"Existem duas categorias de assinantes do Videotexto (VDT): O residencial e o institucional. Os usuários de micros CP-300 a CP-500 (e em breve também os usuários da linha Apple) podem ser assinantes do VDT, bastando para isso possuir o kit VDT e estar cadastrado na Telesp. O cadastramento é solicitado através do telefone (011) 884-2535. Ao se cadastrar, o assinante pode pertencer à categoria residencial (Cr\$ 2.279,00 por mês) ou institucional (Cr\$ 14.586,00 por mês), dependendo do telefone a que estiver vinculado.

Por enquanto, a Telesp só está aceitando assinantes da capital de São Paulo, mas está em estudos e liberação, em breve, do atendimento e outras praças, dentro da área da atuação de Telesp. Não há escritório no Rio de Janeiro, e a ligação e partir das outras localidades está sob a gerência da empresa do grupo Telebrás em cada Estado.

Não há limitação por número de ligações por usuário, apenas há e franquia, inclusa na assinatura, de 200 minutos por mês para o residencial e 300 minutos por mês para o institucional. Os minutos adicionais serão cobrados da seguinte forma: Cr\$ 23,00 (no horário de 8 às 20 horas) e Cr\$ 14,00 (das 20 horas até às 8 horas) para o assinante residencial; e Cr\$ 36,00 (em qualquer horário) para o institucional.

O kit VDT pode ser encontrado nas lojas: Mappin, Breno Rossi, Fotóptica e Filcres. O preço do kit varia de acordo com a sua configuração: cerca de Cr\$ 500 mil para o kit completo, incluindo interface RS 232-C, modem, cabo, software e manual; em torno de Cr\$ 230 mil sem a interface RS 232-C; e aproximadamente Cr\$ 30 mil só o software de adaptação e o manual.

Por fim, é interessante destacar que o Telesoftware é a utilização da central VDT como banco de software, sendo um serviço exclusivo para assinantes do VDT que possuem microcomputadores (...)" Cesar Ricardo Cava
Gerente do Projeto Videotexto-Telesp

ENDEREÇOS DO CP-300

Sou usuário de um CP-300, da Prologica, e gostaria de obter mais informações sobre endereços de memória, pois muitos não constam no manual de operação e programação do equipamento.

Paulo Marcos T. de Oliveira
Rio de Janeiro — RJ

Solicitamos os endereços de memória que não constam no manual à Prologica e eis a releção destes endereços:

16396 — Votor de darvio de 8 BREAK;
16416 — Caracter do cursor;
16872 — Buffer da antrade (RS 232-C);
16880 — Buffer de selde (RS 232-C);
16888 — Código de transmissão/recepção (RS 232-C);

Parte mais (+) significativa = TX (transmissão);
Parte menos (-) significativa = RCV (recepção);

16889 — Código da paridade/comprimanto da palavra (RS 232-C);
16890 — Chave de espera do RS INIT;
0 — não espera;
* 0 — aspera.

Paulo Sergio Carneiro
Gerente de Marketing da Prologica

ANTES TARDE...

Na MS nº 34, vi na Seção Dicas (pág. 72, "Proteja cópias em K-7") como evitar o RAND USR 837 nos equipamentos da linha Sinclair. Mas conheço, faz tempo, uma outra artimanha para isso: em vez de usar o SAVE ou o RAND USR 757, aconselho utilizar o RAND USR 761, que reconhece o RAND USR 837 como um LOAO normal, ou seja, ele carrega o programa sem introduzir o erro C/O. Vale a pena destacar ainda que esta dica só funciona em FAST.

Espero que esta tenha ajudado, mesmo chegando atrasado. Gostaria, por fim, de parabenizá-los pelo alto nível que a Seção Dicas tem alcançado. Continuem assim. Luiz Augusto Franzese
Santos-SP

Agradecemos pela sua iniciativa, Luiz, mas nunca é tarde para colaborar conosco. Aproveitamos para repassar esta sua dica aos leitores, bem como repassar os seus elogios para todos os leitores que colaboram com a nossa Seção Dicas. E também queremos lhe fazer uma sugestão: por que você não se torna mais um colaborador de MS? É só mandar seus programas e artigos, bem explicados e com endereço completo, para a nossa Redação.

MS AGRADECE

Antes de mais nada, muito obrigado mesmo pela publicação da carta "S.O.S. VIC-20". Tanto a revista quanto os(as) leitores(as) foram extremamente etenciosos comigo (coisa que a cada dia que passa está diminuindo, mas isso é outra coisa). Informo que já resolvi o problema (adaptar o VIC-20 para o sistema PAL-M) aqui mesmo em Campinas e a chave transformadora funciona a contento. Não houve necessidade de mexer no micro.

Gostaria de informar, também, que agradecei, por carta, a todos que enviaram soluções/sugestões para o problema. Gutemberg C. Penteado
Campinas-SP

A Microhouse é, na capital federal, a mais recente empresa do ramo de microinformática, e destina-se à prestação de serviços contábeis e a ministrar cursos de programação. Nos intervalos das sessões de instrução, a revista MICRO SISTEMAS é manuseada com muito interesse por todos, e esta Direção a julga indispensável para quem ingressou no fantástico mundo dos micros. Assim, parabenizamos a equipe redacional de MICRO SISTEMAS pela variedade de assuntos e excepcional qualidade gráfica. Carlos A. Attanazio
Diretor Administrativo da Microhouse

Gostarie de agradecer sinceramente pela atenção dispensada ao meu problema com o TK, e informo que, como a resposta da Microdigital Indivou, já tomei as providências no sentido de encaminhar o meu equipamento para a assistência técnica autorizada, no meu caso, no Rio de Janeiro. Espero receber logo de volta o equipamento, quando me comunicarei com vocês. Novamente, obrigado.

Aproveito também para felicitá-los pelo Projeto MICRO BUG, realmente uma tarefa séria e de grande valia para os usuários da linha Sinclair, os quais nunca receberam tanta atenção por parte de uma publicação nacional. Mais um ponto para MS!

Os artigos sobre Inteligência Artificial também são muito interessantes, principalmente pelo fato de abrirem espaço para outras linguagens. Só nos resta esperar por uma maior popularização das mesmas. Marco André A. Vieira
Juiz de Fora-MG

Admiro muito esta publicação. Faz tempo que queria escrever esta carta, mas MICRO SISTEMAS me mantém o tempo todo no meu CP-200. Aprendi BASIC lendo livros, manuais e utilizando MS na prática (ou melhor, no computador). Meu desejo agora é aprender a linguagem Assembler: leio tudo que vocês publicam sobre esta linguagem com especial atenção. Gostei muito do Curso de Assembler e do MICRO BUG. MS é a melhor revista de computação por essas (e pelas outras) bandas. É incrível, os programas são cada vez mais legais. Recomendo MS a todos os meus amigos que têm micro, pois programador sem MS nas mãos não é programador.

Gosto muito das Seções: Cartas, Dicas e Livros. Acho também muito honesto da parte de vocês colocarem a Seção Mensagem de Erro. Não se acanhem não, pois HERRAR É UMANO. Parabens ao Renato Degiovani pelos *adventures*: digitei e gostei dos dois. Espero outros. Para vocês, um FOR I=1 TO 100000000: PRINT "MILHARES DE FELICITAÇÕES PARA MS": NEXT Alexandre Negrão Paladini
São Paulo-SP

FABRICANTES RESPONDEM

(...) Gostaria de desvendar algumas dúvidas:

1º) Com relação ao PC-1500, da Sharp:
— O que significa LINE (X(A), Y(A))-(X(1), Y(1)), S,B e também CSIZE 1?
— O PC-1500 possui cores? Quantas?
2º) Com referência ao TK-2000:
— Qual a posição de memória no TK-2000 Color para ligar e desligar o teclado, sem o acionamento da função GET? No Apple, é -16384 para ler o teclado, e -16368 para desligar o teclado.

— A medida em que vão sendo digitadas as linhas de um programa, elas vão sendo automaticamente transformadas para os códigos hexadecimais equivalentes: as linhas, espaços e palavras reservadas — *tokens* (palavras-códigos), que diferem para cada microprocessador utilizado. Supondo-se que um programa digitado consumiu 1,0 byte, se listamos, em linguagem de máquina, a área 0800.00BFF, encontramos bytes 00 e FF *passando* na listagem, sem que haja qualquer relacionamento entre as palavras reservadas. Como se explica isso?

Vicente José Alves Bacelar
Vitória de Santo Antão-PE

Rematamos a sua carta, Vicente, para a Sharp S/A e para a Microdigital. Publicamos agora as respostas dos fabricantes do PC-1500 e do TK-2000, respectivamente:

"O comando LINE (X(A), Y(A))-(X(1), Y(1)), S,B traça uma linha do par ordenado (X_A, Y_A) até (X₁, Y₁) com o respectivo

tipo de linha (S) a cor (B). A letra A indica, através do valor da memória A, o ponto inicial da linha; o número 1 indica o ponto final. A letra S fornece, também através do valor de memória S (de 0 a 9), o tipo de linha; e a letra B indica a sua cor, através do valor do registro B.

O comando **CSIZE 1** especifica o tamanho dos caracteres para toda a impressão subsequente. Existem nove tamanhos de impressão de caracteres disponíveis (de 01 até 9). O formato pode ser como o citado acima ou através de um registro qualquer. É importante observar que o valor não poderá ser menor que 1 ou superior a 9.

A impressão do PC-1500 trabalha com quatro cores: azul, verde, preto e vermelho. A identificação destas cores é feita através do comando **COLOR**. Para selecionar, por exemplo, a cor preta, digite-se **COLOR 0**. Para as outras cores, são os seguintes códigos: azul=1; verde=2; e vermelho=3."

Francisco Teixeira Braga
Coordenador de Treinamento da Sharp

"No Apple temos -16384, que no TK-2000 corresponde a 39. E -16368 no Apple não tem correspondente no TK-2000.

Devemos informar que todo programa digitado no TK-2000 começa no endereço 2049 (em decimal), e o conteúdo dos endereços corresponde realmente aos códigos dos comandos, comprimento das linhas digitadas e números de linhas digitadas. Os códigos 00 e FF são encontrados quando não há nenhum programa no micro."

Ricardo Tondowski
Relações Públicas da Microdigital

CLOCK CARD NO D-8100

Sou usuário de um Apple Dismac e adiquiri, há algum tempo atrás, um *clock card*. Enquanto eu operava através do DOS e do BASIC estava tudo bem, pois era possível chamá-lo através de um soft específico que acompanha o cartão. Mas depois que comecei a utilizar o CP/M, não consegui mais utilizar o *clock card*. Tenho visto em várias revistas que é possível a utilização de um *clock* através do CP/M, mas nenhuma explica como.

O meu *clock card* possui 7 switches: quando estou operando-o através do BASIC, ligo o switch 7, coloco o cartão no slot 5 e dou um **BLOAD** no programa. Depois é só dar um **CALL 900** para colocá-lo em funcionamento e um **CALL 1000** para desativá-lo. Ele utiliza uma pilha que se recarrega durante o uso do computador. Agora, a pergunta: como faço para colocá-lo em atividade a partir do CP/M, ou mais especificamente, através do DBase?

Rizieri Maglio
São Paulo-SP

Como sempre, mandamos sua dúvida para o fabricante do D-8100. Eis a resposta do fabricante:

"(...) Apesar de todas as buscas em dois fabricantes de cartões adicionais para os equipamentos compatíveis com o Apple, não conseguimos literatura suficiente sobre o *clock card* (cartão não disponível normalmente no mercado nacional), nem sobre o soft específico, o que está nos dificultando para uma correta informação. Pedimos que o usuário nos envie a documentação técnica que dispõe, para que possamos avaliar e fornecer a maneira certa de proceder.

Salientamos também ser necessário nos

informar sobre qual configuração de memória está o CP/M, e supondo-se que o CP/M está rodando sobre um programa em BASIC, esta linguagem está interpretada ou compilada? Pode estar ocorrendo, no caso do BASIC interpretado, uma sobreposição no endereço chamado pela rotina, ou no caso do BASIC compilado, uma falta de *link*-edição com esse módulo.

Também é importante frisar que pode estar havendo um condicionamento ao sistema operacional DOS, e ao microprocessador 6502, pois pode ocorrer um desvio, já pré-definido, para o núcleo do sistema operacional, o que inviabilizaria sua utilização em outros sistemas, como por exemplo, o CP/M, que requer outro microprocessador, com endereços totalmente diferentes. Ressalte-se que são suposições técnicas, que só serão confirmadas com o envio das informações solicitadas.

Com relação à pergunta formulada (colocá-lo em atividade através do DBase): a chamada de rotinas através de **CALL**, supostamente desenvolvida em **Assembler**, é feita em DBase da seguinte forma:

SET CALL TO endereço

CALL endereço

logicamente, mediante prévia carga dessa rotina no endereço especificado.

Gostaríamos de destacar o nosso total interesse em, dentro dos recursos disponíveis quanto a documentação existente, solucionar o problema apresentado, bem como deixamos à disposição o nosso Departamento de Software para solucionar eventuais necessidades."

Roberto M. Valente
Gerente de programação da Dismac

USUÁRIOS ATENDIDOS

Em nossa Seção de Cartas de MS nº 34 (edição de julho/84), publicamos a carta de 29 funcionários de Estireno do Nordeste S/A - EDN -, com o título "Fórum confiável", em que estes relatavam seus problemas com um lote da TK-2000 recentemente adquiridos na Microdigital. Publicamos também a resposta da Microdigital, em que esta assegurava a breve resolução dos problemas apresentados pelos usuários. Recebemos a carta dos 29 funcionários da EDN, em nome do Sr. Gilson Gileno, na qual constatamos que os problemas apresentados foram resolvidos. Agradecemos mais uma vez ao pessoal da EDN por nos prestigiarem e publicamos a seguir a carta:

"A publicação de nossa carta foi para nós uma imensa satisfação, pois veio ratificar e consolidar a imagem dessa revista como defensora dos consumidores de microcomputadores.

Realmente a Microdigital assumiu uma postura de garantir seu produto (...) e o sistema de envio dos equipamentos com defeito via avião com frete a pagar para a Microdigital funcionou e continua funcionando, o que resolveu a maioria dos nossos problemas (...)."

Gilson Gileno - EDN S/A
Camaçari - BA

SUGESTÕES

Comprei um microcomputador Ringo e agora pertenço ao fantástico mundo de MICRO SISTEMAS. Gostaria de utilizar este

privilegio para pedir a publicação de programas para o meu Ringo, como: programa para gravar programas em velocidade normal (300 Bauds), que permite total compatibilidade e troca de programas entre outros equipamentos da linha Sinclair. Walter Nabuco Rocha
Belo Horizonte-MG

Façam reportagens abordando: a utilização de um mini; como funciona um CPD, quem trabalha nele etc. O primeiro mini a ser abordado poderia ser o Cobra-500, afinal é o primeiro computador genuinamente brasileiro. Maurício C. Reis
Rio de Janeiro-RJ

Tenho algumas sugestões a fazer:

- 1 - Valorizem mais os jogos, de preferência, os de aventuras para o TK-85.
- 2 - Continuem publicando mais jogos para o TK, pois vejo que MICRO SISTEMAS dá muito valor aos usuários de micros da família Sinclair.
- 3 - Publiquem junto ao currículo do colaborador o endereço/telefone deste.
- 4 - Separem, em cada edição, os programas para equipamentos diferentes (linha Sinclair, TRS-80, Apple, calculadoras etc.), usando, de preferência uma página inteira com motivos eletrônicos, como, por exemplo, para a linha Sinclair, escrevam no meio da página e nos cantos desenhos de programas que fizeram sucesso nesta linha de micros.

Se estas sugestões não forem atendidas, não deixarei, porém, de comprar todo mês esta excelente revista. Márcio Alexandre
Rio de Janeiro-RJ

Venho por meio desta parabenizá-los pelo excelente nível de MICRO SISTEMAS, a qual considero a melhor revista sobre microcomputadores e computação no plano nacional. Mas nem por isso deixarei de propor que se crie, na medida do possível, novas seções dentro desta extraordinária revista, tais como:

- artigos sobre expansões para os computadores da linha Sinclair, como alta resolução, cor, gravador de EPROM, sintetizador de sons etc;
 - concurso de software;
 - antologias sobre os microprocessadores Z-80, 8088, 6502 etc.
- André Luiz Guimarães
Porto Alegre-RS

Tenho acompanhado a MICRO SISTEMAS e quero dizer que ela atende aos meus anseios completamente: trabalho com programação e me interessa tudo de atual (tanto em software como em hardware), e tudo isso busco nas páginas de MS.

Gostaria, entretanto, de sugerir a publicação de macetes em programação Cobol (na área comercial), e também mais programas em Forth.

Sinto, a cada dia, a necessidade de me manter atualizado, por isso, continuarei contando com vocês. João Aloisio Zambrano Gargantini
Presidente Prudente-SP

Envie suas sugestões para MICRO SISTEMAS. Elas serão anotadas em nossa pauta e procuraremos, na medida do possível, viabilizá-las.

Configuração Básica:
CPU - 64k com teclado numérico e caracteres em português.
2 drives.
Vídeo profissional.



Garantia = 1 ano

A CLAPPY JÁ TEM O MICRO ENGENHO 2.

Adivinhou!
O novo Micro Engenho 2 é cem por cento compatível com o Apple II Plus e o Apple II e.

Ele tem 64k bytes de memória RAM, e uma interface controladora de discos já incorporada na placa principal.

Tem teclado com caracteres em português, com cedilha e acentos. E teclado numérico reduzido.

E junto com o Micro Engenho 2 você recebe dois programas: processamento de texto e planilha financeira.

E mais! A Clappy tem sempre o melhor preço e consultores técnicos que analisam o seu problema. Por isso, a Clappy vende soluções, não apenas computadores.

Além disso, a Clappy tem periféricos, softwares, suprimentos, cursos de programação e operação.

Implantamos e



ADIVINHE COM QUEM ELE É COMPATÍVEL?

instalamos sistemas, e a nossa assistência técnica é a mais técnica.

Opcionais:

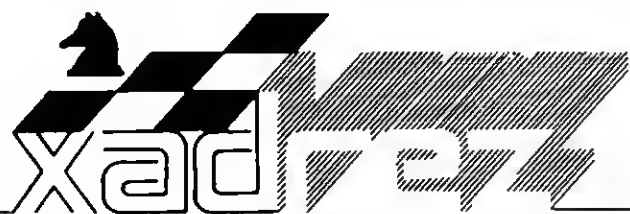
Expansão até 192 k.
Cartão opção gráfica.
Cartão de comunicação ICA.
Cartão CP/M.
Interface serial 232 C.
Interface paralela.

SPECTRUM

Clappy

O lado gente da máquina

Venha à nossa loja ou solicite a visita de um representante.
Centro: Rua Sete de Setembro, 88
Loja 0 (galeria) - Tels.: (021) 222-5517
222-5721 - Av. Rio Branco, 12 loja
e sobreloja - Tel.: (021) 253-3395
São Cristóvão: Rua Antunes Maciel,
25 - 2º andar - Tels.: (021) 264-2096
234-0214.
Copacabana: Rua Pompeu Loureiro, 99
Tels.: (021) 257-4398 - 236-7175
Aberta diariamente das 9 às 19 horas
e aos sábados das 9 às 14 horas.
Assistência técnica: 284-3349
Entregamos em todo Brasil pelo
reembolso Varig.



Enxadrista experiente, Luciano Nilo de Andrade já escreveu para os jornais "Correio da Manhã", "Data News" e "Última Hora" e para a revista "Fatos & Fotos". Luciano é economista, trabalhando no Ministério da Fazenda, no Rio de Janeiro. As opiniões e comentários de Luciano Nilo de Andrade, bem como as últimas novidades do Xadrez jogado por computadores, estarão sempre presentes em MICRO SISTEMAS.

Dê tempo ao Elite e ele ganhará

NN, misterioso personagem de ficção que tem enriquecido a literatura enxadrística internacional e nacional, mais uma vez dá sua preciosa colaboração a esta seção.

Empolgado com sua vitória sobre o Elite World Champion, jogando no nível

A5 (com tempo médio de dois minutos por jogada), NN pensou poder repetir sua façanha contra o mesmo jogando no nível B3 (tempo médio de três minutos por jogada). Ficou só no desejo...

Na primeira partida, NN teve sucesso com o sacrifício especulativo de um ca-

valo e três peões. Entretanto, este sacrifício não apresentou o mesmo resultado na segunda partida. NN entregou o cavalo desnecessariamente, já que, com 14 - C3BR, as brancas ficariam com posição muito superior. O intento (melogredo) de NN era dar o/é no micro e conseguir uma vitória incomum.

Na figura 1 temos o quadro demonstrativo do desenrolar da segunda partida, onde podemos observar a performance favorável do Elite através dos indicadores de tempo, avaliação da posição, profundidade da análise (em meias-jogadas) e número de variantes analisadas.

E a seguir você pode acompanhar as jogadas da primeira partida (apenas da posição 20 em diante, já que até aí as duas foram iguais) e tirar as suas próprias conclusões.

NN x Elite World Champion Nível A5 (dois minutos para cada jogada)

Igual até a jogada 20 - B6C(?) (melhor teria sido B5T). 20 - ... D3D(?); 21 - T6R D6T; 22 - D4BD+ R1B; 23 - TxB CxT; 24 - B5B P4CD; 25 - D2B D5T; 26 - BxC+ R2B; 27 - DxBP+ R1C; 28 - B6D D2BR; 29 - B6D D2BR; 30 - D4D D4B; 31 - T7R D2B; 32 - TxD. Depois de tantas perdas materiais sem qualquer compensação posicional, continuar a partida seria perda de tempo.

Veja nos diagramas A, B e C os momentos mais emocionantes desta disputa entre o desconhecido NN e o Elite.

	Branças	Pretas	Tempo do Elite		Avaliação da posição	Profundidade da análise	Nº de variantes analisadas
			min.	seg.			
1	P4R	P4R	—	—	—	—	—
2	C3BR	C3BD	—	—	—	—	—
3	B5C	P3TD	—	—	—	—	—
4	BxC	PDxC	—	—	—	—	—
5	D-D	P3B	—	—	—	—	—
6	P4D	B5C	—	—	—	—	—
7	P3TR	BxC	4	43	0058	6	11
8	DxB	PxP	7	38	0066	6	30
9	P5R	D4DI	5	30	0108	5	30
10	D5T+	P3CR	3	19	0196	5	6
11	D4T	DxPR	2	34	0202	5	43
12	B4B	D5R(?)	2	55	0178	5	42
13	C2D	DxBP	3	16	0291	5	40
14	BxP(?)	DxC	2	29	0483	5	38
16	TD-1D	DxPC	1	38	0510	5	40
16	TxP	DxPT	7	08	0578	5	38
17	TR-1R+	B2R	1	57	0601	4	6
18	T4-4R	D7DI	1	35	0589	4	31
19	T4-2R	D2D	1	50	0581	5	35
20	B6C(?)	R2B	3	24	0587	5	26
21	D4BD	R2C	1	40	0614	4	5
22	D3B	T1BR	7	12	0600	5	22
23	T2-2D	D48	3	01	0612	5	32
24	P4CR	D4CD	3	21	0650	5	37
25	B7B	B5C	1	10	0685	4	37
26	T7D	T2B	2	44	0664	5	4
27	TxT	RxT	0	29	0673	5	2
28	D3C+	R2C	3	27	0707	5	4
			1h 13m	30s			

Figure 1 — Quadro demonstrativo do desenrolar da segunda partida.

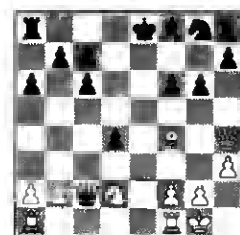


Diagrama A — Posição depois de 14 - C2D DxPB. As brancas iniciam o ataque direto ao monarca negro com o sacrifício especulativo do cavalo.

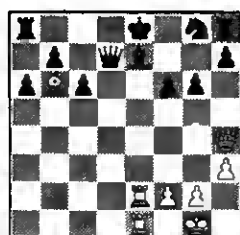


Diagrama B — Posição depois de 20 - B6C. Nesta posição as respostas das negras divergiu de primeira partida.

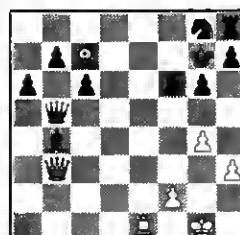


Diagrama C — Posição depois de 28 - D3C R2C (segunda partida). NN, que não tem tendências massoquistas, vendo seu ataque repellido abandonou a partida.

Como construir um satélite artificial sem sair da cadeira. Veja no Show de Informática 84 da IBM Brasil.



A IBM não pára de desenvolver novas tecnologias, em seus centros científicos e laboratórios de pesquisas em todo o mundo. Estas conquistas serão demonstradas em show de multivisão, com utilização de laser em seu stand na Feira de Informática.

Nele estarão, ao vivo, os mais novos produtos IBM, alguns dos quais pela primeira vez exibidos no país. Veja tudo o que a IBM oferece a você, seja qual for o seu campo de atividade profissional.

Entre as estrelas deste show de tecnologia, você vai ver o terminal IBM 5080, um avançado sistema gráfico, capaz de projetar, nos mínimos detalhes, desde o mais simples sólido até o mais complexo satélite espacial.

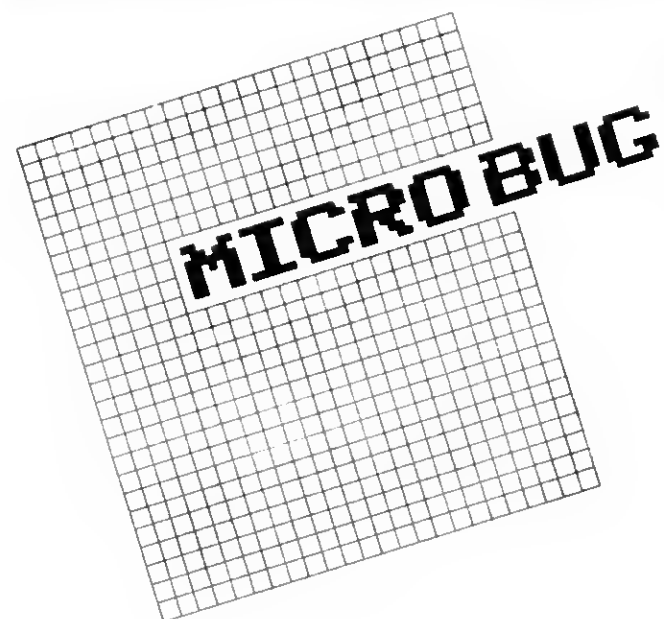
E as impressoras a laser, eletro-erosão e multi-velocidade. E mais o sistema robótico IBM 7535, em ação, mostrando como se faz automação industrial.

Todas estas conquistas você vai ver em pleno funcionamento, demonstrando o que a IBM pode fazer pelo país e por uma vida melhor.

IBM

IBM Brasil

Show de tecnologia para uma vida melhor.



O Comando F e outras técnicas de utilização

A perfeita compreensão de um sistema ou programa é requisito fundamental para um desempenho eficiente do mesmo. A sub-utilização, característica marcante por esses lados do equador, tem como principal consequência o prejuízo, tanto financeiro quanto funcional.

Esse tipo de problema é frequentemente gerado pela baixa qualidade dos manuais técnicos (em alguns casos eles nem mesmo existem) dos produtos brasileiros. Os fatores que contribuem para isso são os mais diversos, como o alto custo gráfico, a ainda pequena demanda e principalmente a pirataria.

Mas o problema não pode ser visto apenas por esse lado. De fato, por mais completo que seja um sistema ele não terá utilidade - ou desempenhará suas funções inadequadamente - se o seu usuário não estiver preparado e consciente para tal tarefa. Um programa pode não funcionar se quem o estiver utilizando não conhecer nada a respeito dos propósitos e fins do mesmo.

Nesse mês, veremos o último comando funcional do SGM e aproveitaremos para rever alguns pontos dos comandos anteriores que estão gerando alguma dificuldade de utilização por parte dos

leitores. A forma que adotaremos para tal será do tipo problema/solução, lembrando sempre que o MICRO BUG só será cem por cento eficiente, se o usuário souber exatamente o que quer e como obter os resultados desejados.

O COMANDO F

O comando F é um dos comandos mais simples do SGM e serve para preencher um determinado bloco de memória com um valor específico. A sua estrutura vale-se de rotinas operacionais já implementadas por outros comandos, de forma que o mesmo ocupa uma quantidade mínima de memória.

A sintaxe do comando F é:

> F xxxx, yyyy, z

ou seja, gravar no bloco que inicia no endereço xxxx, até o endereço yyyy, o caráter z.

A utilização desse comando está diretamente vinculada a um profundo conhecimento da estrutura operacional da máquina, pois é preciso muito cuidado para não sobrepor áreas vitais do Sistema Operacional, como a área das variáveis, o arquivo de imagens, as pilhas do processador, etc. Mais uma vez vale ressaltar que o SGM não questiona O

QUE o operador está fazendo e nem ONDE, sendo que o mesmo deve ter o máximo de cuidado com as operações via SGM.

A digitação do comando F segue as mesmas especificações dos comandos anteriores, não sendo necessário nenhum cuidado especial. Não esquecer, porém, de alterar a Tabela de Definição dos Comandos.

USANDO O MICRO BUG

A prática do MICRO BUG pode resolver uma grande quantidade de problemas encontrados na utilização frequente do equipamento. É preciso, porém, ter sempre em mente o fato de que o MICRO BUG reside numa área RAM e portanto passível de sofrer alterações.

Essas alterações podem ser intencionais ou acidentais e as devidas correções podem causar muito mais prejuízo do que o desejável, portanto TODO CUIDADO É POUCO. Outro problema frequente é a perda de controle do sistema, causada por um erro de operação, o que obrigará o usuário a desligar o equipamento e recarregar o MICRO BUG.

De uma forma ou de outra, o conhecimento e compreensão global do pro-

blema a ser resolvido é essencial para a perfeita solução do mesmo.

Vejamos então alguns desses problemas e como equacioná-los usando o MICRO BUG. Antes, porém, será preciso certificar-se de que o SGM está operando na base Hexadecimal, para isto entre com o comando A \$=D para indicar que todos os valores devem ser considerados na base hexadecimal e os valores antecidos por \$ serão interpretados como valores decimais.

PROBLEMA 1: Como criar linhas REM para armazenamento de rotinas em linguagem de máquina.

O comando que cria linhas REM, no SGM, é o COMANDO E, cuja sintaxe é E xxxx,yyyy,z; ou seja, criar a linha número xxxx, com yyyy caracteres z.

Qualquer número de linha, de 1 a 9999 é aceito normalmente e se já existir uma linha com tal numeração o sistema acusará o problema, interrompendo a ação do comando. Também é possível criar linhas com qualquer quantidade de caracteres e com qualquer caráter do micro.

Um aspecto importante a ser mencionado é que o próprio equipamento tem

limitações quanto a estruturação de linhas, dessa forma, não espere que o MICRO BUG funcione perfeitamente onde nem mesmo o Sistema Operacional tem um procedimento correto. Criar linhas com numeração fora da faixa permitida pelo micro ou com uma grande quantidade de caracteres pode acabar causando problemas funcionais insolúveis. Um deles é que uma linha REM muito grande, quando é deletada, faz o micro sair do ar.

Quanto ao tamanho das linhas REM, se o usuário está criando-as para a digitação de um programa publicado em

uma revista, então não haverá problema para as quantidades mencionadas nos textos. Porém, se o usuário estiver criando linhas REM para o desenvolvimento de um programa seu, então será preferível criar diversas linhas pequenas ao invés de uma linha gigante (procure não ultrapassar, como procedimento normal, a quantidade de 500 caracteres por linha).

Outro ponto importante é certificar-se da base em que o SGM está operando, pois pode-se facilmente introduzir um erro de difícil percepção. Veja como, na base hexadecimal, os comandos abaixo

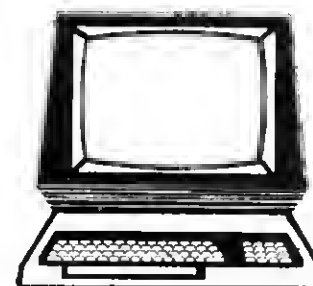
Listagem 1

COMANDO F (grava bloco com caracter)

794A	3C 7E	def 7E3C	;COMANDO F.
7E3C	CD F7 7B	CALL 7BF7	;parametros iniciais.
7E3F	2A 31 79	LD HL,(7931)	;inicio do bloco.
7E42	3A 35 79	LD A,(7935)	;caracter a ser gravado.
7E45	77	LD (HL),A	;grava caracter.
7E46	CD 4B 7E	CALL 7E4B	;proximo endereço ate' fim.
7E49	1B FA	JR 7E45	

PEOPLE
Computação

CURSOS PARA MICROCOMPUTADORES



BASIC I - BÁSICO
BASIC II - AVANÇADO

- Método Próprio de Ensino
- Professores Especializados
- Apostilas Completas de Textos e Exercícios
- 1 Micro para cada 2 alunos
- Nº limitado de vagas / turma

São Paulo	- Av. Rouxinol, 201	- Fone 61-4595
Campinas	- Rua Cesar Bierrenbach, 171	- Fone 8-3608
Jundiaí	- Rua São Francisco Salles, 16	- Fone 437-7988
Rio de Janeiro	- Av. N. S. Copacabana, 1417 - loja 313	- Fone 521-1549

funcionam de modo diverso causando uma diferença apreciável de resultados:

```
>E 10,32,*
>E $10,32,*
>E 10,$32,*
>E $10,$32,*
```

PROBLEMA 2: Como operar a digitação de programas publicados nas revistas, usando o MICRO BUG.

Antes de mais nada é preciso avaliar o tamanho do programa a ser digitado, pois o MICRO BUG estará ocupando 4.5 K bytes de memória.

Em programas grandes, que visivelmente ocupam mais de 10 Kbytes de memória, será preciso reduzir o MICRO BUG, ou seja, cancelar a área de 2.5 K reservada para os Módulos Operacionais. Essa área pode ser desativada, logo após a introdução do SGM, executando o seguinte comando:

POKE 16389, 120 e NEW.

Os programas menores, que são a grande maioria, não necessitam desse recurso e é preferível manter a área dos Módulos Operacionais intacta, pois, em alguns casos, ela poderá ser usada como *buffer* especial para alguma rotina em linguagem de máquina.

A criação das linhas REM deve obedecer rigorosamente às especificações do programa a ser digitado, sob pena de haver problemas funcionais quando o mesmo for testado. O caráter escolhido não é fundamental, porém é aconselhável que o usuário escolha sempre um único caráter, para se acostumar ao seu valor durante a introdução dos códigos de máquina. Isso facilita bastante a detecção de erros.

A digitação em si será feita através do COMANDO M, dando entrada no endereço inicial em que será gravado o bloco Assembler, por exemplo: >M 4082 indica a digitação de um bloco que inicia no endereço \$16514 (em decimal). A cada dado, o próximo endereço é apresentado com o seu devido conteúdo. Em caso de erro, basta retroceder os endereços, usando a tecla (J) e digitar o valor correto. Para interromper a entrada de dados basta pressionar BREAK ou, se o usuário preferir, ressetar o comando com SHIFT 1.

É preciso atenção para estabelecer a visualização dos valores numéricos na forma em que estão publicados. Veja essas especificações na edição 32 de MS,

Listagem 2

rotina exemplo

4082	CD 88 02	CALL 028B	;le teclado.
4085	7C	LD A,H	;espera tecla pressionada.
4086	FE FE	CP FE	
4088	30 F8	JR NC,4082	
408A	44	LD B,H	;identifica tecla.
408B	40	L C,L	
408C	CD 80 07	CALL 0780	
408F	7E	LD A,(HL)	;reinicia se for ENTER.
4090	FE 76	CP 76	
4092	28 EE	JR Z,4082	
4094	FE 00	CP 00	;retorna se for BREAK.
4096	C8	RET	
4097	CB 77	BIT 6,A	;recomeça se tecla não for
4099	20 E7	JR NZ,4082	;permitida.
409B	F5	PUSH AF	
409C	CD 2A 0A	CALL 0A2A	;CLS.
409F	F1	POP AF	
40A0	06 F0	LD B,F0	;imprime 240 caracteres.
40A2	07	RST 10	
40A3	10 F0	OJNZ 40A2	
40A5	18 0B	JR 4082	;reinicia processo.

onde o comando M é apresentado. Para fazer uma verificação do que foi digitado, utilize o comando D ou, se for o caso, o comando P.

PROBLEMA 3: Como monitorar um teste de uma rotina em linguagem de máquina.

Essa talvez seja uma das maiores facilidades que o MICRO BUG oferece em matéria de depuração de programas, pois com ele é possível rastrear os registradores e seus respectivos conteúdos. Para ficar claro o que será exposto a seguir, vamos pressupor a existência de uma rotina para imprimir na tela da tv um caráter qualquer. O sistema deverá retornar, caso a tecla BREAK seja pressionada. Tal rotina está apresentada na listagem 2.

Em primeiro lugar, crie uma linha REM com 50 caracteres e digite a rotina. Em seguida, volte ao BASIC e teste-a com RAND USR 16514. Experimente diversas teclas e depois retorne ao SGM.

Estando no SGM, a forma de testar uma rotina é usar o comando G. Para isso, digite G 4082 e veja que o seu funcionamento ainda é o mesmo. Podemos visualizar o que ocorre internamente na rotina através do comando H (basta pressionar a tecla H), que mostra o valor de cada registrador. Zere-os com o comando NN,0 e chame novamente a rotina exemplo. Após retornar ao SGM opere novamente o comando H e compare os valores finais, dos registradores,

com os seus respectivos valores iniciais (no nosso caso eles eram 0).

Podemos verificar o conteúdo dos registradores após a leitura do teclado, introduzindo um BREAKPOINT no endereço 4084. Para isso, digite o comando: K 4084 e em seguida chame a rotina com G 4082.

A execução da rotina é interrompida pelo BREAKPOINT e o sistema devolve o controle ao SGM. Liste os registradores com H e compare os resultados.

É possível colocar o BREAKPOINT em outros pontos da rotina e podemos, até mesmo, simular uma determinada situação; por exemplo, para que a rotina funcione como se a tecla A tivesse sido pressionada, basta colocar um BREAKPOINT no endereço 40A5, gravar o acumulador com o valor 26 (NA, 2600) e chamar a rotina a partir do endereço 4090.

Diversas outras situações podem ser reproduzidas, desde que se tenha o cuidado de não colocar o BREAKPOINT num endereço impróprio (por exemplo 408D), ou chamar a rotina em um endereço também impróprio (por exemplo 4083).

PROBLEMA 4: Como criar um arquivo de rotinas em linguagem de máquina, usando fitas cassete.

Uma interessante prática, para quem desenvolve programas em geral, é manter um arquivo de rotinas em Assembler para as mais diversas utilizações. Podemos ter rotinas padrões, para leitura e interpretações do teclado, controle dire-

cional de movimentos em jogos, sistemas utilitários, etc. A vantagem de mantê-las em arquivos de fitas é a eliminação da necessidade de constante digitação.

Suponhamos uma determinada rotina que produz um SORT em programas BASIC. Podemos digitá-la uma vez e então dar o comando I xxxx,yyyy, onde xxxx é o primeiro endereço da rotina e yyyy o último. A experiência recomenda que a gravação seja feita uns bytes antes do início da rotina e, seu término, uns bytes após o final, por questões de segurança.

Quando houver necessidade de utilizar tal rotina, basta criar uma linha REM para recebê-la e em seguida carregá-la, do cassete, através do comando J xxxx,yyyy. Esse comando não grava a rotina nos endereços originais, mas sim no bloco xxxx,yyyy, definido pelo usuário, o que permite o deslocamento da posição dela na memória.

É conveniente, nesses casos, manter as rotinas dentro de linhas REM completas, ou seja, uma linha REM para cada rotina. Esse processo pode ser usado também para arquivar telas em cassete.

PROBLEMA 5: Como fazer uma cópia de um programa protegido.

Geralmente os programas comerciais possuem proteção contra cópias, visando dificultar a pirataria. Uma consequência natural disso é que o usuário comum, que tiver a sua fita danificada por um acidente, será obrigado a comprar uma nova fita.

Um dos meios de se evitar esse tipo de aborrecimento, e conseqüente prejuízo, é fazer uma cópia do programa para ser usada em lugar da fita original. Isso é fácil de ser obtido com o MICRO BUG, apesar do programa não ser interrompido e conseqüentemente não permitir o SAVE normal do micro.

Afim de evitar problemas operacionais, carrega-se o programa a ser copiado fora da área normal do sistema, ou seja, numa área entre os endereços 4400 e 7700 que corresponde à memória de reserva do BASIC. Utilizamos a técnica de modificações do RAMTOP para obter uma área maior (comprimir o SGM) e, para isso, deve ser dado, em BASIC, o comando POKE 16389, 120 e NEW.

Antes de iniciar o LOAD é necessário preencher essa área com um valor conhecido. Use para isso o comando F, da seguinte forma: F 4400,7700. Em seguida, o comando J com: J 4410,7700. Tal comando irá iniciar o carregamento do programa, na área estabelecida, e quando a imagem do vídeo se estabele-

zar, ou seja, perder a característica de LOAD, pressiona-se a tecla BREAK. Nesse momento, o programa todo está na memória do micro e pode ser examinado com o auxílio do comando D.

Para fazer a gravação será preciso conhecer o endereço do último byte do programa, ou seja, onde estiver gravado uma série de asteriscos. O primeiro endereço dos asteriscos é o endereço final do programa e deve ser usado no comando I 4410,yyyy. Quando essa cópia for carregada no micro, via LOAD "", o comportamento do programa será exatamente igual ao do original.

Esse procedimento permite a cópia de programas com mais ou menos 12,5 Kbytes, o que corresponde à quase totalidade dos programas existentes. Os usuários de micros com 48 K podem usar os 32 K de memória que ficam após o SGM como um *buffer* que permite até dois programas de 16 K.

PROBLEMA 6: Como recuperar uma gravação em fita cassete que apresenta problemas.

Os tipos de defeitos que podem surgir numa fita cassete são os mais variados e é praticamente impossível saber realmente o que houve, ou qual é o defeito, pois normalmente o micro não permite que essa fita seja carregada na memória, forçando um NEW sempre que tentamos.

Com o MICRO BUG isso não acontece, pois as rotinas de gravação do SGM lêem a fita cassete independentemente do que elas contêm. Dessa forma, é possível colocar um programa na memória e logo depois examiná-lo e tentar corrigir os defeitos. O processo para tal está claramente explicado no problema anterior e deve ser tentado, cercado-se dos maiores cuidados.

Podemos mesmo recuperar programas em fitas que sofreram deformações físicas (amassada ou cortada) ou que contenham gravações difíceis de serem normalmente lidas pelo micro. Para as correções, podemos usar o comando M, juntamente com o comando D.

O índice de sucesso será tanto maior quanto maior for o conhecimento do usuário acerca do sistema de estruturação dos programas em BASIC.

PROBLEMA 7: Como construir uma tabela de rotinas para programação em linguagem de máquina.

Geralmente os programas em linguagem de máquina utilizam algumas rotinas

do Sistema Operacional do micro. A maior vantagem disso é que não precisamos escrevê-las ou nos preocupar com o seu desempenho, pois elas já se encontram na memória, porém é preciso muita cautela e conhecimento ao usá-las.

Não existe ainda nenhuma literatura, em português, que traga uma tabela completa acerca dessas rotinas, com informações sobre seu desempenho em diversos pontos de entrada, os pré-requisitos de entrada, as condições de saída e também sobre a situação de cada registrador em retorno, ou seja, quando a rotina volta ao ponto de chamada.

O MICRO BUG pode ser usado para a criação de uma tabela, fazendo um estudo pormenorizado das rotinas mais utilizadas pelos programadores. Tal estudo pode ser feito mediante o uso do comando G, tendo sido os registradores previamente ajustados com valores conhecidos (veja procedimento no PROBLEMA 3). Se os testes forem feitos diretamente na ROM, não será possível utilizar o BREAKPOINT, porém, na maioria dos casos, o programador pode transferir a rotina, mediante o uso do comando O, para uma área RAM e aí então inserir os BREAKPOINTS que desejar.

AS DÚVIDAS OPERACIONAIS

Como dissemos no início desse projeto, a utilização do MICRO BUG abre uma infinidade de possibilidades para o usuário dos micros Sinclair que querem usar seu equipamento com um pouco mais de eficiência. Será preciso, no entanto, algum esforço e dedicação por parte dos leitores que nos acompanharam até aqui, e que querem seguir em frente.

A partir de agora, com o SGM completo, o usuário dispõe de uma ferramenta que pode ser manuseada de forma a trazer-lhe uma interação muito maior com a máquina. Mas não vamos parar por aqui. Veremos na próxima edição como implementar um Módulo Operacional e como você poderá criar o seu próprio módulo (ou adaptar um para seus propósitos específicos). Além disso, manteremos um canal, via cartas, sempre aberto para as dúvidas e consultas acerca do MICRO BUG.

Não deixe de nos escrever se estiver tendo algum problema ou, então, para compartilhar suas experiências e descobertas com os outros leitores. Lembrem-se, a sua experiência pode ajudar muito um outro colega.

Este projeto vem sendo desenvolvido pela Equipe do CPD de MICRO SISTEMAS, sob a coordenação de Renato Degioveni.

Informática 84 promete grandes atrações

Cerca de 300 expositores estarão reunidos de 5 a 11 de novembro na IV Feira Internacional de Informática e XVII Congresso Nacional de Informática, que vão se realizar paralelamente no pavilhão do Riocentro, no Rio. Os organizadores estão esperando mais de 500 mil pessoas entre profissionais da área e público em geral. Para isso, estão prometendo grandes atrações, como um avião Brasília a um foguete tipo sonda do Centro Técnico Aeroespacial; a Casa do Futuro, totalmente computadorizada, que será montada pela Suscas; um setor dedicado a equipamentos e software voltados para a Medicina e a Odontologia; e várias atividades para crianças. Além disso, serão conhecidos os novos lançamentos dos fabricantes, sendo a grande vedete o super micro da Cobra.

Os organizadores também estão preocupados com a parte social e política que envolve o setor de informática. Por isso, estão programando um seminário

com a presença de antropólogos e sociólogos sobre os efeitos da Informática na sociedade. E convidaram Tancredio Neves a Paulo Maluf para falar sobre como será a Política Nacional da Informática a partir do dia 16 de março de 1985, caso sejam eleitos.

Este ano, a Feira será dividida em sete setores: hardware, consultoria de software, periféricos, suprimentos, publicações, software aplicativo e pesquisa e desenvolvimento. O maior estande mais uma vez será o da IBM, com 1.000 m². Outra novidade deste ano é que a Feira só será aberta ao público de sexta a domingo. Nos quatro primeiros dias, apenas os profissionais do setor terão acesso. Os organizadores querem, com isso, eliminar o tumulto que o público sempre provocava nas últimas Feiras, facilitando assim o fechamento de negócios, objetivo maior da Feira. O horário de funcionamento será das 14 às 22 horas e os ingressos para o público vão custar Cr\$ 6 mil por pessoa.

Expansão de memória para o Color 64

A Tarrise Projetos ao lado da LZ — Sistemas está preparando uma placa de expansão da memória para o Color 64, compatível com o software existente no mercado. A expansão consiste em dois bancos de 64 K que podem ser selecionados por uma chave ou por software. Como cada banco é isolado, pode-se carregar e executar programas independentemente.

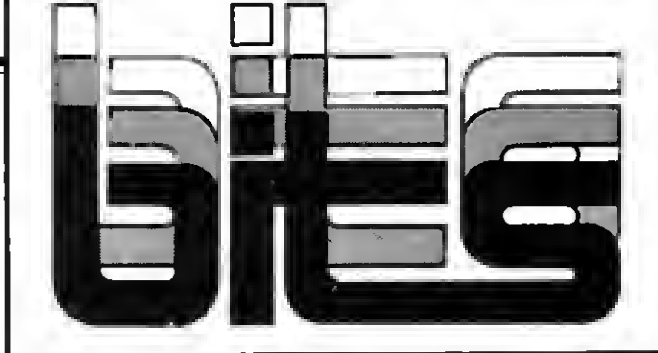
Outro produto desenvolvido pela Tarrise e comercializado pela LZ é o computador de recursos,

que se destina, principalmente, à área educacional. Esta sistema permite que onze computadores Color 64 sejam interligados, formando uma pequena rede local comandada pelo instrutor, através de um painel de controle. O computador de recursos permite que todos os alunos compartilhem os mesmos periféricos, diminuindo assim os custos de montagem de um laboratório de Informática e agilizando o método de ensino.

Maquis lança novo micro

A Maquis Tecnologia e Sistemas Ltda., tradicional empresa de manutenção e suporte de software, está lançando o microcomputador profissional MTS-IV, cujo projeto já foi aprovado pela SEI. O equipamento é baseado em microcomputador Z80-A, com memória de 128 Kb, e tem capacidade para acoplar quatro discos flexíveis de 5 1/4" e quatro discos de 8", além de discos rígidos de 5, 10 e 16 Mb e impressora de 100 cps a 600 lpm.

Entre as principais características do MTS-IV estão a modularidade da construção, que permite o atendimento tanto ao mono-usuário como à integração em rede local, o processamento distribuído, e simulação de terminais 2780 e 3270 da IBM e da SISCO e conexão com qualquer mainframe com protocolos BSC, SDLC, Pull Select, TTY, VIP e outros. O sistema operacional usado é o DDS-MB, compatível com CP/M. Quanto ao software, o usuário poderá dispor de uma grande variedade, entre os quais planilha eletrônica, editor de texto, banco de dados, contabilidade, contas a pagar, folha de pagamento etc. A Maquis fica na Av. Barão de Tefé, 7, grupos 501 e 50B, Rio de Janeiro, a seu telefone é (021) 263-3330.



Cartão tri função, da Spectrum

A Spectrum está lançando o cartão Tri Função que torna o Microengenho 2 totalmente compatível com o Apple IIe, quando este possui o Extend 80 Column Text Card. O cartão Tri Função possui 64 Kbytes adicionais e permite a visualização de 80 colunas por 24 linhas de texto no vídeo, aumentando a capacidade da memória. Com a utilização do cartão, passa a ser pos-

sível também a duplicação gráfica, com a geração do dobro do número de pontos.

Além dessa novidade também já se encontra disponível o Videotexto Spectrum que permite transformar os micros Microengenho 1 e 2 em terminais da videotexto. Além do software, o produto é composto por interface de comunicação assíncrona (ICA) a um modem.

Grande venda de modems

A Elebra S/A Eletrônica Brasileira assinou, com a Embritel, o maior contrato brasileiro para venda de modems, num valor de mais de B e meio bilhões de cruzeiros. Com a compra de modems de alta e baixa velocidade, a Embritel pretende expandir o Sistema Transdata. Esse contrato, segundo a Elebra, é resultado da recente reestruturação do seu Departamento de Teleprocessamento.

Computer Factory

Computer Factory é uma nova empresa, inaugurada em São Paulo, voltada para a comercialização de microcomputadores, periféricos e software. No seu show-room, situado à Rua Estados Unidos, 1.883, profissionais especializados no mercado de informática orientam o cliente na escolha do software e hardware, adaptando-os às necessidades de cada empresa. Também podem ser encomendados sistemas específicos, para as diversas áreas de utilização da micros, e a Computer Factory cuida ainda da implantação e do treinamento do pessoal. Maiores informações podem ser obtidas pelos telefones: (011) 280-2550 ou 64-0769.

VersaCad, da Comicro

O Comicro Microcomputadores, revendedora de produtos de informática que até então vinha atuando no sul do País, inaugurou recentemente seu escritório em São Paulo e lançou na capital o VersaCad. Trata-se de um software de CAD (Computer Aided Drafting) para microcomputadores compatíveis com a linha Apple e IBM PC. O VersaCad é aplicável em qualquer ambiente de desenho técnico, tais como, mecânico, elétrico, civil, arquitetônico ou artes gráficas. A entrada dos dados é feita através de joystick, teclado ou mesas digitalizadoras e as formas de saída são monitor de vídeo, impressora gráfica ou plotter. Para utilização do VersaCad em equipamentos compatíveis com Apple é necessária uma configura-

ção composta pela UCP com 64 Kbytes de memória RAM e dois drives de 5 1/4"; e para os compatíveis com IBM PC, UCP com 128 K, monitor, adaptador gráfico para vídeo, dois drives de 5 1/4", podendo ser usado também disco tipo Winchester.

Na Informática 84 a Comicro deverá lançar uma série de produtos que permitirão a comercialização do VersaCad de forma mais completa. Entre os lançamentos previstos estão uma placa gráfica e um monitor de alta resolução para os micros compatíveis com IBM PC, uma mesa digitalizadora e um plotter. Maiores informações sobre o VersaCad podem ser obtidas em São Paulo, pelo tel.: (011) 240-8610 e no Rio (021) 221-0706 ou 224-8012.

Centro de Informática, na Microma

Um Centro da Informática que promove reuniões diárias, palestras e cursos. Esse é o novo departamento, já em funcionamento, da loja carioca Microma, através dele, os usuários de micros podem se reunir, para trocar idéias a respeito dos seus equipamentos e participar de diversas palestras de interesse na área, ministradas por técnicos e fabricantes de computadores nacionais.

Além dos cursos oferecidos na loja, a Microma organiza outros, dedicados às empresas, nas áreas de Eletrônica, Telecomunicações, Microprocessadores, Sistemas de Comunicação e Computação.

Em relação às reuniões de usuários, já existe uma programação estabelecida: segundas e quartas-feiras, das 12 às 14 horas, os da linha Apple; terças e quintas-feiras, das 12 às 14 horas, os da linha Sinclair; e aos sábados, os usuários do Color 64. Já as palestras serão sempre ministradas às sextas-feiras e o tema girará em torno de assuntos do interesse dos alunos e dos usuários que frequentam as reuniões. Maiores informações poderão ser obtidas pelo tel.: (021) 222-6088.

Wordstar e dBase na Tesbi

Wordstar e dBase são os novos cursos que a Tesbi Informática está oferecendo em suas dependências ou diretamente às empresas interessadas.

Continuam sendo oferecidos também os cursos da BASIC 1 e 2, com turmas pela manhã, tarde e noite, em vários horários.

A Tesbi fica na Av. Vinte e Nove de Setembro, 226, loja 110, em Vila Isabel, Rio de Janeiro.

Seminários Servimec

A Servimec já tem programados os seguintes seminários, para o mês de novembro: "Plano Diretor de Informática — Uma Necessidade Atual", nos dias 12, 13 e 14; "O CPD em Tempo de Crise — Como Reduzir Custos de Sistemas de Informação", nos dias 21, 22 e 23; "Planejamento de Instalação de 4381", nos dias 26 e 27; "Administração de Ambiente VM/VSE — Técnicas e Procedimento", nos dias 28, 29 e 30. Todos estes seminários vão se realizar em São Paulo e maiores informações poderão ser obtidas pelo tel.: (011) 222-1611.

Lotus: Consultoria e Treinamento

Inaugurada em julho de 1983, a empresa carioca Lotus Software e Consultoria especializou-se no treinamento e implantação, em empresas, dos mais sofisticados softwares recentemente lançados no mercado norte-americano, dando especial atenção ao Lotus 1-2-3, dBase II e Multiplan.

Segundo o Diretor da Lotus, Carlos Mário Gomes de Almeida, que traz em seu currículo um período de treinamento intensivo na empresa americana Four-Five-Six, na área de desenvolvimento de software, operar o 1-2-3 sem qualquer tipo de aprendizado dirigido é difícil. "Leva alguns meses para absorver. No primeiro dia, você já poderá fazer uma planilha básica, mas ainda não terá usado 5% da potencialidade do software".

A firma ministra cursos de 20 horas, com uma média de dois alunos por equipamento, geralmente nas instalações do cliente, cobrando por pessoa 40 ORTNs. Embora sediada no Rio de Janeiro, à Av. Almirante Barroso, 91/1107, Centro, a Lotus conta com uma equipe que se mobiliza por todo o país, fazendo cursos e palestras. O telefone é (021) 220-5371.

STRINGS

O Sistema S. A. Computadores, software house de Uberlândia, está lançando no mercado dois programas para a linha TRS-80: MANUT — TRANS e APURA — TRANS, ambos destinados às empresas de área de terraplanagem e transportes. ● A Microhouse é uma nova empresa de Informática da Brasília e se destina à prestação de serviços contábeis e a ministrar cursos de programação. ● A Ab/Dados oferece cursos sobre bancos de dados e planilhas eletrônicas para o público em geral e cursos fechados para empresas. Informações pelo tel.: (011) 285-0132, SP. ● Já está em funcionamento a fábrica de fibras ópticas da ABC XTai, em Campinas. A produção inicial está prevista para 1 mil e 500 quilômetros de fibras por ano. A fibra ótica substitui o cabo de cobre, tradicionalmente utilizado em telecomunicações, e é imune a qualquer tipo de interferência, inclusive magnética. ● A Lojlerad Universitário de São Paulo, centro de ensino de computação, está oferecendo diversos cursos na área de Informática. Para programadores, operadores, analistas de sistemas e de produção há cursos de VSE/VSAM e CICS/VS. Outros cursos são destinados ao aperfeiçoamento da linguagem COBOL e introdução à Informática. ● A Companhia de Processamento de Dados de São Paulo — PRODAM acaba de receber o primeiro dos dois computadores adquiridos junto ao grupo IBM do Brasil. Trata-se do modelo 4381, que irá substituir dois dos três computadores que estão em uso há dez anos na PRODAM. Com esse novo sistema, a PRODAM passa a atender secretarias que antes não atendiam, como as de Educação, Saúde e Esportes. ● A Elétrica Editora Ltda., especialista em livros de eletrônica e computação, acaba de lançar "Visicalc — Manual de Referência Rápida", de Sérgio Luiz Leonelli. O livro reúne um material destinado à consulta rápida dos comandos, ao estudo de estrutura de formatação de matrizes, entre outros. ● O CIM — Centro de Informática Marília oferece normalmente cursos de BASIC em três níveis; programação em linguagem COBOL;

programação estruturada e curso de Técnico em Processamento de Dados. Maiores informações pelo tel.: (0144) 33-1483. O A Citrusco Paulista S.A., exportadora de suco de laranja, instalou em sua fábrica novos equipamentos de processamento de dados fornecidos pela ABC Bull, fabricante de computadores de grande porte. O projeto prevê, futuramente, a instalação de mais 60 terminais se encarregando das tarefas administrativas, financeiras, vendas, produção, controle de tráfego e de área citrícola. ● A empresa mineira Mikro Informática oferece um curso especial de BASIC Estruturado para Profissionais de Ciências Exatas. Além deste, a Mikro ainda ministra cursos de Operação e Programação BASIC I e II e Informática para Jovens. Maiores informações podem ser obtidas pelo tel.: (031) 222-3035. ● "Usando Linguagem de Máquina", de Mário Schaeffer, é o novo lançamento da Urania Publicações e Assessoria Pedagógica Ltda. O livro destina-se aos usuários de micros compatíveis com a linha Sinclair, que já conheçam os comandos do Z80 e que queiram se aprofundar na utilização das variáveis do sistema, nas subrotinas da ROM, principalmente nas referentes a cálculos. A obra contém ainda muitos exemplos, aplicações e programas, comentados linha por linha. ● O INCRA — Instituto Nacional de Colonização e Reforma Agrária criou um Núcleo de Informações Gerenciais, com o objetivo de atender às necessidades de processamento de dados no suporte administrativo. Para o funcionamento do novo Núcleo, o INCRA adquiriu um microcomputador ND 86/E e um micro ND 86/M, ambos da Novadata. ● A Embritel comprou o sistema Cetus de rede local para interligar os microcomputadores existentes em suas instalações. O sistema é produzido pela empresa carioca Cetus Informática S.A., com tecnologia totalmente nacional. ● A Datamicro Informática informa seu novo telefone: (021) 511-0395.

Assespro incentiva negócios e cooperação

Espera-se de 1985 que este seja o ano de fortalecimento do software. A julgar pelo sucesso do 5º ENESI (Encontro Anual das Empresas de Serviços de Informática), esta hipótese é bastante viável.

De 24 a 26 de setembro, no Hotel Nacional (Rio de Janeiro), foram debatidos pelos empresários do setor diversos problemas comuns, além de ter sido o encontro palco de intensas discussões políticas. Os temas discutidos na oportunidade foram divididos por módulos que abordavam pontos como a Comercialização; a Consultoria; o Bureau e Recursos Humanos e Treinamento.

A preocupação com a realização de negócios esteve presente não só no tema central do evento — A Tendência Mundial de Negócios no Setor — mas também na assinatura de acordos e programas cooperados e no incentivo à uma Bolsa de Negócios, que deverá operar em esquema contínuo na rede Cibrandão, fornecendo informações e subsídios necessários ao fechamento de transações. Paralelamente ao Enesi, foi realizada a 1ª Expo-Soft, com uma mostra de programas e sistemas desenvolvidos pelas empresas de serviços.

A abertura do encontro foi marcada com um almoço oferecido à imprensa, onde foi noticiada a assinatura de um programa técnico-comercial de "interesse recíproco" da Assespro (entidade das empresas de serviço) com a empresa multinacional Burroughs. O presidente do 5º Enesi, Dr. José Maria Sobrinho, ressaltou ser bastante oportuno este empreendimento conjunto, frisando ser "inegável" que a Burroughs tem, dos associados da Assespro, um carinho muito especial, pois a maior parte dos bureaux são clientes da multinacional.

Carinhos à parte, o fato é que esta aproximação vem reafirmar a postura independente que tem caracterizado a atuação da Assespro nos últimos anos. A necessidade de empreendimentos conjuntos foi definida pelas diretorias da Assespro e da Burroughs como uma forma de trazer benefícios ao usuário final, "aquele que, afinal, paga as contas", frisou Dr. Guy de Manuel, Presidente da entidade, e "cujos interesses são, geralmente, pouco visados", sentenciou o Presidente da Burroughs, Henry Eicher.

O programa é constituído de onze projetos autônomos que tratam de diversos pontos do relacionamento Burroughs — bureaux de serviço, entre eles a comercialização de sistemas para

Burroughs; a tradução de manuais; e atualização técnica; o incentivo de cursos e a indicação de empresas nacionais para o desenvolvimento de programas-produtos identificados pela empresa norte-americana.

EXPOSIÇÃO DE SOFTWARE

A mostra de software que ocorreu paralelo ao evento, no próprio Hotel Nacional, decepcionou um pouco, pois esperava-se um maior número de expositores. Das empresas presentes, ressaltamos:

- A Simicron demonstrou sistemas de edição de textos; controle de frota de veículos e operações de open market.
- A Fluxo apresentou seu sistema de gestão de estoques, e a empresa conta com outros sistemas já em comercialização, entre eles o de contabilidade pública.
- A Cincom compareceu com sua linha de software de base e gerenciamento de Bancos de Dados. O destaque, porém, fica com o PC Contact, que conecta os equipamentos das famílias IBM 370 e 43XX aos micros compatíveis com o PC da IBM.
- Dez sistemas, todos para CP/M, foram apresentados pela

MIS-Informática, entre eles folha de pagamento; open market e controle de produção para indústrias de calçados e confecções.

• Trabalhando exclusivamente para a área financeira, a ALTA Assessoria mostrou vários programas criados pela empresa, todos para configurações distintas da linha Apple. Destacamos o Altaplán, para projeções de lucros e perdas e o Altacaixa, para gerenciamento financeiro de pequenas empresas.

• A Contep mostrou, entre outros, sistemas de avaliação financeira e de Administração de Imóveis.

Além das empresas de software, três fabricantes de hardware tiveram participação ativa: a Itautec montou seus stands com o objetivo de mostrar seu plano de incentivo à criação de software nacional para seus equipamentos. A Unitron apresentou sua "seleção de melhores", um grupo de sistemas criados para seus equipamentos e aprovados pela empresa, e a Prologica funcionou, em seu stand, com o CP-500 em seu novo gabinete cinza-escuro, distribuindo folhetos com a relação completa de software para sua linha de equipamentos.

Videotexto para os micros da Sysdata

A Sysdata, fabricante dos micro Júnior e Sysdata III, está presente na IV Feira Internacional de Informática, apresentando seus equipamentos ligados ao sistema videotexto. Sérgio Devvi, Gerente de Marketing da empresa, afirmou que o usuário do Sysdata III e do Júnior já pode se inscrever no plano da Telesp. Para isso, basta que tenha um modem para fazer a ligação do micro ao telefone.

Micros na Ford

Microcomputadores nacionais já estão sendo utilizados na produção, desenvolvimento e controle de qualidade dos motores de Ford do Brasil. Além de dois computadores Burroughs de quarta geração, cada um deles com 6 Mbytes de memória, e produção de motores da Ford conta com seis microcomputadores Unitron, dois micros da Cobra e dois Microengenhos, da Spectrum. A estes equipamentos estão ligados 35 terminais de vídeo e 16 impressoras.

Já foram implantados mais de 20 sistemas para escalar a produção dos motores. Alguns desses sistemas são programados para historiar problemas e os locais onde estes estão ocorrendo; ajudar no controle de qualidade; avaliar peças e fornecedores; emitir notas fiscais e duplicatas; controlar pedidos e entregas; e estudar projetos, custos de produção e de vendas.

Catálogo de livros

O Catálogo Brasileiro de Publicações, banco de dados organizado pela Livreria Nobel, estará disponível no Videotexto a partir de 1985, através da Controldata do Brasil. O Catálogo reúne 46 mil títulos, com cerca de 9 mil e 800 autores e 730 editores e foi mostrado na 8ª Bienal, realizada em agosto último, em São Paulo. Atualmente ele pode ser acessado através de microficha, terminal de computador, telex ou microcomputador.

Micros e impressoras da Imarés

As lojas Imarés de São Paulo — Av. dos Imarés, 457, tel.: (011) 61-4049 a 61-0946 e Rua Dr. Renato Paes de Barros, 34, tel.: (011) 881-0200 — apresentem sua tabela de preços válida até dezembro:

Microdigital		Impressoras:	
. TK83 (2 Kb)	19,14 ORTN	Elebra	
. TK85 (16 Kb)	32 ORTN	. Mônica	160 ORTN
. TK85 (48 Kb)	54 ORTN	. Emília Gráfica	400 ORTN
. TK2000	75 ORTN	. Alice	480 ORTN
Prologica		Elgin	
. CP-200 (16 Kb)	31,9 ORTN	. MT 141 i	350 ORTN
. CP-300 (48 Kb)	64 ORTN	. Lady	320 ORTN
. CP-500 (CPU com 48 Kb)	207 ORTN	Grafix	
. CP-500 (com 1 drive)	296 ORTN	. MX-80	184 ORTN
. CP-500 (com 2 drives)	380 ORTN	. MX-100	306 ORTN
Unitron		Globus	
. AP II (48 Kb)	120 ORTN	. M-100X	300 ORTN
. AP II TI	136 ORTN	Prologica	
CCE		. P-500	145 ORTN
. Exato (48 Kb)	109 ORTN	Dismac	
. Dismac		. DP-80	150 ORTN
. D-8100 (48 Kb)	82 ORTN		



FOTO PRODUZIDA NA COMPUTIQUE. REVENDEDOR AUTORIZADO MEMPHIS

Memphis. A melhor opção para o revendedor.

Com a MEMPHIS você ganha na compra:
Melhores preços;
Melhores condições de pagamento;
Embalagens econômicas
(exclusivas para revenda);
Grande diversificação de produtos;
Estoque para pronta entrega;
E ainda mais:
Repassando a GARANTIA
MEMPHIS aos seus clientes,
você estará oferecendo-lhes
maior segurança e
plena satisfação.

MEMPHIS: a certeza
do lucro seguro.

REVENDEDORES INTERESSADOS:
A MEMPHIS PAGARÁ SUA LIGAÇÃO
TOLL FREE (DISQUE DIRETO)

(011) 800-8462

Memphis®

MATRIZ SÃO PAULO:
Av. Angélica, 35 - Fone: (011) 828-9500
CENTRAL DE VENDAS SÃO PAULO:
Av. Amélia Azevedo, 108 - Fone: (011) 262-5577 - Telex: (011) 34545
FILIAL RIO DE JANEIRO:
Praia do Flamengo, 66 - Bloco B - cj. 1519 - Fone: (021) 205-3849

SINTA NOS DEDOS ESTA CONQUISTA DIGIPLEX



DIGITUS
Rua Sônia, 150 - Tel. (021) 332-8300
20.000 - Rio Horizonte - Tel. (021) 332-8300
Rua Barão Ribeiro, 301 - Tel. (021) 257-7000 - Rio de Janeiro

Para pequenas e médias empresas, a DIGITUS lança o DIGIPLEX. Um módulo capaz de formar uma rede local de multi-usuários, que além de proporcionar o dinamismo de um CPD também simplificará o gerenciamento de sua empresa. Com vários terminais executando programas específicos, a implantação do DIGIPLEX proporcionará a sua empresa um aumento da produtividade e qualidade, já que a interligação on line dos terminais permitirá que se trabalhe com dados e informações atualizadas. Ligados ao DIGIPLEX poderão estar até 16 terminais inteligentes, fazendo a contabilidade, controle de estoque, vendas e produção, malas diretas, estatísticas ou seja, atendendo a todas as necessidades de sua empresa.

Revendedores: Aracaju (079) 224.7776-223.1310; Baurer (011) 471.5211; Brasília (061) 242.6344-248.5359-273.2128-229.4534; Beldin (091) 225.4000; Belo Horizonte (031) 223.6947-222.7889-334.2822-344.5506-725.3305-725.8239; Campinas (019) 32.6322; Curitiba (041) 232.1750-243.1731; Divinópolis (037) 221.9800; Fortaleza (085) 227.5878-224.4235-224.3923-224.4691-228.4922; Florianópolis (048) 23.1039; Foz de Iguaçu (045) 77.1418; Goiânia (062) 823.1155; João Pessoa (083) 221.8743; Joinville (047) 213.2494; Londrina (043) 23.7110; Macaé (082) 223.9979; Montes Claros (038) 221.7599; Niterói (021) 710.2780; Novo Hamburgo (051) 293.1024; Oura Preta (031) 551.3013; Poços de Caldas (035) 721.5810; Porto Alegre (051) 26.1988-334.0660-21.4180-25.0007-26.1900; Recife (081) 328.9318-221.4995-326.9969; Ribeirão Preto (016) 636.0586; Rio de Janeiro (021) 252.9420-262.2661-292.0033-287.1093-252.9191-541.2345-268.7480-221.8282-268.2600-253.3395-257.4388-222.4515-263.1241-295.8194-247.7842-322.1950-316.4966-551.8942; Salvador (071) 242.8394-241.6180; Santa Maria (055) 221.9586; São Paulo (011) 780.2322-815.0099-533.2111-231.3922-258.4411-222.1511-553.9288; Taubaté (012) 32.9807; Vitória (027) 223.5147-223.5610.

SOFTWARE

A sensação de ter um micro em casa passa pela euforia da novidade; as emoções dos jogos e a utilização de toda sorte de programas de orçamentos e análises de investimento pessoal. No entanto, o usuário doméstico também experimenta perplexidade quando, por vezes, se pergunta: "e agora, o que mais eu posso fazer com esta máquina?". Ainda que um dos motivos da compra tenha sido aprender a programar o equipamento, cedo você descobre que a boa programação exige estudo e, sobretudo, paciência. E enquanto você não está craque a ponto de desenvolver rapidamente o software que lhe interessa, nada melhor do que umas rotinas e programinhas novos. Esta edição especial de MS foi cuidadosamente preparada para que você tenha, acima de tudo, boas idéias. Observe as listagens, procurando absorver ao máximo as dicas e técnicas utilizadas e adaptando os programas ao seu caso específico, se necessário. Depois sente-se, digite com atenção, e use.



Moore Fornecedor Total para Informática



Assim acontece na ciência, na filosofia, na engenharia, nas artes, na moda, no dia a dia. Basta uma boa idéia. E uma boa idéia, que se chama Moore, está evoluindo sempre. E ficando muito melhor. Mais completa. Agora, além de fabricar todo tipo de Impressos para sua empresa, está comercializando tudo o que seu

computador necessita: Suprimentos, Serviços especializados e Acessórios. Assim é. A maior fabricante de Formulários Contínuos do mundo — a Moore — evoluiu para o seu FORNECEDOR TOTAL PARA INFORMÁTICA. Apenas uma questão de acompanhar o seu tempo. Agora, chame um representante Moore e fique melhor ainda.



FORMULÁRIOS - SUPRIMENTOS - ACESSÓRIOS

```
1 REM
2 REM  COFRE
3 REM  -----
4 REM
5 REM  Luis Rogerio Dupont
6 REM  Estancia Velha - RS
7 REM
8 REM  TK 82C
9 REM
```

Muitos usuários de micros pessoais já devem ter passado pelo problema de ter que comprar uma fita nova todas as vezes que deram ou trocaram um programa com um amigo. Este programa vai solucionar este e outros problemas dos usuários dos micros da linha Sinclair, com um mínimo de 16 Kb, usando para isso a função *Cofre*, que fica reservada na RAM-TOP e pode ser utilizada com qualquer programa.

Esta função permite ao usuário trocar todos os códigos e caracteres do seu programa por outros, numa operação alternada. Assim, se o programa contiver, por exemplo, AA, eles não serão codificados em ++, mas sim em +-. Com a função *Cofre*, o usuário dispõe de *n* voltas, ou seja, digitando-se um programa qualquer (tendo previamente carregado a função), escolhe-se *n* X RAND USR 32600 (direita) ou *n* X RAND USR 32650 (esquerda). Após isto, o programa ficará em *parafuso*, todo ou parcialmente, pois a função fechará o programa até onde encontrar a *trava* que é *nº* REM P U L Z. Quando o programa encontra esta combinação, encerra o chaveamento, mas o restante nem sempre poderá ser listado. Pode-se também utilizar a função somente para codificar um texto secreto. Para isso, basta digitar 1 PRINT "... texto ... P U L Z".

Para dar início ao programa digite:

```
POKE 16388,56
POKE 16389,127
NEW
```

1 REM (SETENTA CARACTERES QUAISQUER)

A seguir, entre com o *Bloco Assembler* com o auxílio do Micro Bug ou do Editor Assembler (MS nº 23). Complete o programa *Cofre* em Basic. Depois, grave o programa com RUN. Quando aparecer 9/10 digite NEW e pronto. Toda vez que for carregar a função não esqueça de antes digitar POKE 16388,56, POKE 16389,127 e NEW. Digite ou carregue um programa qualquer e acrescente como última linha, ou onde quiser, exceto na primeira: (Nº da linha) REM P U L Z.

Digite RAND USR 32600 para a direita e 32650 para a esquerda.

Faça quantas voltas quiser, mas não esqueça: para recuperar o programa deve proceder exatamente ao contrário. Se, por

exemplo, digitar RAND USR 32600 (direita) e RAND USR 32600 (direita) pedindo uma listagem, não encontrará mais o mesmo programa. Para isso, precisará *abrir o cofre*, digitando RAND USR 32650 (esquerda) e RAND USR 32650 (esquerda). Agora, você poderá pedir nova listagem. Para escolher seus códigos secretos, basta escolher um valor X e um Y e digitar:

```
POKE 32604,X      POKE 32609,Y
POKE 32654,(256-X) POKE 32659,(256-Y)
```

Para inaugurar o programa, empreste uma fita para um amigo com os seus melhores programas, mas em *Cofre*. A sub-rotina fica em outra fita, ou pode até deixar junto, pois ele, mesmo que já tenha lido essa dica, vai ficar *enrolado* tentando descobrir o segredo.

16514	81	83	40	0E	05	0D	67	7F
16520	0E	78	0D	67	7F	18	70	88
16526	47	78	0E	7F	FE	88	00	23
16532	7F	FE	0E	00	03	23	7E	
16538	7F	81	0E	00	03	23	23	23
16544	7F	FE	0E	00	03	23	00	03
16550	00	00	81	00	40	0E	38	0D
16556	67	7F	0E	00	0D	67	7F	18
16562	7F	1D						

Bloco Assembler

```
3 SAVE "COFRE"
3 PRINT "#COFRE#","MICRO SIST
EMA"
4 PRINT "LUIS ROGERIO DUPONT
(1983)"
5 LET ZE=16514
6 LET JAG=32600
7 POKE JAG,PEEK ZE
8 LET JAG=JAG+1
9 LET ZE=ZE+1
10 IF JAG=32665 THEN STOP
11 GOTO 7
```

Cofre

 trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
 #####

```
1 REM
2 REM GRAVANDO EM 500 BPS
3 REM
4 REM
5 REM Jose Ribeiro Pena Neto
6 REM Belo Horizonte - MG
7 REM
8 REM DGT 100
9 REM
```

A Digitus dotou seu microcomputador DGT-100 de uma interface para gravador cassete operando à velocidade de 2000 bps (bits por segundo). Para se valer de sua compatibilidade em software com o TRS-80 e, por conseguinte, com o CP-500, D-8000, Naja, JR e outros, o DGT-100 emprega um comando especial (# \$) que, juntamente com um arranjo particular das conexões ao gravador, permite a leitura de fitas gravadas em 500 bps, dando acesso a uma vasta biblioteca de programas disponíveis no mercado. (Observação: nos primeiros DGT-100 lançados, era necessário usar um circuito externo ao computador e os programas utilitários SYS500 e BAS500 numa operação muito trabalhosa.)

Por outro lado, muitos usuários do DGT-100 gostariam que seus programas pudessem ser lidos por outros micros da família TRS-80. O fabricante, no entanto, só resolveu parcialmente o problema, oferecendo um programa chamado CONVBAS que possibilita a gravação de programas BASIC à velocidade de 500 bps. Por isso, escrevi o utilitário CNVSYS para gravar programas em linguagem de máquina (SYSTEM) em 500 bps.

GRAVANDO EM FITA CASSETTE

Antes de descrever o programa CNVSYS, acho interessante fazer algumas considerações sobre a operação da interface de cassete do DGT-100. Os sinais digitais (bits) são transformados em pulsos de áudio para que possam ser gravados em fita cassete. O artigo *Formato de gravação em cassete*, de autoria de Daniel Augusto Martins (MICRO SISTEMAS número 21, junho de 1983), mostra como são codificados os bits 0 e 1 e como é a estrutura de um programa gravado.

O DGT-100 utiliza a porta de E/S 255 (FFH) para interfacear o gravador. Enviando uma sequência adequada de bytes a esta porta, através da instrução OUT do Z80, pode-se obter o efeito desejado. Os bits usados são: 0 e 1 (para controle do sinal de saída) e 2 (para comando do motor do gravador). O bit 3 é empregado para controle do formato de vídeo e os demais não são utilizados.

Assim, alternando-se o estado do par de bits 0 e 1 entre 01 e 10 obtém-se, na saída MIC, um sinal de áudio, enquanto mantendo-se ambos os bits em zero, corta-se o sinal de saída. Quando o bit 2 vale 1, o motor do gravador é ligado.

A ROTINA CNVSYS

A rotina CNVSYS está listada em Assembly e vem acompanhada do código de máquina correspondente. Para evitar reservar espaço no topo da memória (resposta ao PROTEGER?), resolvi colocar o código na parte inferior da RAM (abaixo do programa BASIC), ajustando, convenientemente, os parâmetros início do BASIC (endereço 40A4H) e início da tabela de variáveis simples (endereço 40F9H).

A rotina CNVSYS requer quatro informações: título do programa, endereço inicial, endereço final e endereço de entrada, fornecidos com o comando SAVE que, normalmente, não é empregado em sistemas cassete. A sintaxe adotada é:

SAVE TIT, INIC, FIM, ENTR

onde:

. **TIT** — nome do programa (até seis caracteres);
 . **INIC** — endereço inicial hexadecimal (até quatro caracteres);
 . **FIM** — endereço final em hexadecimal (até quatro caracteres);

. **ENTR** — endereço de entrada em hexadecimal (até quatro caracteres).

Para obter detalhes sobre a utilização de comandos especiais em sistemas cassete, sugiro consultar o artigo *Comando o relógio e o gravador no CP-500*, de Maurício Baduy, MICRO SISTEMAS número 18, março de 1983.

Creio que os comentários apresentados junto à listagem servem para esclarecer o funcionamento do programa que pode, em linhas gerais, ser dividido nos seguintes trechos:

. **linhas 580 a 1080:** conversão dos três endereços fornecidos pelo comando SAVE para binário e armazenamento na pilha (stack);

. **linhas 1090 a 1920:** gravação do programa byte a byte; o título fornecido é transferido para a fita e o número de blocos, o número de bytes, os bytes de verificação (check-bytes) e o endereço inicial de cada um são calculados e gravados juntamente com a codificação do programa que é lida na memória;

. **linhas 1970 a 2300:** sub-rotina GR500, obtida do programa CONVBAS da Digitus (esta sub-rotina recebe um byte no acumulador, examina-o bit a bit e envia o sinal de áudio correspondente à saída MIC1);

. **linhas 2340 a 2440:** mensagem de erro que aparece na tela nos seguintes casos: endereço com caráter não hexadecimal, endereço com mais de quatro caracteres ou endereço final menor que o inicial.

COMO USAR O CNVSYS

Para utilizar a rotina CNVSYS você deve entrar com o programa Assembler e montá-lo usando um editor Assembler. Depois de gravar a versão em código de máquina, basta carregá-la com o comando SYSTEM do BASIC ou R do DEBUG. Feito isso, o comando SAVE

estará à sua disposição, conforme descrito anteriormente.

Se o programa em linguagem de máquina que você pretende gravar começa abaixo do endereço 442DH, você terá que alterar a posição do

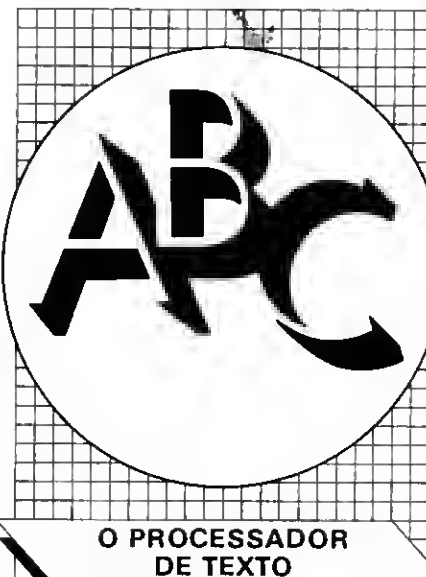
CNVSYS para o topo da memória (modificar a linha 570 e cancelar as linhas 480 a 510). Neste caso, antes de carregar a rotina, você deverá responder à pergunta PROTEGER? com o número adequado.

Dicas

Aqui estão os passos necessários para que você possa localizar um programa SYSTEM na memória do micro:

- . Carregue CNVSYS versão objeto (com SYSTEM ou R1 do DEBUG);
- . Encha a memória, a partir de 442DH, com FFH (no DEBUG, F FF 442D FFFF para 48kb ou F FF 442D 7FFF para 16 kb);
- . Carregue o programa e ser gravado (SYSTEM ou R1);
- . Examine a memória, a partir de 442DH, e anote os endereços onde os FF desaparecem (início) e reaparecem (fim). Use o comando D do DEBUG da seguinte forma: D 442D FFFF para 48 kb ou D 442D 7FFF para 16 kb;
- . D endereço da origem (ponto de entrada) pode ser obtido diretamente se o programa for carregado com R1. Caso você utilize o SYSTEM ou mesmo tenha esquecido de anotar no R1, o ponto de entrada pode ser obtido a partir das posições 40DFH (byte menos significativo) a 40E0H (byte mais significativo), utilizando o DEBUG da seguinte forma: D 40DF 40E0.

```
00100 ; *****
00110 ; CNVSYS
00120 ; Escrito por Jose' Ribeiro Pena Neto
00130 ; Versao 1.0 Abril 1983
00140 ;
00150 ; Este programa permite ao DGT-100 gravar programas em
00160 ; linguagem de maquina (SYSTEM), na velocidade de 500
00170 ; bps, mediante o uso do comando SAVE, com a seguinte
00180 ; sintaxe:
00190 ; SAVE TITULO, INICIO, FIM, ENTRADA
00200 ; onde:
00210 ; TITULO: nome do programa (ate' 6 caracteres)
00220 ; INICIO: endereco inicial em hexadecimal
00230 ; FIM: endereco final em hexadecimal
00240 ; ENTRADA: endereco de entrada em hexadecimal
00250 ; por exemplo:
00260 ; SAVE PROGR, 7000, 7ADE, 71AB
00270 ;
00280 ; Este programa ocupa espaco da RAM logo abaixo dos pro-
00290 ; gramas BASIC. Nao necessita, pois, de area protegida.
00300 ; Caso o programa SYSTEM a ser gravado comece abaixo do
00310 ; endereco 4420H, voce deve alterar o endereco de ini-
00320 ; cio para o topo da RAM (passo 570), cancelar os pas-
00330 ; sos 480-510 e proteger espaco suficiente da memoria.
00340 ;
00350 ; *****
00360 ;
00370 ; Definicao das rotinas da ROM utilizadas pelo CNVSYS
00380 ;
00390 BASIC EQU 1A19H
00400 SAIBIT EQU 221H
00410 OISPL EQU 33H
00420 LIGA EQU 211H
00430 OESLIG EQU 1F8H
00440 POSBSC EQU 40E6H
00450 ;
00460 ; Modificacao dos parametros do BASIC
00470 ;
00480 ORG 40A4H ; Inicio do progr. BASIC
00490 OEFW FINAL
00500 ORG 40F9H ; Inicio tabela variaveis
00510 OEFW FINAL+2 ; simples
00520 ORG 41A1H ; Endereco de salto do
00530 OEFW CNVSYS ; SAVE
00540 ;
00550 ; Rotina CNVSYS
00560 ;
00570 ORG 42E9H
00580 CNVSYS LO HL, (POSBSC) ; Ir ao inicio do comando
00590 PUSH HL ;SAVE
00600 RST 10H ;Saltar titulo
00610 CP ','
00620 JR NZ, PRXCAR
00630 LD B, 0 ;Zerar contador argum.
00640 LEARG LD C, 0 ;Zerar contador digitos
00650 LD DE, 0 ;Zerar endereco
00660 LEHEX RST 10H ;Ler caracter
00670 JR Z, GUARDA ;Se dois pontos
00680 CP 0 ;OOH
00690 JR Z, GUARDA ;ou virgula, guardar
00700 CP ',' ;Incrementar contador
00710 JR Z, GUARDA ;Conversao hexa-binario
00720 INC C
00730 CP '0'
00740 JP C, ERRO
00750 CP '9'+1
00760 JR C, CONT
00770 CP 'A'
00780 JP C, ERRO
00790 CP 'F'+1
00800 JP NC, ERRO
00810 SUB 'A'-'9'-1
00820 CONT SUB '0'
00830 PUSH BC
00840 LD B, 4 ;Multiplicar por 16
00850 MLTPL RLCA
00860 DJNZ MLTPL
00870 LD B, 4 ;Transferir para DE
00880 RODA RLCA
00890 RL E
00900 RL D
00910 DJNZ RODA
00920 POP BC
00930 LD A, 3
00940 CP C ;Terminou argumento?
00950 JR NC, LEHEX ;Nao. Ler outro caracter
00960 GUARDA DE ;Sim. Guardar argumento
00970 INC B
```



O PROCESSADOR DE TEXTO

A-B-C UM PROGRAMA QUE:

- ☐ COMPATÍVEL COM A LINHA IBM-PC
- ☐ ESCRIVE E IMPRIME EM PORTUGUÊS
- ☐ FÁCIL DE APRENDER
- ☒ TODAS AS RESPOSTAS ACIMA E MUITAS OUTRAS

PC SOFTWARE E CONSULTORIA LTDA.
 Alameda Barros, nº 91, pr. 1102 - R. J.
 Tel.: (021) 220-5371 e 262-6553
 CONTATOS ABERTOS PARA REPRESENTANTES

LIVROS DE INFORMATICA

IMPORTADOS	
01 - Apple Graphics Games - Coleco	74.750,
02 - Guide To Using Lotus 1.2.3 - Baras	85.000,
03 - The Creative TRS-80 - Mazur	60.000,
04 - The Apple Program Factory - Stewart	65.000,
05 - Using dBase II - Townsend	96.000,
06 - Applied Concepts in Microcomputer Graphics - Arwick	147.000,
07 - Choosing a Word Processor - Good	65.000,
08 - Making the Most of Your ZX-81/Hartnell	54.000,
09 - Machine Language Programming Made Simple For Your Sinclair & Times TS1000 - Melgreen	50.000,
10 - Mastering Machine Code on Your Times Sinclair 1500/1000 - Baker	40.000,
11 - Programmer's Guide To CP/M - Libas	65.000,
12 - Kite & The Apple - Carlson	97.000,
13 - Structured Analysis AND Systems Specification - T. Denarso	200.000,
14 - Programming in Ada - Weiner	147.000,
15 - Advanced Cobol - Kiszner/Philips	123.000,
16 - Guide to Systems Applications - Introduction to Microcomputers - Griffin	88.000,
17 - Real Managers use Personal Computers (IBM PC Using Wordstar)	88.200,
19 - Enhancing Your Apple II - Lancaster	105.500,
20 - Programming the Apple II in Basic - Tobbe	83.300,
21 - Intermediate - Level Apple II Handbook - Heasman	96.000,
22 - Programming Tips and Techniques for The Apple II and He-Campbell	87.900,
23 - Advanced dBase II - User's Guide - Green	142.000,
24 - Foundations of Programming With Pascal - Moore	129.000,
25 - Write Your Own Apple Games - Anstee	64.000,

NACIONAIS	
26 - dBase II Sistema Relacional p/ Gerenciamento de Banco de Dados - CP/M Assembler - 3 Volume (Cartilha/Básico/Avançado)	190.000,
27 - CP/M Guia do Usuário - Hogan	15.900,
28 - Jogos e Programas em Basic - Azinhais	9.000,
29 - Visic - Guia do Usuário - Castelnau	12.900,
30 - Manifesto - Presente e Futuro de Informática - James Martin	50.000,
31 - Wordstar (Manual do Treinamento)	85.000,
32 - Infostar (Manual de Referência do Usuário)	85.000,
33 - Calstar (Manual do Usuário)	55.000,
34 - Tecnologia de Informação - Eaton	19.900,
35 - Programação Basic - Magri (Comandos Básicos/Avançados)	12.000,
36 - Sistemas de Videocassete - Teoria e Manutenção - McGinty	17.900,
37 - Usando a Linguagem de Máquina - Aplicação em Assembly Z80 - Schaeffer	11.800,
38 - 1001 Aplicações p/ seu Computador Pessoal - Swusch	14.500,
39 - Apple II - Guia do Usuário - Poole	23.900,
40 - D Manual do CP/M - Incluindo MP/M - Zaks	16.200,
41 - Linguagem Basic - Minshew	15.900,
42 - Pesquisa Operacional - em Engenharia, Economia e Administração - Modelos Básicos e Métodos Computacionais - Shimizu	31.100,
43 - Aprenda Pascal - no seu Microcomputador - Ruston	15.000,
44 - 60 Jogos p/ o ZX Spectrum - Harwood	15.000,
45 - 30 Programas em Basic p/ Computadores Pessoais - Chanco	15.900,
46 - Manual do ZX Spectrum - Simpson	15.000,
47 - Introdução a Linguagem Basic p/ Microcomputadores - Lidenman	17.000,
48 - Usando o CP/M - ensino programado - Fernando	13.300,
49 - Programação Estruturada em Cobol - Furtado	12.000,
50 - Técnicas e Práticas de Programação - Chantler	9.600,
51 - Construa o seu próprio Computador - Usando o MP-Z80 - Carcio	22.900,
52 - Aplicações de Microprocessadores - Kueckan	17.500,
53 - Programando o Z-80 - Oliveira	13.500,
54 - RPG II - Pereira Filho	21.000,
55 - Metodologia p/ Análise - Projeto de Sistemas - Martin	160.000,
56 - Microprocessador Z-80 (Hardware) - Oliveira	8.500,
57 - Manual de Basic p/ Sistemas Compatíveis com o Apple II - Peddham	13.900,
58 - Microcomputador no Consultório Médico - Nascimento	14.000,
59 - Manual de Cobol Estruturado - McCrackan	24.900,
60 - GPSS - Modelagem e Simulação de Sistemas - Strack	10.400,
61 - Programas Usuais em Basic p/ Sistemas Compatíveis com o Apple II - Poole	12.000,
62 - Fundamentos de Dados - Price	9.900,
63 - Programas Usuais em Basic p/ Sistemas Compatíveis com o TRS-80 - Poole	12.000,
64 - Introdução aos Microcomputadores, Vol. 1 - Osborne	13.500,
65 - Projeto de Banco de Dados - Teorey	85.000,
66 - Introdução aos Microcomputadores, Vol. 0 - Osborne	12.500,
67 - Basic Básico - Pereira	9.800,
68 - Programação Linear - Hadley	14.000,
69 - Documentação de Software - Lomax	6.700,
70 - Introdução Ilustrada à Computação (com muito humor) - Gorack	7.980,
71 - Inglês para Processamento de Dados (Textos sobre computação - Exercícios de compreensão - Siglas, abreviações e glossário de termos usuais em PD) Galante	7.500,
72 - Elaboração Análise e Racionalização de Formulários - Pedrosa	5.800,
73 - Programação com Basic (376 problemas resolvidos 29 programas completos) Gotthard	13.500,
74 - Microprocessadores e Microcomputadores Hardware e Software - Toco	17.000,
75 - Microprocessador Z-80, Vol. 2 - Cyrano	14.000,
76 - Microprocessador Z-80, Vol. 1 - Cyrano	12.000,
77 - Processamento Interativo a Linguagem de Programação APL - Zimmermann	18.300,
78 - Microcomputadores e Minicalculadoras - Seu Uso em Ciências e Engenharia - Cláudio	23.400,
79 - Introdução à Ciência da Computação - Guimarães	8.400,
80 - Fundamentos de Processamento de Dados - Reis	10.000,
81 - Basic Aplicações Comerciais - Borges	9.500,
82 - Aplicações do Computador na Medicina - Kembe	13.900,
83 - Dicionário Integrado de Informática Inglês/Português/Inglês - Galvão	7.000,
84 - Introdução à Arquitetura e Organização de Computadores - Lonn	24.900,
85 - Micro Processadores de 16 Bits - Titus	28.500,
87 - Introdução a Sistemas de Bancos de Dados - Date	29.000,

VISITE-NOS
Conheça sempre as últimas novidades

LIVRARIA SISTEMA
Av. São Luiz, 187 (Sobrelaje) - GALERIA METRÓPOLE
Tels. (011) 259-1503 257-8118
01048 - São Paulo - SP

ATENDIMOS POR REMBOLSO POSTAL

GRAVANDO EM 500 BPS

#####									
4333 3E02	00980	LD	A,2						
4335 8B	00990	CP	B						
4336 380E	01000	JR	C, GRAVA						
4338 2B	01010	OEC	HL						
4339 07	01020	RST	10H						
433A FE2C	01030	CP	'						
433C 2886	01040	JR	Z, LEARG						
433E D7	01050	RST	10H						
433F FE2C	01060	CP	'						
4341 C21244	01070	JP	NZ, ERRO						
4344 1BAE	01080	JR	LEARG						
4346 3E01	01090	GRAVA	LO						
4348 C01102	01100	CALL	LIGA						
4348 F3	01110	OI							
4348 AF	01120	XOR	A						
4340 47	01130	LO	8,A						
434E C00543	01140	GRSINC	CALL						
4351 10F8	01150	OJNZ	GRSINC						
4353 3EA5	01160	LO	A, 0A5H						
4355 C00543	01170	CALL	GR500						
4358 3E55	01180	LO	A, 'U'						
435A C00543	01190	CALL	GR500						
435D F1	01200	POP	AF						
435E C1	01210	POP	BC						
435F 01	01220	POP	DE						
4360 E1	01230	POP	HL						
4361 F5	01240	PUSH	AF						
4362 C5	01250	PUSH	BC						
4363 D5	01260	PUSH	DE						
4364 07	01270	RST	10H						
4365 0606	01280	LO	8,6						
4367 07	01290	OTRCAR	RST						
4368 FE2C	01300	CP	'						
436A 2807	01310	JR	Z, FIMTIT						
436C C00543	01320	CALL	GR500						
436F 10F6	01330	OJNZ	OTRCAR						
4371 180C	01340	JR	CONTRG						
4373 3E06	01350	FTMTIT	LO						
4375 05	01360	OEC	8						
4376 90	01370	SUB	B						
4377 47	01380	LO	B, A						
4378 3E2D	01390	LO	A, ' '						
437A C00543	01400	ENCHE	CALL						
437D 10F8	01410	OJNZ	ENCHE						
437F 3E3C	01420	CONTRG	LO						
4381 C00543	01430	CALL	GR500						
4384 01	01440	POP	DE						
4385 E1	01450	POP	HL						
4386 AF	01460	XOR	A						
4387 E052	01470	SBC	HL, DE						
4389 0A1244	01480	JP	C, ERRO						
438C EB	01490	EX	DE, HL						
438D 1C	01500	INC	E						
438E 8A	01510	GRBLOC	CP						
438F 2001	01520	JR	NZ, GRNORM						
4391 7B	01530	LD	A, E						
4392 F5	01540	GRNORM	PUSH						
4393 C00543	01550	CALL	GR500						
4396 0E0D	01560	LO	C, 0						
4398 70	01570	LO	A, L						
4399 C00543	01580	CALL	GR500						
439C 81	01590	ADD	A, C						
439D 4F	01600	LO	C, A						
439E 7C	01610	LO	A, N						
439F C00543	01620	CALL	GR500						
43A2 81	01630	ADD	A, C						
43A3 4F	01640	LO	C, A						
43A4 F1	01650	POP	AF						
43A5 47	01660	LD	B, A						
43A6 7E	01670	GRBYTE	LO						
43A7 C00543	01680	CALL	GR500						
43AA 81	01690	ADD	A, C						
43AB 4F	01700	LO	C, A						
43AC 23	01710	INC	HL						
43AD 10F7	01720	OJNZ	GRBYTE						
43AF 79	01730	LO	A, C						
43B0 C00543	01740	CALL	GR500						
43B3 AF	01750	XOR	A						
43B4 BA	01760	CP	0						
43B5 2809	01770	JR	Z, TERMGR						
43B7 3E3C	01780	LO	A, 3CH						
43B9 C00543	01790	CALL	GR500						
43BC 15	01800	OEC	0						
43BD AF	01810	XOR	A						
43BE 18CE	01820	JR	GRBLOC						
43C0 3E78	01830	TERMGR	LD						
43C2 C00543	01840	CALL	GR500						
43C5 E1	01850	POP	HL						
43C6 7D	01860	LD	B, L						
43C7 C00543	01870	CALL	GR500						
43CA 7C	01880	LD	A, H						
43CB C00543	01890	CALL	GR500						
43CE CDF801	01900	CALL	DESLIG						
43D1 FB	01910	EI							
43D2 C3191A	01920	JP	BASIC						
	01930								

	01940	; Subrotina que grava o byte contido no acumulador em				
	01950	; 500 bps. (Obtida do programa CONVBS da Digitus).				
	01960	;				
4305	E5	01970	GR500	PUSH	HL	; Guardar os registros
4306	C5	01980		PUSH	BC	
4307	05	01990		PUSH	DE	
4308	F5	02000		PUSH	AF	
4309	DE08	02010		LD	C,B	; C= contador de bits
430B	57	02020		LD	0,A	; 0= byte a ser gravado
430C	CDF443	02030	OTRBIT	CALL	GRVUM	; Gravar o clock
430F	CB02	02040		RLC	D	; Proximo bit?
43E1	3D08	02050		JR	NC,GRZERO	; E' zero.
43E3	CDF443	02060		CALL	GRVUM	; E' um.
43E6	00	02070	ATCONT	DEC	C	; Decrementar o contador
43E7	20F3	02080		JR	NZ,OTRBIT	; Passar ao prox. byte
43E9	F1	02090		POP	AF	; Recuperar os registros
43EA	01	02100		POP	DE	
43EB	C1	02110		POP	BC	
43EC	E1	02120		POP	HL	
43ED	C9	02130		RET		; Terminou gravacao byte
43EE	0680	02140	GRZERO	LD	B,0BDH	; Gravacao de zero
43F0	10FE	02150	LOOP1	OJNZ	LOOP1	; espaco vazio
43F2	1BF2	02160		JR	ATCONT	
43F4	2101FC	02170	GRVUM	LD	HL,OFCD1H	; Gravacao um
43F7	C02102	02180		CALL	SAIBIT	; Sai nivel 1
43FA	0612	02190		LD	B,12H	
43FC	10FE	02200	LOOP2	OJNZ	LOOP2	; intervalo
43FE	2102FC	02210		LD	HL,OFCD2H	
4401	C02102	02220		CALL	SAIBIT	; Sai nivel 2
4404	0612	02230		LD	B,12H	
4406	10FE	02240	LOOP3	OJNZ	LOOP3	; intervalo
440B	20	02250		DEC	L	; Zera nivel saida
4409	28	02260		DEC	HL	
440A	C02102	02270		CALL	SAIBIT	; Sai nivel zero
440D	0685	02280		LD	B,85H	; Espaco vazio
440F	10FE	02290	LOOP4	OJNZ	LOOP4	
4411	C9	02300		RET		
		02310	;			
		02320	; Mensagem de erro			
		02330	;			
4412	CDF801	02340	ERRO	CALL	OESLIG	; Oesliga o gravador
4415	FB	02350		EI		
4416	212544	02360		LD	HL,MSGER	
4419	7E	02370	ESCR	LD	A,(HL)	; Le mensagem
441A	FE00	02380		CP	0	; Terminou?
441C	CA191A	02390		JP	Z,BASIC	; Sim. Voltar ao BASIC
441F	C03300	02400		CALL	OISPL	; Nao. Escrever na tela
4422	23	02410		INC	HL	
4423	1BF4	02420		JR	ESCR	
4425	45	02430	MSGER	DEFB	'ERRO	
4429	DAD0	02440		DEFW	000AH	
442B	D000	02450	FINAL	DEFW	0000H	; Indicador para o BASIC
442E	9	02460		END	CONVSYS	
000000 TOTAL ERRORS						
29059 TEXT AREA BYTES LEFT						
ATCONT	43E6	02070	02160			
BASIC	1A19	00390	01920 02390			
CONVSYS	42E9	00580	00530 02460			
CONT	431A	00820	00740			
CONTGR	437F	01420	01340			
OESLIG	01F8	00430	01900 02340			
OISPL	0033	00410	02400			
ENCHE	437A	01400	01410			
ERRO	4412	02340	00740 00780 00800 01070 01480			
ESCR	4419	02370	02420			
FINTIT	4373	01350	01310			
FINAL	442B	02450	00490 00510			
GR500	4305	01970	01140 01170 01190 01320 01400 01430 01550			
			01580 01620 01680 01740 01790 01840 01870			
			01890			
GRAVA	4346	01090	01000			
GRBLOC	438E	01510	01820			
GRBYTE	43A6	01670	01720			
GRNORM	4392	01540	01520			
GRSINC	434E	01140	01150			
GRVUM	43F4	02170	02030 02060			
GRZERO	43EE	02140	02050			
GUARDA	4331	00960	00670 00690 00710			
LEARG	42F4	00640	01040 01080			
LEHIX	42F9	00660	00950			
LIGA	0211	00420	01100			
LOOP1	43F0	02150	02150			
LOOP2	43FC	02200	02200			
LOOP3	4406	02240	02240			
LOOP4	440F	02290	02290			
MLTPL	431F	00850	00860			
MSGER	4425	02430	02360			
OTRBIT	430C	02030	02080			
OTRCAR	4367	01290	01330			
POSBSC	40E6	00440	00580			
PRXCAR	42ED	00600	00620			
RODA	4324	00880	00910			
SAIBIT	0221	00400	02180 02220 02270			
TERMRGR	43C0	01830	01770			

sinclair sinclair sinclair sinci
#####

```

1 REM
2 REM  TRAVESSIA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Sylvio Amaury Braga
6 REM  Osasco - SP
7 REM
8 REM  CP 200
9 REM

```

O objetivo deste jogo é levar o *móvel* O até a direita da tela, atravessando uma das pontes. Seria fácil se o micro não tentasse impedir a travessia colocando obstáculos para evitar a passagem. Uma dica para você conseguir dar o *drible* é jogar o *móvel* para a direita o mais rápido possível.

Todas as instruções necessárias estão na própria listagem. Ao digitá-la, utilize **SHIFT H** em modo gráfico na linha 20 e, na linha 57, use os caracteres em modo gráfico (inverso). Cuidado apenas com o ponto e vírgula da linha 220 — sem ele o programa não roda.

```

1 REM SYLVIO AMAURY BRAGA
2 REM FONE 18510,0
3 REM GOSUB 700
4 REM DIM A(20)
5 REM FOR I=1 TO 600
6 REM PRINT " ";
7 REM NEXT I
8 REM FOR I=0 TO 16 STEP 3
9 REM PRINT AT I,20;" "
10 REM PRINT AT 1,1;"TRAVESSIA"
11 REM PRINT AT 2,1;" "
12 REM PRINT AT 3,1;"TRAVESSIA"
13 REM NEXT I
14 REM FOR U=1 TO 100
15 REM NEXT U
16 REM LET T=0
17 REM LET Y=3
18 REM LET X=INT (RND*18)+1
19 REM PRINT AT X,20;" "
20 REM LET A(X)=2
21 REM LET Y=Y+(INKEY$="6" AND Y<1
22 REM 8)-(INKEY$="7" AND Y>0)
23 REM 10 LET T=T+(INKEY$="8" AND T<3
24 REM 1)-(INKEY$="5" AND T>3)
25 REM PRINT AT Y,T;
26 REM PRINT :;"O"
27 REM IF T=20 THEN GOTO 500
28 REM GOTO 125
29 REM IF A(Y)<2 THEN GOTO 600
30 REM PRINT AT 21,0;"PERDEU"
31 REM FOR W=1 TO 60
32 REM NEXT W
33 REM CLS
34 REM RUN 5
35 REM PRINT AT 21,0;"GANHOU"
36 REM FOR U=1 TO 60
37 REM NEXT U
38 REM CLS
39 REM RUN 5
40 REM PRINT :;"TRAVESSIA"
41 REM PRINT :;"U. DEVERA CONDUZ
42 REM IR"
43 REM PRINT "O MOVEL ""O"" ATRAVE
44 REM 6 DAS PONTES"
45 REM PRINT "EM BRANCO DA DIREITA
46 REM 740 PRINT :;"O MICRO TENTARÁ"
47 REM 750 PRINT "BLOQUEAR DERRUBANDO"
48 REM 760 PRINT "AS PONTES"
49 REM 770 PRINT :;"UTILIZE AS TECLA
50 REM S"
51 REM 780 PRINT "8, 7, 6, E 5 PARA"
52 REM 790 PRINT "MOVER O MOVEL ""O""
53 REM 800 FOR W=1 TO 300
54 REM NEXT W
55 REM CLS
56 REM RETURN

```

Travessia

**Veja o que MS
reserva para você
em dezembro!**

- Para a linha Sinclair, um compilador Forth para você usar (a abusar) em sua programação, e mais o espetacular jogo Space Ghost
- Arquivos no NEWDOS/80 a tudo sobre o novo DOSPlus 3.5
- Análise de Indicadores econômicos, Investimentos e Poupança
- E mais a cobertura da Feira Internacional de Informática

NÃO PERCA!

INFORMAÇÕES ÚTEIS PARA QUEM TEM, OU NÃO TEM O MICRO.



A Filcres faz de sua empresa o seu Show Room



! Especialistas em



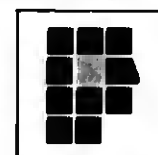
microcomputadores

levam até você toda sua estrutura de Marketing. Conheça os CP300 e CP500 aliados ao alto desempenho da Impressora P500 e na configuração exata do seu problema.

A Filcres oferece aos seus usuários assistência técnica



autorizada Prologica



, completa biblioteca

de software, diversificada linha de suprimentos, além de

treinamento gratuito de operação



e linguagem

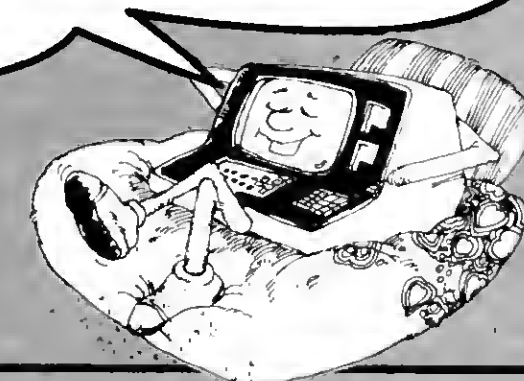
Basic



Venha até aqui, ou ligue que iremos até você!

filcres

FILCRES ELETRÔNICA ATACADISTA LTDA.
Rua Aurora, 165 — CEP 01209 — São Paulo — SP
Tels.: 223-1446 — 220-5794 — 222-3458
P8X: 223-7388



LEVE NOSSO SHOW ROOM P/ SUA CASA!

```
#####
apple apple apple apple apple ai
#####
```

```
1 REM
2 REM  CATALOGO DE DISCOS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Mario M. Lehouste
6 REM  Porto Alegre - RS
7 REM
8 REM  AP 11
9 REM
```

Todo aquele que programa há algum tempo já deve ter sentido vontade de introduzir no catálogo de seus disquetes uma marca, rótulo ou cabeçalho que sirva para identificar o conteúdo, a data e, principalmente, a autoria dos programas nele contidos.

O DOS do Apple, porém, não apresenta nenhuma facilidade neste sentido. O máximo que ele nos permite fazer é, após inicializar o disco, gravar alguns programas inconsistentes do tipo 1 REM, cujos nomes, no catálogo, indiquem os dados que queremos transmitir.

Esta técnica, entretanto, apresenta tantas deficiências que desestimulam o uso da rotulação. Podemos citar alguns exemplos: os programas gravados no disco ocupam um espaço (no mínimo, dois setores) que poderia ser usado por dados reais; dois arquivos não podem ter nomes iguais e estes nomes precisam obedecer à sintaxe que o DOS aceita, sem símbolos ou caracteres de pontuação; o rótulo não possui a mínima segurança e pode ser apagado por um simples comando DELETE.

Pensando nisso, percebi o quanto seria útil criar um programa rotulador que superasse estas dificuldades, e aqui apresento os resultados.

O PROGRAMA

O problema se resumia em encontrar uma maneira de colocar dados no catálogo do disquete sem passar por um comando SAVE. Para isso, usei uma conhecida rotina em linguagem de máquina, a qual, por sua vez, acessa outras rotinas do próprio DOS que, com o auxílio de algumas linhas BASIC, carrega para a memória do micro os dados contidos na trilha 17 (a trilha 17 é usada pelo DOS 3.3 para guardar o diretório. Assim, esta rotina carrega a trilha,

LIST

```
10 HIMEM: 16384: GOSUB 810
20 CLEAR: DIM AS(50):BS = CHR$(7)
30 HOME: POKE 34,5
40 PRINT "S"; SPC(8); "ALTERACAO DO CATALOGO"; SPC(9); "S"
50 PRINT "INTRODUZA AS LINHAS EM ORDEN"
60 PRINT "PARA ENCERRAR DIGITE 'FIN'": PRINT
70 FOR D = 1 TO 50
80 PRINT D; SPC(10); " ";
90 GOSUB 640
100 IF XS = "FIN" THEN 120
110 PRINT:AS(D) = XS: NEXT D
120 NS = 0 - 1
130 PRINT: PRINT BS;BS; "ALTERAR ALGUMA LINHA? "; GET XS: PRINT XS
140 IF ASC(XS) < 83 THEN 170
150 INPUT "QUAL O NUMERO? "; D: PRINT D; SPC(10); " "; GOSUB 640
160 AS(D) = XS: GOTO 130
170 FOR D = 1 TO NS: IF LEN(AS(D)) = 30 THEN 190
180 FOR N = LEN(AS(D)) TO 30:AS(D) = AS(D) + " ": NEXT
190 NEXT
200 POKE 34,0: HOME
210 FOR N = 1 TO NS: PRINT "S 000 ";AS(N): IF N / 22 = INT(N / 22) THEN PRINT "CR PARA CONTINUAR "; GET XS: HOME
220 NEXT
230 PRINT "FIN (CR) "; GET XS
240 HOME: PRINT "COLOQUE O DISCO A SER ALTERADO NO"
250 PRINT "DRIVE 1 E TECLA (CR) "; GET XS
260 PRINT: PRINT: PRINT "ATENCAO - ESTA OPERACAO DESTRUIRA"
270 PRINT "TODA A INFORMACAO CONTIDA NO DISQUETE"
280 PRINT: PRINT "CONTINUAR? (S-SIM) "; GET XS: IF XS < "S" THEN END
290 PRINT: PRINT: PRINT SPC(15); "INICIALIZANDO"
300 PRINT: PRINT SPC(15); "DELETANDO"
310 PRINT: PRINT SPC(15); "TRANSFERINDO DADOS"
320 VTAB 9: NTAB 14: PRINT "="
330 PRINT CHR$(4) "INIT XXX"
340 VTAB 11: NTAB 14: PRINT "="
```

```
350 PRINT CHR$(4) "DELETE XXX"
360 GOSUB 440
370 PRINT: PRINT BS;BS;BS; SPC(15); "S FIN S"
380 PRINT: PRINT "TECLA: 1)FAZER OUTRO DISCO IGUAL"
390 PRINT "2)ESCREVER NOVO CATALOGO"
400 PRINT "3)ENCERRAR"
410 PRINT "OPCAO: "; GET XS: IF XS < "1" OR XS > "3" THEN 410
420 ON VAL(XS) GOTO 240,10,430
430 HOME: PRINT: PRINT CHR$(4) "CATALOG": END
440 POKE 47092,1: GOSUB 570
450 CN = 1
460 FOR D = 14 TO 0 STEP -1
470 AD = 16659 + (256 * D)
480 FOR N = 0 TO 6
490 IF CN > NS THEN 560
500 X = AD + (N * 35)
510 X = X + 10
520 POKE X,35: POKE X + 1,15: X = X + 2: POKE X,8: POKE X + 31,0: POKE X + 32,0
530 FOR N = 1 TO 30: X = X + 1: POKE X,ASC(MIOS(AS(CN),M,1)) + 128: NEXT N
540 CN = CN + 1
550 NEXT: NEXT
560 VTAB 13: NTAB 14: PRINT "=": POKE 47092,2
570 POKE 47083,0
580 FOR SE = 0 TO 15
590 POKE 47082,1: POKE 47084,17: POKE 47088,18
600 POKE 47085,SE: POKE 47089,SE + 64
610 CALL 769: IF PEEK(768) < 0 THEN 630
620 NEXT: RETURN
630 PRINT SPC(14); "ERRO -": GOTO 370
640 FOR N = 4 TO 33: PRINT ". "; NEXT
650 LE = 29: XS = "": KL = 0
660 HTAB KL + 4: PRINT ". ";
670 NTAB KL + 4
680 GET YS: AC = ASC(YS)
690 IF AC = 13 OR AC = 8 OR AC = 32 GOTO 700
700 IF AC = 13 THEN RETURN
710 IF AC = 8 THEN 760
720 NTAB KL + 4: PRINT YS;
730 IF LE = KL - 1 THEN 660
740 XS = XS + YS: KL = KL + 1
750 GOTO 660
760 NTAB 4 + KL: PRINT ". ";
770 IF KL < 1 THEN XS = "": KL = 0: GOTO 660
780 KL = KL - 1
790 XS = LEFT$(XS,KL)
800 GOTO 660
810 DATA 32,227,3,32,217,3,176,6,169,0,141,0,3,96,169,1,208,248
820 FOR X = 0 TO 17: READ Y: POKE X + 769,Y: NEXT: RETURN
```

Catálogo de Discos

grava sobre ela os dados arbitrários introduzidos pelo operador e manda-a de volta ao disco.

Ao ser rodado, o programa move para a memória os códigos armazenados nas últimas linhas, solicitando em seguida a introdução do texto que formará o cabeçalho do disquete, o qual deverá ter

entre uma e 50 linhas. Esta entrada é feita através de uma rotina de edição de strings situada nas linhas 640 a 800. Esta rotina permite que seja escrita uma linha de até 30 caracteres, possuindo algumas vantagens sobre o comando INPUT no que se refere à limitação do comprimento dos dados digitados e à operação das setas de correção.

```
S 000 *****
S 000 * DISQUETE CRIADO POR MARIO
S 000 * M. LEBOUTE.
S 000 *
S 000 * EM 24/06/84, EM UM SISTEMA
S 000 * DE 64 K.
S 000 *
S 000 * CONTEUDO:
S 000 * -PROGRAMAS ESTATISTICOS 1-
S 000 *
S 000 * NOTA: TODOS OS PROGRAMAS
S 000 * CONTIDOS NESTE DISCO SAO
S 000 * DE PROPRIEDADE DO AUTOR, E
S 000 * SUA COPIA SEM AUTORIZACAO
S 000 * E TOTALMENTE PROIBIDA
S 000 *****
S 000
R0007 MEDIAS EM GERAL 1
R0008 MEDIAS EM GERAL 2
R0014 ANALISE DE VARIANCIA
R0012 CORRELACAO LINEAR
R0024 GERADOR DE BANCOS DE DADOS
T 003 DADOS CORRELACAO 1
R0007 ANALISE FATORIAL A X B
R0004 DESVIO PADRAO
T 003 DADOS CORRELACAO 2
```

Figura 1

As linhas que compõem o texto podem ser escritas e editadas à vontade, tomando-se apenas o cuidado de encerrá-las com um CR. Ao final de cada uma, o computador solicitará a seguinte, encerrando a edição quando receber uma linha contendo a palavra FIM. A seguir, perguntará se todas elas foram introduzidas corretamente e, em caso negativo, pedirá o número da linha a ser alterada.

Assim que tudo estiver certo, o programa apresentará na tela uma simulação do que será o catálogo do disquete e aguardará o acionamento de alguma tecla, iniciando a rotina de gravação propriamente dita. Será pedida a inserção no drive 1 do disco a ser rotulado e em seguida a confirmação de que a operação deve ser realizada (o operador será advertido quanto ao fato de que todo o conteúdo original do disquete será destruído).

Após a confirmação, o sistema passará a indicar na tela as operações que realiza: inicializa o disquete, deleta a si mesmo do diretório, processa as informações introduzidas e transfere-as para o disco. Por fim, o programa pergunta se o operador deseja rotular outros disquetes com o mesmo ou com outro cabeçalho, ou se prefere encerrar a execução, caso em que será executado um CATALOG demonstrativo.

Este programa permite total flexibilidade no que diz respeito aos tipos de rótulos. Você poderá digitar linhas compostas totalmente por asteriscos, linhas em branco ou mesmo duplicadas, sem qualquer problema. Veja na figura 1 um exemplo de catálogo.

Outra vantagem é que o cabeçalho introduzido não pode ser removido por DELETE e, assim, só programadores com muito conhecimento das rotinas do DOS (uma minoria) conseguiriam mudá-lo sem destruir os programas gravados.

Ressalto, por fim, que o programa descrito é bastante restritivo quanto ao hardware, pois os endereços utilizados só são válidos para os compatíveis com o Apple que tenham 48 Kb ou mais de memória e trabalhem com o DOS 3.3.


```
1 REM
2 REM
3 REM
4 REM
5 REM  Marcel G. de Albuquerque
6 REM  Maceio - AL.
7 REM
8 REM  TK 82C
9 REM
```

Este programa foi feito originalmente para processar a contabilidade de uma pequena criação de galinhas poedeiras num TK82-C. A idéia básica, contudo, foi transformar os dados de receita e despesa de cruzeiros em ORTN (Obrigações Reajustáveis do Tesouro Nacional), para o usuário ter uma idéia precisa dos seus gastos e lucros, ao longo de um período, em valores atualizados. Com isso, modificando-se algumas especificações, essa aplicação poderá ser útil também para outras atividades.

O programa toma por base a variação mensal do valor das ORTN, armazenando os dados (receitas e despesas), não em cruzeiros, mas em ORTN. Assim, para se ter uma comparação entre o que se gastou e o que se faturou ao longo de um determinado período, soma-se os dados (convertidos em ORTN) e multiplica-se pelo valor atual da ORTN.

Ao dar-se entrada nos dados, o programa pede a ORTN do mês para que possa fazer a conversão. Ao rodar, aparece o menu (linhas 1800 a 2110). Deve-se escolher a opção INI, a fim de que o lote seja inicializado, indo o processamento até a linha 2120, onde são zeradas as variáveis. Em seguida é perguntado a data de aquisição do primeiro lote, a quantidade de pintos adquiridos, o montante em dinheiro e o valor da ORTN na época.

A opção seguinte é ACR (acrescenta dados), onde o usuário deverá informar a data de aquisição de pintos; quanto eles custaram, despesas com a ração; quantidade da ração em quilos; despesas diversas, como vacinas e mão-de-obra; quantidade e valor dos ovos vendidos; quantidade e valor das aves vendidas; quantidade, se houver, de aves descartadas; e o valor da ORTN do mês.

Na opção TAB (obtem tabela), surge no vídeo todos os dados existentes na memória. Na EST (obtem estatísticas), depois do programa perguntar o valor atual da ORTN e o valor atual unitário da ave, calcula e fornece os seguintes resultados: número atual de aves; número de aves vendidas; número de aves descartadas; consumo de ração por quilo; quantidade de ovos vendidos por dúzia; quilos de ração consumidos por dúzia de ovos; despesas com ração; despesas diversas e total de despesas; receita dos ovos

e aves vendidas e total de receitas; valor do estoque atual; lucro, considerando-o como a soma da receita com o estoque, subtraídas as despesas; e custo por dúzia.

As demais opções do menu são GRA (grava em cassete); INS (obtem instruções); que mostra o menu; e PAR (para o programa). Só uma observação: na linha 2125 do programa, foi escolhido o valor 20 para a variável U. Para outro número de meses, deve-se dimensionar convenientemente os arrays.

```
100 PRINT AT 11,0,"GRANJA SANTA
THEREZINHA"
110 PRINT "CONTROLE DA PRODUCAO DE OVOS"
115 PAUSE 150
120 FAST
1250 GOSUB 1000
1260 FOR J=0 TO 31
1270 PRINT AT 1,J,"=";
1280 NEXT J
1290 RETURN
1300 FOR K=0 TO 31
1310 PRINT AT 21,K,"=";
1320 NEXT K
1330 RETURN
1340 CLS
1350 IF A$(0) = "INI" THEN GOTO 1320
1360 GOSUB 1060
1370 PRINT "DATA DE AQUISICAO DO LOTE ?"
1380 INPUT D$(1)
1390 INPUT D$(2)
1400 INPUT D$(3)
1410 INPUT D$(4)
1420 INPUT D$(5)
1430 INPUT D$(6)
1440 INPUT D$(7)
1450 INPUT D$(8)
1460 INPUT D$(9)
1470 INPUT D$(10)
1480 INPUT D$(11)
1490 INPUT D$(12)
1500 INPUT D$(13)
1510 INPUT D$(14)
1520 INPUT D$(15)
1530 INPUT D$(16)
1540 INPUT D$(17)
1550 INPUT D$(18)
1560 INPUT D$(19)
1570 INPUT D$(20)
1580 INPUT D$(21)
1590 INPUT D$(22)
1600 INPUT D$(23)
1610 INPUT D$(24)
1620 INPUT D$(25)
1630 INPUT D$(26)
1640 INPUT D$(27)
1650 INPUT D$(28)
1660 INPUT D$(29)
1670 INPUT D$(30)
1680 INPUT D$(31)
1690 INPUT D$(32)
1700 INPUT D$(33)
1710 INPUT D$(34)
1720 INPUT D$(35)
1730 INPUT D$(36)
1740 INPUT D$(37)
1750 INPUT D$(38)
1760 INPUT D$(39)
1770 INPUT D$(40)
1780 INPUT D$(41)
1790 INPUT D$(42)
1800 INPUT D$(43)
1810 INPUT D$(44)
1820 INPUT D$(45)
1830 INPUT D$(46)
1840 INPUT D$(47)
1850 INPUT D$(48)
1860 INPUT D$(49)
1870 INPUT D$(50)
1880 INPUT D$(51)
1890 INPUT D$(52)
1900 INPUT D$(53)
1910 INPUT D$(54)
1920 INPUT D$(55)
1930 INPUT D$(56)
1940 INPUT D$(57)
1950 INPUT D$(58)
1960 INPUT D$(59)
1970 INPUT D$(60)
1980 INPUT D$(61)
1990 INPUT D$(62)
2000 INPUT D$(63)
2010 INPUT D$(64)
2020 INPUT D$(65)
2030 INPUT D$(66)
2040 INPUT D$(67)
2050 INPUT D$(68)
2060 INPUT D$(69)
2070 INPUT D$(70)
2080 INPUT D$(71)
2090 INPUT D$(72)
2100 INPUT D$(73)
2110 INPUT D$(74)
2120 INPUT D$(75)
2130 INPUT D$(76)
2140 INPUT D$(77)
2150 INPUT D$(78)
2160 INPUT D$(79)
2170 INPUT D$(80)
2180 INPUT D$(81)
2190 INPUT D$(82)
2200 INPUT D$(83)
2210 INPUT D$(84)
2220 INPUT D$(85)
2230 INPUT D$(86)
2240 INPUT D$(87)
2250 INPUT D$(88)
2260 INPUT D$(89)
2270 INPUT D$(90)
2280 INPUT D$(91)
2290 INPUT D$(92)
2300 INPUT D$(93)
2310 INPUT D$(94)
2320 INPUT D$(95)
2330 INPUT D$(96)
2340 INPUT D$(97)
2350 INPUT D$(98)
2360 INPUT D$(99)
2370 INPUT D$(100)
2380 INPUT D$(101)
2390 INPUT D$(102)
2400 INPUT D$(103)
2410 INPUT D$(104)
2420 INPUT D$(105)
2430 INPUT D$(106)
2440 INPUT D$(107)
2450 INPUT D$(108)
2460 INPUT D$(109)
2470 INPUT D$(110)
2480 INPUT D$(111)
2490 INPUT D$(112)
2500 INPUT D$(113)
2510 INPUT D$(114)
2520 INPUT D$(115)
2530 INPUT D$(116)
2540 INPUT D$(117)
2550 INPUT D$(118)
2560 INPUT D$(119)
2570 INPUT D$(120)
2580 INPUT D$(121)
2590 INPUT D$(122)
2600 INPUT D$(123)
2610 INPUT D$(124)
2620 INPUT D$(125)
2630 INPUT D$(126)
2640 INPUT D$(127)
2650 INPUT D$(128)
2660 INPUT D$(129)
2670 INPUT D$(130)
2680 INPUT D$(131)
2690 INPUT D$(132)
2700 INPUT D$(133)
2710 INPUT D$(134)
2720 INPUT D$(135)
2730 INPUT D$(136)
2740 INPUT D$(137)
2750 INPUT D$(138)
2760 INPUT D$(139)
2770 INPUT D$(140)
2780 INPUT D$(141)
2790 INPUT D$(142)
2800 INPUT D$(143)
2810 INPUT D$(144)
2820 INPUT D$(145)
2830 INPUT D$(146)
2840 INPUT D$(147)
2850 INPUT D$(148)
2860 INPUT D$(149)
2870 INPUT D$(150)
2880 INPUT D$(151)
2890 INPUT D$(152)
2900 INPUT D$(153)
2910 INPUT D$(154)
2920 INPUT D$(155)
2930 INPUT D$(156)
2940 INPUT D$(157)
2950 INPUT D$(158)
2960 INPUT D$(159)
2970 INPUT D$(160)
2980 INPUT D$(161)
2990 INPUT D$(162)
3000 INPUT D$(163)
3010 INPUT D$(164)
3020 INPUT D$(165)
3030 INPUT D$(166)
3040 INPUT D$(167)
3050 INPUT D$(168)
3060 INPUT D$(169)
3070 INPUT D$(170)
3080 INPUT D$(171)
3090 INPUT D$(172)
3100 INPUT D$(173)
3110 INPUT D$(174)
3120 INPUT D$(175)
3130 INPUT D$(176)
3140 INPUT D$(177)
3150 INPUT D$(178)
3160 INPUT D$(179)
3170 INPUT D$(180)
3180 INPUT D$(181)
3190 INPUT D$(182)
3200 INPUT D$(183)
3210 INPUT D$(184)
3220 INPUT D$(185)
3230 INPUT D$(186)
3240 INPUT D$(187)
3250 INPUT D$(188)
3260 INPUT D$(189)
3270 INPUT D$(190)
3280 INPUT D$(191)
3290 INPUT D$(192)
3300 INPUT D$(193)
3310 INPUT D$(194)
3320 INPUT D$(195)
3330 INPUT D$(196)
3340 INPUT D$(197)
3350 INPUT D$(198)
3360 INPUT D$(199)
3370 INPUT D$(200)
3380 INPUT D$(201)
3390 INPUT D$(202)
3400 INPUT D$(203)
3410 INPUT D$(204)
3420 INPUT D$(205)
3430 INPUT D$(206)
3440 INPUT D$(207)
3450 INPUT D$(208)
3460 INPUT D$(209)
3470 INPUT D$(210)
3480 INPUT D$(211)
3490 INPUT D$(212)
3500 INPUT D$(213)
3510 INPUT D$(214)
3520 INPUT D$(215)
3530 INPUT D$(216)
3540 INPUT D$(217)
3550 INPUT D$(218)
3560 INPUT D$(219)
3570 INPUT D$(220)
3580 INPUT D$(221)
3590 INPUT D$(222)
3600 INPUT D$(223)
3610 INPUT D$(224)
3620 INPUT D$(225)
3630 INPUT D$(226)
3640 INPUT D$(227)
3650 INPUT D$(228)
3660 INPUT D$(229)
3670 INPUT D$(230)
3680 INPUT D$(231)
3690 INPUT D$(232)
3700 INPUT D$(233)
3710 INPUT D$(234)
3720 INPUT D$(235)
3730 INPUT D$(236)
3740 INPUT D$(237)
3750 INPUT D$(238)
3760 INPUT D$(239)
3770 INPUT D$(240)
3780 INPUT D$(241)
3790 INPUT D$(242)
3800 INPUT D$(243)
3810 INPUT D$(244)
3820 INPUT D$(245)
3830 INPUT D$(246)
3840 INPUT D$(247)
3850 INPUT D$(248)
3860 INPUT D$(249)
3870 INPUT D$(250)
3880 INPUT D$(251)
3890 INPUT D$(252)
3900 INPUT D$(253)
3910 INPUT D$(254)
3920 INPUT D$(255)
3930 INPUT D$(256)
3940 INPUT D$(257)
3950 INPUT D$(258)
3960 INPUT D$(259)
3970 INPUT D$(260)
3980 INPUT D$(261)
3990 INPUT D$(262)
4000 INPUT D$(263)
4010 INPUT D$(264)
4020 INPUT D$(265)
4030 INPUT D$(266)
4040 INPUT D$(267)
4050 INPUT D$(268)
4060 INPUT D$(269)
4070 INPUT D$(270)
4080 INPUT D$(271)
4090 INPUT D$(272)
4100 INPUT D$(273)
4110 INPUT D$(274)
4120 INPUT D$(275)
4130 INPUT D$(276)
4140 INPUT D$(277)
4150 INPUT D$(278)
4160 INPUT D$(279)
4170 INPUT D$(280)
4180 INPUT D$(281)
4190 INPUT D$(282)
4200 INPUT D$(283)
4210 INPUT D$(284)
4220 INPUT D$(285)
4230 INPUT D$(286)
4240 INPUT D$(287)
4250 INPUT D$(288)
4260 INPUT D$(289)
4270 INPUT D$(290)
4280 INPUT D$(291)
4290 INPUT D$(292)
4300 INPUT D$(293)
4310 INPUT D$(294)
4320 INPUT D$(295)
4330 INPUT D$(296)
4340 INPUT D$(297)
4350 INPUT D$(298)
4360 INPUT D$(299)
4370 INPUT D$(300)
4380 INPUT D$(301)
4390 INPUT D$(302)
4400 INPUT D$(303)
4410 INPUT D$(304)
4420 INPUT D$(305)
4430 INPUT D$(306)
4440 INPUT D$(307)
4450 INPUT D$(308)
4460 INPUT D$(309)
4470 INPUT D$(310)
4480 INPUT D$(311)
4490 INPUT D$(312)
4500 INPUT D$(313)
4510 INPUT D$(314)
4520 INPUT D$(315)
4530 INPUT D$(316)
4540 INPUT D$(317)
4550 INPUT D$(318)
4560 INPUT D$(319)
4570 INPUT D$(320)
4580 INPUT D$(321)
4590 INPUT D$(322)
4600 INPUT D$(323)
4610 INPUT D$(324)
4620 INPUT D$(325)
4630 INPUT D$(326)
4640 INPUT D$(327)
4650 INPUT D$(328)
4660 INPUT D$(329)
4670 INPUT D$(330)
4680 INPUT D$(331)
4690 INPUT D$(332)
4700 INPUT D$(333)
4710 INPUT D$(334)
4720 INPUT D$(335)
4730 INPUT D$(336)
4740 INPUT D$(337)
4750 INPUT D$(338)
4760 INPUT D$(339)
4770 INPUT D$(340)
4780 INPUT D$(341)
4790 INPUT D$(342)
4800 INPUT D$(343)
4810 INPUT D$(344)
4820 INPUT D$(345)
4830 INPUT D$(346)
4840 INPUT D$(347)
4850 INPUT D$(348)
4860 INPUT D$(349)
4870 INPUT D$(350)
4880 INPUT D$(351)
4890 INPUT D$(352)
4900 INPUT D$(353)
4910 INPUT D$(354)
4920 INPUT D$(355)
4930 INPUT D$(356)
4940 INPUT D$(357)
4950 INPUT D$(358)
4960 INPUT D$(359)
4970 INPUT D$(360)
4980 INPUT D$(361)
4990 INPUT D$(362)
5000 INPUT D$(363)
5010 INPUT D$(364)
5020 INPUT D$(365)
5030 INPUT D$(366)
5040 INPUT D$(367)
5050 INPUT D$(368)
5060 INPUT D$(369)
5070 INPUT D$(370)
5080 INPUT D$(371)
5090 INPUT D$(372)
5100 INPUT D$(373)
5110 INPUT D$(374)
5120 INPUT D$(375)
5130 INPUT D$(376)
5140 INPUT D$(377)
5150 INPUT D$(378)
5160 INPUT D$(379)
5170 INPUT D$(380)
5180 INPUT D$(381)
5190 INPUT D$(382)
5200 INPUT D$(383)
5210 INPUT D$(384)
5220 INPUT D$(385)
5230 INPUT D$(386)
5240 INPUT D$(387)
5250 INPUT D$(388)
5260 INPUT D$(389)
5270 INPUT D$(390)
5280 INPUT D$(391)
5290 INPUT D$(392)
5300 INPUT D$(393)
5310 INPUT D$(394)
5320 INPUT D$(395)
5330 INPUT D$(396)
5340 INPUT D$(397)
5350 INPUT D$(398)
5360 INPUT D$(399)
5370 INPUT D$(400)
5380 INPUT D$(401)
5390 INPUT D$(402)
5400 INPUT D$(403)
5410 INPUT D$(404)
5420 INPUT D$(405)
5430 INPUT D$(406)
5440 INPUT D$(407)
5450 INPUT D$(408)
5460 INPUT D$(409)
5470 INPUT D$(410)
5480 INPUT D$(411)
5490 INPUT D$(412)
5500 INPUT D$(413)
5510 INPUT D$(414)
5520 INPUT D$(415)
5530 INPUT D$(416)
5540 INPUT D$(417)
5550 INPUT D$(418)
5560 INPUT D$(419)
5570 INPUT D$(420)
5580 INPUT D$(421)
5590 INPUT D$(422)
5600 INPUT D$(423)
5610 INPUT D$(424)
5620 INPUT D$(425)
5630 INPUT D$(426)
5640 INPUT D$(427)
5650 INPUT D$(428)
5660 INPUT D$(429)
5670 INPUT D$(430)
5680 INPUT D$(431)
5690 INPUT D$(432)
5700 INPUT D$(433)
5710 INPUT D$(434)
5720 INPUT D$(435)
5730 INPUT D$(436)
5740 INPUT D$(437)
5750 INPUT D$(438)
5760 INPUT D$(439)
5770 INPUT D$(440)
5780 INPUT D$(441)
5790 INPUT D$(442)
5800 INPUT D$(443)
5810 INPUT D$(444)
5820 INPUT D$(445)
5830 INPUT D$(446)
5840 INPUT D$(447)
5850 INPUT D$(448)
5860 INPUT D$(449)
5870 INPUT D$(450)
5880 INPUT D$(451)
5890 INPUT D$(452)
5900 INPUT D$(453)
5910 INPUT D$(454)
5920 INPUT D$(455)
5930 INPUT D$(456)
5940 INPUT D$(457)
5950 INPUT D$(458)
5960 INPUT D$(459)
5970 INPUT D$(460)
5980 INPUT D$(461)
5990 INPUT D$(462)
6000 INPUT D$(463)
6010 INPUT D$(464)
6020 INPUT D$(465)
6030 INPUT D$(466)
6040 INPUT D$(467)
6050 INPUT D$(468)
6060 INPUT D$(469)
6070 INPUT D$(470)
6080 INPUT D$(471)
6090 INPUT D$(472)
6100 INPUT D$(473)
6110 INPUT D$(474)
6120 INPUT D$(475)
6130 INPUT D$(476)
6140 INPUT D$(477)
6150 INPUT D$(478)
6160 INPUT D$(479)
6170 INPUT D$(480)
6180 INPUT D$(481)
6190 INPUT D$(482)
6200 INPUT D$(483)
6210 INPUT D$(484)
6220 INPUT D$(485)
6230 INPUT D$(486)
6240 INPUT D$(487)
6250 INPUT D$(488)
6260 INPUT D$(489)
6270 INPUT D$(490)
6280 INPUT D$(491)
6290 INPUT D$(492)
6300 INPUT D$(493)
6310 INPUT D$(494)
6320 INPUT D$(495)
6330 INPUT D$(496)
6340 INPUT D$(497)
6350 INPUT D$(498)
6360 INPUT D$(499)
6370 INPUT D$(500)
6380 INPUT D$(501)
6390 INPUT D$(502)
6400 INPUT D$(503)
6410 INPUT D$(504)
6420 INPUT D$(505)
6430 INPUT D$(506)
6440 INPUT D$(507)
6450 INPUT D$(508)
6460 INPUT D$(509)
6470 INPUT D$(510)
6480 INPUT D$(511)
6490 INPUT D$(512)
6500 INPUT D$(513)
6510 INPUT D$(514)
6520 INPUT D$(515)
6530 INPUT D$(516)
6540 INPUT D$(517)
6550 INPUT D$(518)
6560 INPUT D$(519)
6570 INPUT D$(520)
6580 INPUT D$(521)
6590 INPUT D$(522)
6600 INPUT D$(523)
6610 INPUT D$(524)
6620 INPUT D$(525)
6630 INPUT D$(526)
6640 INPUT D$(527)
6650 INPUT D$(528)
6660 INPUT D$(529)
6670 INPUT D$(530)
6680 INPUT D$(531)
6690 INPUT D$(532)
6700 INPUT D$(533)
6710 INPUT D$(534)
6720 INPUT D$(535)
6730 INPUT D$(536)
6740 INPUT D$(537)
6750 INPUT D$(538)
6760 INPUT D$(539)
6770 INPUT D$(540)
6780 INPUT D$(541)
6790 INPUT D$(542)
6800 INPUT D$(543)
6810 INPUT D$(544)
6820 INPUT D$(545)
6830 INPUT D$(546)
6840 INPUT D$(547)
6850 INPUT D$(548)
6860 INPUT D$(549)
6870 INPUT D$(550)
6880 INPUT D$(551)
6890 INPUT D$(552)
6900 INPUT D$(553)
6910 INPUT D$(554)
6920 INPUT D$(555)
6930 INPUT D$(556)
6940 INPUT D$(557)
6950 INPUT D$(558)
6960 INPUT D$(559)
6970 INPUT D$(560)
6980 INPUT D$(561)
6990 INPUT D$(562)
7000 INPUT D$(563)
7010 INPUT D$(564)
7020 INPUT D$(565)
7030 INPUT D$(566)
7040 INPUT D$(567)
7050 INPUT D$(568)
7060 INPUT D$(569)
7070 INPUT D$(570)
7080 INPUT D$(571)
7090 INPUT D$(572)
7100 INPUT D$(573)
7110 INPUT D$(574)
7120 INPUT D$(575)
7130 INPUT D$(576)
7140 INPUT D$(577)
7150 INPUT D$(578)
7160 INPUT D$(579)
7170 INPUT D$(580)
7180 INPUT D$(581)
7190 INPUT D$(582)
7200 INPUT D$(583)
7210 INPUT D$(584)
7220 INPUT D$(585)
7230 INPUT D$(586)
7240 INPUT D$(587)
7250 INPUT D$(588)
7260 INPUT D$(589)
7270 INPUT D$(590)
7280 INPUT D$(591)
7290 INPUT D$(592)
7300 INPUT D$(593)
7310 INPUT D$(594)
7320 INPUT D$(595)
7330 INPUT D$(596)
7340 INPUT D$(597)
7350 INPUT D$(598)
7360 INPUT D$(599)
7370 INPUT D$(600)
7380 INPUT D$(601)
7390 INPUT D$(602)
7400 INPUT D$(603)
7410 INPUT D$(604)
7420 INPUT D$(605)
7430 INPUT D$(606)
7440 INPUT D$(607)
7450 INPUT D$(608)
7460 INPUT D$(609)
7470 INPUT D$(610)
7480 INPUT D$(611)
7490 INPUT D$(612)
7500 INPUT D$(613)
7510 INPUT D$(614)
7520 INPUT D$(615)
7530 INPUT D$(616)
7540 INPUT D$(617)
7550 INPUT D$(618)
7560 INPUT D$(619)
7570 INPUT D$(620)
7580 INPUT D$(621)
7590 INPUT D$(622)
7600 INPUT D$(623)
7610 INPUT D$(624)
7620 INPUT D$(625)
7630 INPUT D$(626)
7640 INPUT D$(627)
7650 INPUT D$(628)
7660 INPUT D$(629)
7670 INPUT D$(630)
7680 INPUT D$(631)
7690 INPUT D$(632)
7700 INPUT D$(633)
7710 INPUT D$(634)
7720 INPUT D$(635)
7730 INPUT D$(636)
7740 INPUT D$(637)
7750 INPUT D$(638)
7760 INPUT D$(639)
7770 INPUT D$(640)
7780 INPUT D$(641)
7790 INPUT D$(642)
7800 INPUT D$(643)
7810 INPUT D$(644)
7820 INPUT D$(645)
7830 INPUT D$(646)
7840 INPUT D$(647)
7850 INPUT D$(648)
7860 INPUT D$(649)
7870 INPUT D$(650)
7880 INPUT D$(651)
7890 INPUT D$(652)
7900 INPUT D$(653)
7910 INPUT D$(654)
7920 INPUT D$(655)
7930 INPUT D$(656)
7940 INPUT D$(657)
7950 INPUT D$(658)
7960 INPUT D$(659)
7970 INPUT D$(660)
7980 INPUT D$(661)
7990 INPUT D$(662)
8000 INPUT D$(663)
8010 INPUT D$(664)
8020 INPUT D$(665)
8030 INPUT D$(666)
8040 INPUT D$(667)
8050 INPUT D$(668)
8060 INPUT D$(669)
8070 INPUT D$(670)
8080 INPUT D$(671)
8090 INPUT D$(672)
8100 INPUT D$(673)
8110 INPUT D$(674)
8120 INPUT D$(675)
8130 INPUT D$(676)
8140 INPUT D$(677)
8150 INPUT D$(678)
8160 INPUT D$(679)
8170 INPUT D$(680)
8180 INPUT D$(681)
8190 INPUT D$(682)
8200 INPUT D$(683)
8210 INPUT D$(684)
8220 INPUT D$(685)
8230 INPUT D$(686)
8240 INPUT D$(687)
8250 INPUT D$(688)
8260 INPUT D$(689)
8270 INPUT D$(690)
8280 INPUT D$(691)
8290 INPUT D$(692)
8300 INPUT D$(693)
8310 INPUT D$(694)
8320 INPUT D$(695)
8330 INPUT D$(696)
8340 INPUT D$(697)
8350 INPUT D$(698)
8360 INPUT D$(699)
8370 INPUT D$(700)
8380 INPUT D$(701)
8390 INPUT D$(702)
8400 INPUT D$(703)
8410 INPUT D$(704)
8420 INPUT D$(705)
8430 INPUT D$(706)
8440 INPUT D$(707)
8450 INPUT D$(708)
8460 INPUT D$(709)
8470 INPUT D$(710)
8480 INPUT D$(711)
8490 INPUT D$(712)
8500 INPUT D$(713)
8510 INPUT D$(714)
8520 INPUT D$(715)
8530 INPUT D$(716)
8540 INPUT D$(717)
8550 INPUT D$(718)
8560 INPUT D$(719)
8570 INPUT D$(720)
8580 INPUT D$(721)
8590 INPUT D$(722)
8600 INPUT D$(723)
8610 INPUT D$(724)
8620 INPUT D$(725)
8630 INPUT D$(726)
8640 INPUT D$(727)
8650 INPUT D$(728)
8660 INPUT D$(729)
8670 INPUT D$(730)
8680 INPUT D$(731)
8690 INPUT D$(732)
8700 INPUT D$(733)
8710 INPUT D$(734)
8720 INPUT D$(735)
8730 INPUT D$(736)
8740 INPUT D$(737)
8750 INPUT D$(738)
8760 INPUT D$(739)
8770 INPUT D$(740)
8780 INPUT D$(741)
8790 INPUT D$(742)
8800 INPUT D$(743)
8810 INPUT D$(744)
8820 INPUT D$(745)
8830 INPUT D$(746)
8840 INPUT D$(747)
8850 INPUT D$(748)
8860 INPUT D$(749)
8870 INPUT D$(750)
8880 INPUT D$(751)
8890 INPUT D$(752)
8900 INPUT D$(753)
8910 INPUT D$(754)
8920 INPUT D$(755)
8930 INPUT D$(756)
8940 INPUT D$(757)
8950 INPUT D$(758)
8960 INPUT D$(759)
8970 INPUT D$(760)
8980 INPUT D$(761)
8990 INPUT D$(762)
9000 INPUT D$(763)
9010 INPUT D$(764)
9020 INPUT D$(765)
9030 INPUT D$(766)
9040 INPUT D$(767)
9050 INPUT D$(768)
9060 INPUT D$(769)
9070 INPUT D$(770)
9080 INPUT D$(771)
9090 INPUT D$(772)
9100 INPUT D$(773)
9110 INPUT D$(774)
9120 INPUT D$(775)
9130 INPUT D$(776)
9140 INPUT D$(777)
9150 INPUT D$(778)
9160 INPUT D$(779)
9170 INPUT D$(780)
9180 INPUT D$(781)
9190 INPUT D$(782)
9200 INPUT D$(783)
9210 INPUT D$(784)
9220 INPUT D$(785)
9230 INPUT D$(786)
9240 INPUT D$(787)
9250 INPUT D$(788)
9260 INPUT D$(789)
9270 INPUT D$(790)
9280 INPUT D$(791)
9290 INPUT D$(792)
9300 INPUT D$(793)
9310 INPUT D$(794)
9320 INPUT D$(795)
9330 INPUT D$(796)
9340 INPUT D$(797)
9350 INPUT D$(798)
9360 INPUT D$(799)
9370 INPUT D$(800)
9380 INPUT D$(801)
9390 INPUT D$(802)
9400 INPUT D$(803)
9410 INPUT D$(804)
9420 INPUT D$(805)
9430 INPUT D$(806)
9440 INPUT D$(807)
9450 INPUT D$(808)
9460 INPUT D$(809)
9470 INPUT D$(810)
9480 INPUT D$(811)
9490 INPUT D$(812)
9500 INPUT D$(813)
9510 INPUT D$(814)
9520 INPUT D$(815)
9530 INPUT D$(816)
9540 INPUT D$(817)
9550 INPUT D$(818)
9560 INPUT D$(819)
9570 INPUT D$(820)
9580 INPUT D$(821)
9590 INPUT D$(822)
9600 INPUT D$(823)
9610 INPUT D$(824)
9620 INPUT D$(825)
9630 INPUT D$(826)
9640 INPUT D$(827)
9650 INPUT D$(828)
9660 INPUT D$(829)
9670 INPUT D$(830)
9680 INPUT D$(831)
9690 INPUT D$(832)
9700 INPUT D$(833)
9710 INPUT D$(834)
9720 INPUT D$(835)
9730 INPUT D$(836)
9740 INPUT D$(837)
9750 INPUT D$(838)
9760 INPUT D$(839)
9770 INPUT D$(840)
9780 INPUT D$(841)
9790 INPUT D$(842)
9800 INPUT D$(843)
9810 INPUT D$(844)
9820 INPUT D$(845)
9830 INPUT D$(846)
9840 INPUT D$(847)
9850 INPUT D$(848)
9860 INPUT D$(849)
9870 INPUT D$(850)
9880 INPUT D$(851)
9890 INPUT D$(852)
9900 INPUT D$(853)
9910 INPUT D$(854)
9920 INPUT D$(855)
9930 INPUT D$(856)
9940 INPUT D$(857)
9950 INPUT D$(858)
9960 INPUT D$(859)
9970 INPUT D$(860)
9980 INPUT D$(861)
9990 INPUT D$(862)
10000 INPUT D$(863)
10010 INPUT D$(864)
10020 INPUT D$(865)
10030 INPUT D$(866)
10040 INPUT D$(867)
10050 INPUT D$(868)
10060 INPUT D$(869)
10070 INPUT D$(870)
10080 INPUT D$(871)
10090 INPUT D$(872)
10100 INPUT D$(873)
10110 INPUT D$(874)
10120 INPUT D$(875)
10130 INPUT D$(876)
10140 INPUT D$(877)
10150 INPUT D$(878)
10160 INPUT D$(879)
10170 INPUT D$(880)
10180 INPUT D$(881)
10190 INPUT D$(882)
10200 INPUT D$(883)
10210 INPUT D$(884)
10220 INPUT D$(885)
10230 INPUT D$(886)
10240 INPUT D$(887)
10250 INPUT D$(888)
10260 INPUT D$(889)
10270 INPUT D$(890)
10280 INPUT D$(891)
10290 INPUT D$(892)
10300 INPUT D$(893)
10310 INPUT D$(894)
10320 INPUT D$(895)
10330 INPUT D$(896)
10340 INPUT D$(897)
10350 INPUT D$(898)
10360 INPUT D$(899)
10370 INPUT D$(900)
10380 INPUT D$(901)
10390 INPUT D$(902)
10400 INPUT D$(903)
10410 INPUT D$(904)
10420 INPUT D$(905)
10430 INPUT D$(906)
10440 INPUT D$(907)
10450 INPUT D$(908)
10460 INPUT D$(909)
10470 INPUT D$(910)
10480 INPUT D$(911)
10490 INPUT D$(912)
10500 INPUT D$(913)
10510 INPUT D$(914)
10520 INPUT D$(915)
10530 INPUT D$(916)
10540 INPUT D$(917)
10550 INPUT D$(918)
10560 INPUT D$(919)
10570 INPUT D$(920)
10580 INPUT D$(921)
10590 INPUT D$(922)
10600 INPUT D$(923)
10610 INPUT D$(924)
10620 INPUT D$(925)
10630 INPUT D$(926)
10640 INPUT D$(927)
10650 INPUT D$(928)
10660 INPUT D$(929)
10670 INPUT D$(930)
10680 INPUT D$(931)

```

```
#####
trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####
```

```
1 REM
2 REM  DIRETORIO EM ETIQUETAS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Julio Antonio Rodrigues
6 REM  Brasilia - DF
7 REM
8 REM  CP 500
9 REM
```

Emitir etiquetas com o diretório dos disquetes, a fim de auxiliar o manuseio dos mesmos, é o que faz este programa denominado DIR/BAS. Além de imprimir etiquetas no sistema TRSDOS, o programa também registra os dados de outros sistemas, via teclado.

AGORA É MAIS FÁCIL ASSINAR

**Micro
Sistemas**

Para sua maior comodidade,
a ATI Editora Ltda.
coloca à sua disposição
os seguintes endereços
de seus representantes autorizados:

RIO DE JANEIRO
ATI Editora Ltda.
Av. Presidente Wilson, 165 —
GR. 1210
CEP 20030 — Tels.: (021)
262-5259

SÃO PAULO
ATI Editora Ltda.
Rua Oliveira Dias, 153
CEP 01433 — Tels.: (011)
853-3800

PORTO ALEGRE
Aurora Assessoria Empresarial
Ltda.
Rua Uruguai, 35 sala — 622
CEP 90000 — Tel.: (0512) 26-0839

```
10 ""
20 "PROGRAMA: DIR/BAS
30 "FUNCAO: IMPRIME DIRETORIO EM ETIQUETA AUTO-COLANTE
40 "AUTOR: JULIO ANTONIO RODRIGUES-TEL 273-3218 BRASILIA-DF
50 "EQUIPAMENTO: NICROS DA LINHA TRS-80 C/SIST. TRSDOS/DOS500
60 " IMPRESSORA COM SUPERScript (LINHA EPSON)
70 ""
80 CLEAR 2000:OIN AS(50):X=0
90 CLS:PRINT:PRINT"IDENTIFICACAO DO DISQUETE ":":INPUI NOS
100 PRINT:PRINT"O DISQUETE E COMPATIVEL COM TRSDOS/DOS500
? (S/N)";
110 YS=INKEYS:IF YS="" THEN 110 ELSE IF YS="S" THEN 120 ELSE IF
YS="N" THEN 360 ELSE 100
120 CLS:PRINT:PRINT"DRIVE ONDE SE ENCONTRA O DISQUETE A SER ETI
QUETADO ?";
130 YS=INKEYS:IF YS="" THEN 130 ELSE IF YS="X" THEN 360 ELSE Y=V
AL(YS)
140 IF Y=1 THEN CMO"D:1":GOTO 150 ELSE IF Y=0 THEN CMO"D:0":GOTO
150 ELSE 120
150 PRINT:PRINT" * * * C L A S S I F I C A N D O * *
* "
160 FOR I=15360 TO 16383
170 IF PEEK(I)>64 AND PEEK(I)<91 THEN GOSUB 300:NEXT ELSE IF PEE
K(I)=42 THEN 180 ELSE NEXT
180 CLS:GOTO 200
190 PRINT:PRINT"PREPARE A IMPRESSORA PARA OPERAR":FOR J=1 TO 500
:NEXT
200 STX=PEEK(14312) AND 240:IF STX<48 THEN 190
210 LPRINT CHR$(27)"@";CHR$(27)"A" CHR$(129);CHR$(27)"G";CHR$(27
)"E":LPRINT NOS
220 LPRINT CHR$(27)"F";CHR$(27)"H";CHR$(15):LPRINT:LPRINT:LPRINT
:LPRINT STRINGS(55,"-")
230 LPRINT CHR$(27)"A" CHR$(134);CHR$(27)"S" CHR$(0):NZ=X-1:CMO"
0":NZ,AS(1)
240 FOR I=1 TO X STEP 4:I2=I+1:I3=I2+1:I4=I3+1
250 LPRINT AS(I);TAB(14)AS(I2);TAB(28)AS(I3);TAB(42)AS(I4):NEXT
255 FOR I=1 TO 38-X STEP 4:LPRINT:NEXT
260 CLS:PRINT:PRINT:PRINT"IMPRIMIR NOVAEMENTE ? ( S/N )"
270 YS=INKEYS:IF YS="" THEN 270 ELSE IF YS="S" THEN 210
280 CLS:PRINT:PRINT:PRINT"TEM MAIS DISQUETE A ETIQUETAR ? ( S/N
)"
290 YS=INKEYS:IF YS="" THEN 290 ELSE IF YS="S" THEN RUN ELSE CLS
:END
300 AS=""
310 IF PEEK(I)=32 THEN 340
320 AS=AS+CHR$(PEEK(I))
330 I=I+1:GOTO 310
340 AS(X)=AS:X=X+1:RETURN
350 END
360 CLS:PRINT"ENTRE COM OS NOMES DOS PROGRAMAS: ":"PRINT:PRINT"PA
RA ENCERRAR DIGITE (FIN)":"PRINT:FOR I=1 TO 50
370 INPUT"PROGRAMA ":"AS
380 IF LEFT$(AS,3)="FIN" THEN X=I:GOTO 180
390 AS(I)=AS:AS=""
400 NEXT I
60000 SAVE"DIR/BAS"
```

DIR/BAS

É possível, ainda, registrar o nome do disquete a fim de facilitar ainda mais a identificação.

A única exigência do programa é o uso de uma impressora que tenha o recurso do *superscript*, (linha Epson).



PROFISSIONAL DE GRANDE QUALIFICAÇÃO MICROCOMPUTADOR MTS-IV

Baseado em microprocessador Z80-A e com industrialização aprovada pela SEI, o MTS-IV é um microcomputador para sofisticadas aplicações. Ele está capacitado para assumir a carga de trabalho de uma pequena/média empresa e aplicações científicas ou comerciais em empresas de grande porte, quando em processamento distribuído.

- 128 kbytes
- Acopla 4 discos flexíveis de 5 1/4" e 4 discos de 8"
- Discos rígidos de 5, 10 e 15 Mbytes
- Impressora de 100 cps à 600 LPM
- Modularidade de crescimento
- Processamento distribuído
- Simulação de terminais para conexão com qualquer "mainframe"
- Possibilidade de ligação em rede local.

Seu sistema operacional é DOS-MB, compatível com CP/M, apresentando planilha eletrônica, editor de textos, banco de dados, contabilidade, contas a pagar, folha de pagamento, etc.

A MAQUIS garante este profissional compacto, perfeitamente adequado para processamento de dados, com a performance, qualidade e segurança exigidas nas aplicações de uso profissional.

MAQUIS TECNOLOGIA E SISTEMAS LTDA



Rio de Janeiro
Av. Barão de Tefé 7 GR 501/08
Telefone 263 3330
TWX (021) 30354

São Paulo
Av. dos Imarés 999
Telefone 543 3511
TWX (011) 21299

Revendedor para o Rio de Janeiro:
CLAPPY — Av. Rio Branco nº 12.
Telefones: 253-3395 e 236-7175 RJ


```
1 REM
2 REM EQUACAO DA CURVA CHAVE
3 REM-----
4 REM
5 REM Jose Luiz Viana do Couto
6 REM Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM CP 200
9 REM
```

Desenvolvido para micros da linha Sinclair, este programa é um aplicativo que se presta bem ao ensino da Fluvio-logia, podendo ser utilizado nos cursos de Engenharia Civil, Agronomia, Engenharia Florestal, Licenciatura em Ciências Agrícolas, Engenharia Sanitária e outros que apliquem os conhecimentos básicos de medição de descargas e nível da água em cursos fluviais.

O programa oferece ainda noções de como se medem o nível da água (N.A.) e a vazão (Q) em pequenos rios; dica para se operar com logaritmos de base 10; rotina para se obter os somatórios de X,Y,X*Y e os seus quadrados; técnicas de formatação usando vírgulas, PRINT AT, PRINT TAB e strings; rotina para se ajustar pares de valores X e Y a uma reta (através de logaritmos) e calcular a precisão do ajustamento; e sugestões para que os próprios leitores otimizem o programa, inclusive pelo uso do Assembler.

MEDINDO A VAZÃO

Se medirmos a vazão de um curso d'água numa determinada seção transversal e repetirmos a operação mais tarde, no mesmo local, mas para outro nível d'água (quando o rio estiver mais cheio, por exemplo), veremos que as vazões também serão diferentes. É fácil de concluir que, se nada de extraordinário ocorrer naquele trecho do rio, a cada nível d'água (N.A.), corresponde uma única vazão (Q).

Este fato, aparentemente óbvio, é de extrema importância em Hidrologia, a ciência que trata do estudo da água na natureza. Assim, se plotarmos num sistema de eixos ortogonais os dados de N.A. versus Q e ajustarmos os pontos decorrentes de cada par de medição, teremos a Curva Chave. Cada Curva Chave requer uma dezena ou mais de pontos

para o seu traçado e só representa o regime do rio naquele trecho.

O que de extraordinário poderia ocorrer na natureza para modificar essa estreita relação bi-unívoca entre nível d'água e vazão? Somente com a alteração do regime do rio, pelo seu represamento ou pela alteração da geometria da calha, através da retirada continuada de areia para a construção civil. Em qualquer das duas situações, para a mesma seção transversal do rio, teríamos duas ou mais Curvas Chave, dependendo das transformações sofridas pelo leito do rio no trecho e intervalo de tempo considerados.

Dados de leituras de níveis d'água e de medições de vazão realizadas na maioria dos rios brasileiros são encontrados em órgãos públicos como o DNAEE, CPRM, FURNAS, CEMIG, CESP, LIGHT e outros. O leitor também pode improvisar níveis d'água com réguas graduadas de madeira e medir vazões de forma expedita, multiplicando a área molhada da seção transversal do rio pela velocidade média do escoamento, cronometrando o tempo que um objeto flutuante leva para percorrer um certo trecho retilíneo.

A EQUAÇÃO

A Curva Chave pode ser representada matematicamente por uma equação do tipo:

$$Q = K \cdot (H \pm a)^n$$

onde

- Q = vazão do curso d'água (m³/s);
- H = nível d'água (m);
- n = coeficiente angular da reta;
- K = coeficiente linear da reta;
- a = constante.

Mas, por que n e K referem-se a retas, quando estamos falando de curva? É que a Curva Chave deve se transformar

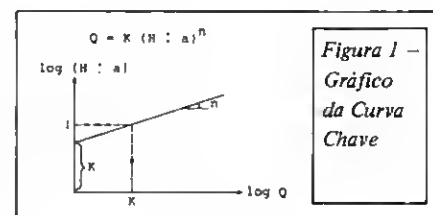


Figura 1 - Gráfico da Curva Chave

numa reta, quando trabalhamos com os logaritmos dos N.A. e de Q (figura 1). Ocorre que, mesmo com logaritmos isso não acontece, a menos que, por tentativas, somarmos ou subtraímos ao N.A. um valor constante a. Procedendo deste modo, para cada valor de a, teremos uma curva com determinada concavidade. Com a variação desse parâmetro, a concavidade vai se alterando, até transformar-se numa reta. É o ponto em que a curva atinge o maior valor do Coeficiente de Correlação (R), toma o nome de Curva Chave e fornece os parâmetros K e n da equação acima.

É uma tarefa muito cansativa, até quando são usadas calculadoras programáveis tipo HP ou Texas. Para o micro, isso é fácil, embora não menos trabalhoso. Basta escolhermos os limites de variação da constante a, introduzirmos as leituras de N.A. e Q e esperar os resultados.

Para cada valor de a que vai sendo acrescido ou subtraído do N.A., mantidas as vazões constantes, aparece tabelado no monitor os valores correspondentes de K, n e R. O valor R, sempre menor que a unidade, representa o Coeficiente de Correlação, ou seja, o grau de aderência (ou coincidência) dos pontos à reta calculada. Quanto maior for este valor, mais perfeito será o ajustamento da reta aos pontos que lhe dão origem.

Concluída a tabela, tomamos os valores de H, K, a e n da linha correspondente ao maior valor de R e os substituímos

na equação. Obtida a Equação da Curva Chave, só nos resta testar a sua autenticidade, atribuindo ao nível d'água (H) os valores considerados — e mesmo outros, mais elevados —, obtendo-se as respectivas vazões.

NA SALA DE AULA

Este programa pode também ser utilizado em sala de aula, conforme o exemplo seguinte. Uma vez tendo sido fornecido aos alunos os conceitos básicos de Fluvio-logia (estudo dos rios), de Hidrometria (medição de N.A. e Q) e da própria Curva Chave, poderá ser apresentado um exercício de fixação, que poderá ter o seguinte enunciado:

Uma cheia excepcional ocorreu num certo rio. A descarga de pico surgiu durante a noite e não foi possível medi-la. A leitura máxima de N.A. registrada foi de 4,42 m. Medidas anteriores correlacionando N.A. versus descarga são disponíveis e dadas a seguir:

N.A. (m)	Q (m³/s)	N.A. (m)	Q (m³/s)
0,52	2,8	1,82	37,1
0,60	4,1	2,04	42,7
0,76	7,6	2,10	45,6
1,06	13,9	2,38	53,8
1,22	18,7	2,67	68,2
1,30	21,8	2,72	69,2
1,55	26,7	2,81	70,8
1,60	28,2	3,18	77,3
1,71	30,3		

Pede-se:

- determinar os parâmetros K, n, a e a respectiva da Curva Chave;
- calcular uma estimativa da descarga de cheia ocorrida.

Anexo a este problema, fornece-se ao aluno uma cópia do programa e dos resultados que aparecerão no monitor. Roda-se o programa, com os dados do problema e comentam-se os resultados, na medida em que forem sendo tabelados. Estabelecida a Equação da Curva Chave, pede-se a alguns alunos que a testem, usando os valores de N.A. do enunciado. Finalizando a aula, fornece-se a cada qual uma folha de papel di-log e pede-se que tracem a curva para a=0 e a Curva Chave.

Graficamente, o valor de K é obtido através de um artifício, lendo-o diretamente no eixo horizontal (das vazões) para H - a = 1, já que log 1 = 0, ou seja:

$$\log Q = \log K + n \cdot \log (H - a)$$

$$\log Q = \log K$$

$$Q = K$$

OTIMIZAÇÃO

Para os leitores interessados em contribuir com o seu tempo, criatividade e conhecimentos em Assembler, sugeri-

mos uma série de modificações possíveis e desejáveis neste programa. Elas tornarão mais rápida a resposta do micro nos cálculos da Curva Chave, além de outras vantagens estéticas e operativas. As sugestões são as seguintes:

- usar a rotina para DATA/READ/RESTORE publicada em Micro Sistemas nº 25, pág. 8;
- suprimir a linha 70, substituindo-a por uma rotina que armazene os valores de Y - D na própria matriz da linha 60;
- substituir a linha 90 por LET K = 1/2.3 onde 2,3 é a base dos logaritmos neperianos;
- retirar do laço FOR-NEXT que subtrai a constante do N.A. e calcula os somatórios (linhas 310 a 560), a rotina que transforma as vazões em log e calcula os somatórios de X e de X²;
- transformar essas duas rotinas para linguagem de máquina (Assembler), por serem as mais demoradas;
- elaborar rotina que guarde na memória do micro os valores de D, A, N e K quando R for máximo, a fim de testar a Equação da Curva Chave ao final do programa, sem termos de reintroduzir estes parâmetros;
- apresentar a equação da Curva Chave logo após a tabela, com os seus parâmetros definitivos e sob a forma (literal) em que foi enunciada no artigo.

```
1 REM CURVA CHAVE
10 PRINT "QUANTAS MEDIDAS ?"
20 INPUT N
30 PRINT "N=" ; N
40 CLS
50 DIM X(N)
60 DIM Y(N)
70 DIM Z(N)
80 REM COEF. TRANSF. LN EM LG
90 LET K=.434294482
100 PRINT "INTRODUZA OS N.A."
110 FOR M=1 TO N
120 INPUT Y(M)
130 PRINT M ; " " ; Y(M)
140 NEXT M
150 CLS
160 PRINT "INTRODUZA AS VAZÕES"
170 FOR M=1 TO N
180 INPUT X(M)
190 PRINT M ; " " ; X(M)
200 NEXT M
210 CLS
220 PRINT AT 12,13;"AGUARDE"
230 REM LG DAS VAZÕES
240 FOR M=1 TO N
250 LET U=LN(X(M))
260 LET X(M)=U*K
270 NEXT M
280 REM AJUSTE DAS RETAS
290 CLS
300 PRINT TAB 2;"A";TAB 11;"N"
310 FOR D=-1 TO 1 STEP .1
320 LET S1=0
330 LET S2=0
340 LET S3=0
350 LET S4=0
360 LET S5=0
370 FOR M=1 TO N
380 LET Z(M)=Y(M)+D
390 LET W=LN(ABS(Z(M)))
400 LET Z(M)=W*K
410 LET S1=S1+X(M)
420 LET S2=S2+X(M)*X(M)
```


 trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
 #####

```

1 REM
2 REM  CUSTO POR KM RODADO
3 REM -----
4 REM
5 REM  Ricardo de Oliveira
6 REM  Boa Esperanca - MG
7 REM
8 REM  CP 300
9 REM
  
```

"Saber quanto custa usar um carro é tão importante para aquele que utiliza o veículo no trabalho, como para os que o reservam apenas ao lazer". O programa a seguir utiliza uma fórmula elaborada pela REVISTA 4 RODAS, que permite, ao usuário, calcular o preço de cada quilômetro rodado de seu veículo.

A fórmula é a seguinte:

$$C_{km} = \frac{P - V}{K} + \frac{T}{K} (A+B+G+J) + \frac{L}{C} + \frac{M}{K}$$

Estes são os itens:

C_{km} = Custo por km rodado.
 P = Preço do carro na compra.
 V = Valorização do carro no período de uso considerado.

Ex.: Valor atual.....Cr\$ 1.900.000,00
 Valor do carro na compra...Cr\$ 1.100.000,00
 VALORIZAÇÃO.....Cr\$ 800.000,00

K = Quilometragem percorrida no período.

Ex.: Km atual..... 900.000 km
 Km no ato da compra..... 0 km
 Quilometragem percorrida 900.000 km

T = Tempo de uso (em anos).

Ex.: Oata atual.....1984
 Oata da compra.....1981
 TEMPO 3 anos

A = Custo anual do seguro.

OBS.: Se houver outro tipo de seguro, este deverá ser somado ao seguro obrigatório.

B = Custo anual de lacração (TRU, placas e certificado — não são computados honorários de despachante).

G = Custo anual de garagem ou estacionamento. Se o usuário tiver garagem própria, poderá eliminar esta parcela.

J = Juros anuais em cruzeiro (% sobre o capital empregado na compra do carro). Para os que não desejarem computar isso no C_{km}, basta eliminar o J da fórmula.

L = Custo do combustível por litro.

C = Consumo do combustível, em km/litro.

M = Despesas de manutenção do carro: revisões, trocas de óleo, lavagem e lubrificação completa (por mês), lavagem simples (por mês), etc.

Agora, vamos ver uma aplicação prática:

VEÍCULO = Honda CB 400
 P = Cr\$ 1.198.000,00
 V = Cr\$ 1.062.000,00
 K = 13.000 km
 T = 1 ano
 A = Cr\$ 5.600,00
 B = Cr\$ 25.000,00
 G = Cr\$ 100.000,00
 J = Cr\$ 599.000,00 (50% do capital)
 L = Cr\$ 672,00
 C = 20 km/litro
 M = Cr\$ 80.000,00.

Sendo assim, o resultado (C_{km}) é de Cr\$ 106,34 por km rodado.

```

10 REM *** CUSTO POR KM RODADO ***
20 REM *** RICARDO DE OLIVEIRA - 1984 ***
30 CLS:PRINT3,CHR$(143);
40 FOR X=4 TO 121:SET(X,0):SET(X,46):NEXT X
50 FOR Y=5 TO 46:SET(6,Y):SET(7,Y):NEXT Y
60 FOR Y=0 TO 41:SET(120,Y):SET(121,Y):NEXT Y
70 PRINT1020,CHR$(143);
80 FOR X=0 TO 117:SET(X,3):NEXT X
90 FOR X=10 TO 127:SET(X,43):NEXT X
100 FOR Y=3 TO 43:SET(0,T):SET(1,Y):SET(126,Y):SET(127,Y):NEXT Y
110 PRINT2897,CHR$(140);2126,CHR$(131);
120 PRINT2409,"CUSTO POR KM";
130 PRINT2469,"Ricardo de Oliveira";
140 FOR X=1 TO 50:NEXT:PRINT2859," ";:FOR A=1 TO 50:NEXT
150 E$=INKEY$:IF E$="" THEN 140 ELSE CLS
160 CLS:PRINT:PRINT:PRINT
170 INPUT" Qual o preço do carro na compra";P
180 INPUT" Quanto foi a valorizacao";V
190 INPUT" Qual a quilometragem percorrida no periodo";K
200 AB=(P-V)/K
210 CLS:PRINT:PRINT:PRINT
220 INPUT" Entre com o tempo de uso em anos";T
230 AC=T/K
240 INPUT" Custo anual do Seguro";A
250 PRINT" Custo anual de lacraçao - TRU, PLACAS & CERTIFICADO."
260 INPUT" (Nao sao computados honorarios de despachante)";B
270 INPUT" Custo anual de garagem ou estacionamento";G
280 PRINT" Juros anuais em CRUZEIROS, sobre"
290 INPUT" o preço do carro na compra";J
300 AD=A+B+G+J
310 CLS:PRINT:PRINT:PRINT
320 INPUT" Custo do Combustivel por litro";L
330 INPUT" Consumo do Combustivel em Km/litro";C
340 AE=L/C
350 INPUT" Despesas de manutencao do veiculo no periodo";M
360 AF=M/K
380 CKM=AB+AC+AD+AE+AF
390 CLS:PRINT CHR$(23)
400 FOR X=44 TO 127
410 SET(X,18):SET(127-X,18):NEXT
420 PRINT2448,"Custo:";:PRINT USING"SSSSSS,NN,NN";CKM;:PRINT" p
or km"
430 FOR X=64 TO 127
440 SET(X,24):SET(127-X,24):NEXT
450 FOR X=1 TO 100000:NEXT
460 END
  
```

Custo por km Rodado

Ninguém
 diz que o
 Yoshida
 e as Grafix
 nasceram
 no Brasil.



A solução definitiva para os fabricantes de microcomputadores fornecerem seus equipamentos em configuração completa.

As Grafix 80 e 100 são tão avançadas que muita gente ainda duvida que elas sejam feitas aqui. Por um lado, isso é muito bom, porque prova que somos capazes de fabricar periféricos tão perfeitos quanto os lá de fora. E, por outro, é muito bom também, porque nos dá a tranquilidade de poder ter uma impressora que realiza exatamente o trabalho que a gente precisa. As Grafix 80 e 100 são assim: de alta resolução gráfica (120 pontos por polegada); impressão bidirecional com procura lógica; controle de espaçamento entre linhas; tabulação horizontal e vertical; espaçamento entre linhas de até 1/216 de polegada; oferecem dezenas de combinações tipográficas; imprimem com todos os acentos e sinais da língua portuguesa, em caracteres nos tamanhos normal, comprimido, expandido e comprimido expandido; possuem modo de impressão enfatizado para correspondência (Near Letter Quality); e mais uma série de pequenos detalhes que fazem uma grande impressora. Tudo isso com assistência técnica completa e permanente. Agora, pergunte pro Yoshida se o Brasil atingiu ou não o nível tecnológico dos países desenvolvidos. Não se preocupe. Ele vai responder que sim, em português. Porque ele é tão brasileiro quanto as Grafix.

GRAFIX

SCRITTA ELETTRONICA LTDA.

RUA HELIÓPOLIS N° 61/67 SÃO PAULO - CEP 05318 - FONES: 260-9659 / 831-5177 - TELEX: (011) 25056 - SCTT BR

Elas nasceram para vencer.

4th LINE Winner



Fixação da tampa à base através de parafusos de 1/2" embutidos no tampo de cima para baixo.

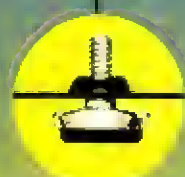


Mecanismo para regulação da inclinação no apoio vídeo, para eliminar reflexos luminosos.

Suporte para planilhas e manuais podendo optar-se por sua fixação do lado direito ou esquerdo.



Regulagem de altura no apoio do teclado para melhor comodidade do operador.



Sapatas reguláveis e deslizantes que corrigem os possíveis desníveis do piso.

REF. 10766/30
Dimensões:
Tampo inferior:
107cm X 66cm X 69cm de altura
Tampo superior:
107cm X 30cm X 94cm de altura

Tampo em aglomerado prensado de 30mm, com revestimento em fórmica texturizada isca.

Estrutura de aço, com tratamento antirrugginosa e acabamento em pintura eletrostática com epoxi em pó.

REF. 90100
Dimensões:
90cm X 100cm X 69cm de altura

Painel em aço, reforçando a fixação da base e evitando as vibrações.



REF. 13389
Dimensões:
135cm X 89cm X 69cm de altura



REF. 7262/73
Dimensões:
72cm X 62cm X 69cm de altura



REF. 10766
Dimensões:
107cm X 66cm X 69cm de altura



REF. 6143
Dimensões:
61cm X 45cm X 69cm de altura



REF. 10073
Dimensões:
100cm X 75cm X 69cm de altura



REF. 10789
Dimensões:
107cm X 89cm X 69cm de altura



REF. 7262/F
Dimensões:
72cm X 62cm X 69cm de altura



REF. 13389
Dimensões:
135cm X 89cm X 69cm de altura



REF. 15389 L
Dimensões:
153cm X 89cm X 69cm de altura
Mesa auxiliar: 79,5cm X 48cm X 63cm de altura

A MEMPHIS fabrica mesas para todos os tipos de computadores e periféricos. Sendo a MEMPHIS pioneira neste tipo de design, garante a estrutura sólida e segura das suas mesas, podendo você encontrar designs semelhantes, porém jamais com o mesmo padrão de qualidade.

Chame os nossos profissionais para lhe indicar a opção correta. As mesas LINE WINNER têm a vantagem de chegarem ao usuário desmontadas, em embalagens especiais para fora de São Paulo e com instruções de montagem. Esse sistema permite uma maior segurança do material e grande economia de frete.

— OEM para revendedores e fabricantes de computadores e periféricos. —

FAÇA SEU PEDIDO VIA TELEFONE
E A MEMPHIS PAGARÁ SUA LIGAÇÃO
TOLL FREE (DISQUE DIRETO)
(011) 800-8462

*FÓRMICA é marca registrada de Cyanamid Química do Brasil Ltda.

Memphis®

MATRIZ SÃO PAULO:
Av. Angélica, 25 - Fone: (011) 806-9500
CENTRAL DE VENDAS SÃO PAULO:
Av. Amália Azevedo, 108 - Fone: (011) 262-5377 - Telex (011) 34545
FILIAL RIO DE JANEIRO:
Praça do Flamengo, 66 - Bloco B - cj. 1519 - Fone: (021) 205-3849

Vamos colocar todos os pingos nos bits.



Quem usa computador para controles e decisões empresariais, organização de assuntos pessoais, trabalhos escolares ou simplesmente para se divertir, sempre quer respostas exatas.

E por saber muito bem disso, a VERBATIM é a empresa que mais investe em pesquisa e desenvolvimento de produtos para alcançar e manter sua posição de liderança em qualidade de mídia magnética flexível - e garantir as respostas exatas que você espera.

A VERBATIM já trouxe para o Brasil o resultado de todos esses anos de trabalho. Sua fábrica brasileira está produzindo os disquetes de 5 1/4 e de 8 polegadas, os mesmos que lideram as vendas no mundo inteiro.

E se prepara para lançar suas fitas magnéticas que vão trazer um novo padrão de qualidade, bem acima das normas tradicionais.

Datalife tem resposta para tudo.

Verbatim
 Major fabricante mundial de disquetes
 Fone: (011) 853.1209 - SP

```
1 REM
2 REM  MIRA FALANTE
3 REM -----
4 REM
5 REM  Laci Mota Alves
6 REM  Paraguacu Paulista - SP
7 REM
8 REM  TK 82C
9 REM
```

Para que se possa aproveitar melhor as potencialidades dos micros da linha Sinclair é necessário que se aprenda a contornar, certas situações. Resultados inesperados muitas vezes surpreendem o usuário menos avisado fazendo-o perder tempo tentando descobrir porque determinada condição parece estar sendo desobedecida pelo micro. Este programa tem por objetivo elucidar este tipo de problema, a partir de um exemplo detalhado.

Em topografia, é comum o uso de uma régua devidamente graduada, denominada Mira Falante, para obtenção das distâncias dos trechos a serem medidos. Os três fios horizontais existentes na luneta do Teodolito são projetados na Mira Falante, possibilitando as leituras do Fio Inferior (FI), Fio Médio (FM) e Fio Superior (FS). Na prática, essas leituras estarão corretas quando a equação $FM = (FI + FS)/2$ for verdadeira. Essa condição de igualdade pode ser testada pelo micro que detectará leituras erradas provenientes do campo. Para isso, muitos dos que empregam micros da linha Sinclair, na solução desse tipo de problema, inicialmente, pensariam num trecho de programa como o da listagem 1. Entretanto entre os dados de campo que serão testados pelo micro alguns surpreenderão o usuário. Exemplo:

dado nº	FI	FM	FS
1	1,00	2,00	3,00
2	2,00	2,12	2,24

Ao rodar o programa e alimentá-lo com o dado número 1, obter-se-á a mensagem LEITURA CORRETA. Ao pressionar novamente RUN e introduzir o dado número 2, o vídeo exi-

```
10 DIM F(3)
20 DIM N$(3,2)
30 LET N$(1,1)="FI"
40 LET N$(2,1)="FM"
50 LET N$(3,1)="FS"
60 FOR I=1 TO 3
70 PRINT N$(I,1); " ?"
80 INPUT F(I)
90 CLS
100 NEXT I
110 LET FMC=(F(1)+F(3))/2
120 IF FMC=F(2) THEN GOTO 150
130 PRINT "ERRO NA LEITURA DA MIRA"
140 STOP
150 PRINT "LEITURA CORRETA"
```

Listagem 1

MICRO SISTEMAS, novembro/84

 sinclair sinclair sinclair sinci
 #####

birá inesperadamente a mensagem ERRO NA LEITURA DA MIRA. Como $(2,00 + 2,24)/2 = 2,12$, a primeira reação do usuário será digitar PRINT FMC e ENTER. O resultado obtido será de 2,12. Mas, digitando-se PRINT FMC-F (2) e ENTER, aparecerá no vídeo 9.3132257E-10, mostrando que o valor calculado não é igual àquele fornecido ao micro.

Para que o trecho do programa mencionado torne-se genérico a todo o conjunto de dados de campo, as linhas 110 e 120 deverão ser alteradas para:

```
110 LET F$=STR$(F(1) + F(3))/2)
120 IF VAL F$=F(2) THEN GOTO 150
```

REFRESQUE AS MEMÓRIAS DE SEU MICRO COM MICRO FAN

VOCÊ MESMO INSTALA
 EM MENOS DE
 1 MINUTO



- Encaixa direto na CPU - sem furos ou parafusos
- Aumenta a vida útil da fonte, microprocessador e memórias
- Evita as paradas por superaquecimento
- Duas tomadas adicionais para ligação de periféricos
- Equipado com interruptor luminoso
- Na cor original da linha Apple
- Garantido por 60 dias

• Você encontra MICROFAN nas melhores lojas do ramo.

MICRO FAN
 Cx. Postal 819 - 13100 - Campinas - SP - Fone (0192) 47-1804

G. J. MORETTI

apple apple apple apple apple af
#####

```
1 REM
2 REM  TECLADO MUSICAL
3 REM
4 REM
5 REM  Joaquim Pereira de Oliveira
6 REM  Brasilia - DF
7 REM
8 REM  MAXXI
9 REM
```

Este programa vai simular um verdadeiro plano nos equipamentos compatíveis com o Apple, transformando duas fileiras de teclas desses micros em teclado musical.

Na verdade, poderiam até ter sido programados sons para todas as teclas, mas, para manter o posicionamento das notas em relação aos teclados musicais, foram sonorizadas apenas 17 teclas (fileiras A a +; e W a P).

Apesar de escrito em BASIC, para facilitar o uso em versão cassete, o programa é totalmente executado em Assembler, de modo a diminuir o tempo entre o acionamento das teclas e a respectiva resposta sonora.

EM BASIC

Na listagem em BASIC, as linhas 10 e 20 exibem, na tela, a correspondência entre as teclas e as notas musicais. No caso de duas teclas, a segunda corresponde à mesma nota, uma oitava acima.

Nas linhas 30 a 70 estão os códigos, em decimal, das instruções do programa Assembler.

Na linha 80 é carregado o programa Assembler, na mesma ordem em que os códigos foram escritos, com a instrução DATA (linhas 30 a 70). Os códigos são posicionados do endereço 768 (300 hex) ao 954 (3BA hex), por meio das instruções FOR...NEXT, READ e POKE. Com a instrução CALL 841, o programa Assembler é acionado e as teclas estarão sonorizadas. Para voltar ao BASIC, basta pressionar a tecla V.

EM ASSEMBLER

A execução do programa começa no endereço 349 (841 dec), com a chamada da sub-rotina FD35, que aguarda o acionamento de tecla. A partir daí, pode-se resumir o "trabalho" do programa em:

1. Verificar qual tecla foi pressionada, através da instrução C9 xx, sendo xx o código hexadecimal da tecla (a instrução C9 xx é complementada com F0 yy, que indica o desvio);
2. Atribuir um valor ao endereço 6, de acordo com a tecla pressionada, para gerar a nota correspondente. O valor zz é criado com a instrução A9 zz e é atribuído ao endereço 6 com a instrução 8D 06 00, que corresponde ao POKE 6, zz (endereços 32D a 331);
3. Atribuir o valor 38 ao endereço 7, para fixar a duração da nota (endereços 332 a 336);
4. Emitir o som correspondente ao valor zz (endereços 337 a 348), reiniciando no ponto de origem, conforme salto condicional comandado nos endereços 33D a 340.

Fora isso, resta lembrar que a duração das notas pode ser alterada modificando-se o valor do endereço 333. Quem quiser

```
10 HOME : VTAB 5: PRINT TAB( 5)
  "A-K ==> DO      W-O ==> DO
  #": PRINT : PRINT TAB( 5)"S
  -L ==> RE      E-P ==> RE#"
  : PRINT : PRINT TAB( 5)"D-;
  ==> MI      F ==> FA": PRINT

20 PRINT TAB( 5)"T ==> FA#
  G ==> SOL": PRINT : PRINT
  TAB( 5)"Y ==> SOL#      H
  ==> LA": PRINT : PRINT TAB(
  5)"U ==> LA#      J ==> SI
  ": VTAB 22

30 DATA 169,194,76,47,3,169,153,
  76,47,3,169,162,76,47,3,169,
  145,76,47,3,169,128,76,47,3,
  169,114,76,47,3,169,102,76,4
  7,3,169,96,76,47,3

40 DATA 169,86,76,47,3,169+76,14
  1,6,0,169,56,141,7,0,173,48,
  192,136,208,4,198,7,240,8,20
  2,208,246,166,6,76,55,3,32,5
  3,253,201,187,240,221

50 DATA 201,193,240,172,201,196,
  240,173,201,197,240,174,201,
  198,240,175,201,199,240,176,
  201,200,240,177,201,202,240,
  178,201,203,240,179

60 DATA 201,204,240,180,201,207,
  240,52,201,208,240,53,201,21
  1,240,54,201,212,240,20,201,
  213,240,21,201,215,240,22,20
  1,217,240,23,201,214,240,3

70 DATA 76,73,3,96,169,137,76,47
  ,3,169,108,76,47,3,169,183,7
  6,47,3,169,121,76,47,3,169,9
  1,76,47,3,169,81,76,47,3,169
  ,172,76,47,3

80 FOR A = 768 TO 954: READ B: POKE
  A,B: NEXT : CALL 841
```

Listagem em BASIC

0300	A9 C2	LDA	#C2	0342	D0 F6	BNE	\$033A	037C	C9 D3	CMP	#D3
0302	4C 2F 03	JMP	\$032F	0344	A6 06	LDX	\$06	037E	F0 36	BEQ	\$03B6
0305	A9 99	LDA	#99	0346	4C 37 03	JMP	\$0337	0380	C9 D4	CMP	#04
0307	4C 2F 03	JMP	\$032F	0349	20 35 FD	JSR	\$F035	0382	F0 14	BEQ	\$0398
030A	A9 A2	LDA	#A2	034C	C9 BB	CMP	#BB	0384	C9 05	CMP	#D5
030C	4C 2F 03	JMP	\$032F	034E	F0 D0	BEQ	\$032D	0386	F0 15	BEQ	\$039D
030F	A9 91	LDA	#91	0350	C9 C1	CMP	#C1	0388	C9 D7	CMP	#D7
0311	4C 2F 03	JMP	\$032F	0352	F0 AC	BEQ	\$0300	038A	F0 16	BEQ	\$03A2
0314	A9 80	LDA	#80	0354	C9 C4	CMP	#C4	038C	C9 D9	CMP	#D9
0316	4C 2F 03	JMP	\$032F	0356	F0 AD	BEQ	\$0305	038E	F0 17	BEQ	\$03A7
0319	A9 72	LDA	#72	0358	C9 C5	CMP	#C5	0390	C9 D6	CMP	#06
031B	4C 2F 03	JMP	\$032F	035A	F0 AE	BEQ	\$030A	0392	F0 03	BEQ	\$0397
031E	A9 66	LDA	#66	035C	C9 C6	CMP	#C6	0394	4C 49 03	JMP	\$0349
0320	4C 2F 03	JMP	\$032F	035E	F0 AF	BEQ	\$030F	0397	60	RTS	
0323	A9 60	LOA	#60	0360	C9 C7	CMP	#C7	0398	A9 89	LOA	#89
0325	4C 2F 03	JMP	\$032F	0362	F0 B0	BEQ	\$0314	039A	4C 2F 03	JMP	\$032F
0328	A9 56	LDA	#56	0364	C9 C8	CMP	#C8	039D	A9 6C	LDA	#6C
032A	4C 2F 03	JMP	\$032F	0366	F0 B1	BEQ	\$0319	039F	4C 2F 03	JMP	\$032F
032D	A9 4C	LOA	#4C	0368	C9 CA	CMP	#CA	03A2	A9 B7	LOA	#B7
032F	8D 06 00	STA	\$0006	036A	F0 B2	BEQ	\$031E	03A4	4C 2F 03	JMP	\$032F
0332	A9 38	LDA	#38	036C	C9 CB	CMP	#CB	03A7	A9 79	LOA	#79
0334	80 07 00	STA	\$0007	036E	F0 B3	BEQ	\$0323	03A9	4C 2F 03	JMP	\$032F
0337	AD 30 C0	LDA	\$C030	0370	C9 CC	CMP	#CC	03AC	A9 5B	LDA	#5B
033A	88	DEY		0372	F0 B4	BEQ	\$0328	03AE	4C 2F 03	JMP	\$032F
033B	D0 04	BNE	\$0341	0374	C9 CF	CMP	#CF	03B1	A9 51	LDA	#51
033D	C6 07	DEC	\$07	0376	F0 34	BEQ	\$03AC	03B3	4C 2F 03	JMP	\$032F
033F	F0 08	BEQ	\$0349	0378	C9 D0	CMP	#D0	03B6	A9 AC	LDA	#AC
0341	CA	DEX		037A	F0 35	BEQ	\$03B1	03B8	4C 2F 03	JMP	\$032F

Listagem em Assembler

fazê-lo, basta modificar o código 56 da linha 40 do programa em BASIC (seqüência 169, 56, 141, 7, 0).

Outro lembrete: as rotinas de som utilizadas nas linhas 337 a 346, da listagem 2, são as mesmas divulgadas por Rudolf Horner Junior, no programa "Rotinas de som e animação gráfica", publicado em MS nº 27.

Finalmente, aqui vai um pequeno trecho "escrito em Apple". Experimente executá-lo e descubra qual é a música! H-Y-H-Y-H-Y-H
S-S-D-T-G-H-L-K-U-L-U
U-H-U-L-U-G-H-L-H-F
W-W-W-W-A-W-D-S



BRASIL TRADE CENTER

O Banco de negócios.

Em 5 vezes sem juros

Excepcional desconto à vista

TEMOS DRIVE E INTERFACE P/ TK 2000

GRAFIX MX 80 E MX 100, JÁ VEM COM PLACA P/ RESOLUÇÃO GRÁFICA

GRATIS 6 JOGOS A CORES

BRASIL TRADE CENTER

Av. Epitácio Pessoa, 280 (Esq. Vic. Pirajá) — IPANEMA Tel.: (021) 259-1299 — Telex: (021) 30212 BTCP-BR

Assembleia, 10/lj. 112 (Ed. Cândido Mendes) — CENTRO Tel.: 222-5343

Av. das Américas, 4790 s/615 (Centro Profissional Barra Shopping) — BARRA Tel.: 325-0481

Rua 16 de Março, 80 s/lj. 3 — PETRÓPOLIS

Rua dos Mineiros, 55 s/102 — VALENÇA



THE FIRST VIDEO CASSETTE ENGLISH COURSE

- Com 2 fitas de 3.30 hs. de duração, um manual, um livro de exercício e um de texto você e toda a sua família aprenderão a falar inglês, a língua universal.
- Produzido a cores pela equipe da TV mais importante do Brasil.
- Gravado em estúdio e em externas mostrando sempre cenas do nosso cotidiano.
- Preço de lançamento à vista com desconto

Faça-nos uma visita em qualquer um dos nossos endereços:

INFORMAÇÕES: TEL.: 259-1299

COMPUTER CAMPING

BTC VIAGENS E TURISMO

```

#####
hp hp hp hp hp hp hp hp hp hp hp
#####

```

```

1 REM
2 REM  CURVAS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Carlos Rogerio Tonussi
6 REM  Ribeirao Preto - SP
7 REM
8 REM  HP 85
9 REM

```

Este programa foi desenvolvido para rodar em sistemas HP-85, visando diminuir o tempo gasto na confecção de gráficos e cálculos estatísticos simples associados. Ele está capacitado a traçar até seis curvas com até 30 pontos cada uma, constituindo-se cada ponto num valor numérico e seu erro estatístico.

O gráfico a ser desenhado é padronizado, bastando poucos parâmetros para especificá-lo. A entrada de dados pode ser feita de duas maneiras: no modo direto ou no modo cálculo. No direto, a rotina solicita a entrada dos valores dos pontos que comporão uma curva e seus respectivos erros. Já no cálculo, o programa pede os dados dos quais serão tiradas as médias e os

erros padrões, para então compor a curva.

O programa pode ser utilizado logo após a tomada dos dados, transformando-os em médias e plotando-os em um gráfico. É possível, também, comandar a colocação das marcas de erro de modo que a apresentação final se organize da melhor maneira. Além disso, o programa imprime uma legenda para cada curva traçada, as quais são especificadas por números. Os dados para o traçado das curvas são agrupados em uma matriz de 12 colunas por 30 linhas. Na primeira coluna estão os pontos da curva 1 e na sétima ficam os respectivos erros dos pontos, e assim sucessivamente para as outras curvas.

```

10 REM *ACURVAS**/C F  TONUSSEI
11 3
20 OPTION BASE 1
30 SHORT K(30,12),E(6)
35 DIM M(30)
40 DIM W$(20),Z$(20),Y$(20),X$(
20),V$(20),U$(20)
50 ON KEY# 1,"DIRETO" GOTO 130
60 ON KEY# 2,"CALC" GOTO 125
75 Z$,W$,Y$,X$,V$,U$=""
80 CLEAR @ KEY LABEL
85 N=0
90 DISP @ DISP @ DISP TAB(8);"T
RACADOR DE CURVAS"
92 BEEP 100,50 @ WAIT 300 @ BEE
P 90,50 @ WAIT 200 @ BEEP 70
,50
93 BEEP 90,50 @ WAIT 300 @ BEEP
150,300
120 GOTO 120
125 N=1
130 CLEAR @ DISP "ESTA E' A CURV
A NUMERO";@ INPUT P
140 DISP "ENTRE COM UMA LEGENDA"
;"PARA ESTA CURVA, QUE ";@NA
O ULTRAPASSE 20 CARACTERES"
150 IF P=1 THEN INPUT Z$
160 IF P=2 THEN INPUT Y$
170 IF P=3 THEN INPUT W$
180 IF P=4 THEN INPUT X$
190 IF P=5 THEN INPUT V$
200 IF P=6 THEN INPUT U$

```

```

205 IF N=1 THEN 1200
210 DISP "QUANTOS PONTOS TERA' A
CURVA";@ INPUT P1
220 X3=100/P1
230 DISP "PONTO";@ INPUT P2
240 DISP "VALOR DO PONTO";P2,@ I
NPUT K(P2,P)@ DISP "ERRO DO
PONTO";P2,@ INPUT K(P2,P+6)
250 IF P2<P1 THEN 230
260 IF P#1 THEN 490
270 CLEAR @ DISP "ENTRE COM UM V
ALOR" @ DISP "MAX.PARA O EIX
O Y" @ INPUT Y
280 DISP "QUANTAS DIVISOES EM Y"
,@ INPUT D
290 DISP "VALOR INICIAL PARA O E
IXO X" @ INPUT X1
300 DISP "INCREMENTO PARA O VALO
R";@ INICIAL @ INPUT X2
310 DISP "FUNDO PRETO <1> OU BRA
NCO <2>";@ INPUT C
320 IF C=2 THEN PEN -1 ELSE PEN
1
330 CLEAR @ GCLEAR @ SCALE -10,1
10,-(Y/7),Y
340 XAXIS 0,100/P1,100/P1,110
350 YAXIS 100/P1-10,Y/D,0,Y
360 IF Y/D>=1 AND Y/D<10 OR Y/D<
1 THEN F=1
370 IF Y/D>=10 AND Y/D<100 THEN
F=10
380 IF Y/D>=100 AND Y/D<1000 THE

```

```

N F=100
390 IF Y/D>=1000 THEN F=1000
400 FOR I=Y/D TO Y-Y/D STEP Y/D
410 MOVE 100/P1-20,I
420 LABEL VAL$(I/F)
430 NEXT I
440 FOR I=100/P1 TO 100 STEP 100
/P1
450 MOVE I,-(Y/15)
460 LABEL VAL$(X1)
470 X1=X1+X2
480 NEXT I
490 X=0
500 MOVE X,K(I,F)
510 FOR I=1 TO P1
520 X=X+X2
530 DRAW X,K(I,P)
540 NEXT I
550 IMOVE 5,0
560 LABEL VAL$(P)
570 MOVE 0,-(Y/7)
580 LABEL "Pressione cont"
590 PAUSE
600 DISP "REFAZER A CURVA<1>";"T
RACAP OUTRA<2>";"COLOCAR O E
RRO<3>"
610 INPUT A
620 ON A GOTO 270,130,630
630 CLEAR
640 DISP "MARCA DE ERRO","ACIMA
E ABAIXO DA CURVA<1>","ACIMA
DA CURVA<2>","ABAIXO DA CUR
VA<3>"
700 FOR I=1 TO P
710 DISP "CURVA";I @ INPUT E(I)
720 NEXT I
730 FOR I=1 TO P
740 X=X3
750 FOR J=1 TO P1
760 MOVE X,K(J,I)
780 ON E(I) GOSUB 1010,940,970
790 X=X+X3
900 NEXT J
810 NEXT I
815 WAIT 1000
820 CLEAR @ DISP "QUER COPIAR O
GRAFICO S/N";@ INPUT A$
830 IF A$(1,1)="N" THEN 600
840 PRINT TAB(12);"Y MAX=";Y
850 GRAPH @ GCLEAR -(Y/10);@ COP
Y
860 PRINT @ PRINT @ PRINT

```

Curvas

```

870 IF Z$="" THEN PRINT "1 ";Z$
880 IF Y$="" THEN PRINT "2 ";Y$
890 IF W$="" THEN PRINT "3 ";W$
900 IF X$="" THEN PRINT "4 ";X$
910 IF V$="" THEN PRINT "5 ";V$
920 IF U$="" THEN PRINT "6 ";U$
930 GOTO 50
940 IDRAW 0,K(J,P+6)
950 IMOVE -1,0 @ IDRAW 2,0
960 RETURN
970 MOVE X,K(J,P)
980 IDRAW 0,-K(J,P+6)
990 IMOVE -1,0 @ IDRAW 2,0
1000 RETURN
1010 GOSUB 940
1020 GOSUB 970
1030 RETURN
1200 CLEAR @ DISP "QUANTOS PONTO
S TERA' A CURVA";@ INPUT P1
1210 X3=100/P1
1220 FOR I=1 TO P1
1230 CLEAR @ DISP "QUANTOS DADOS
PARA O PONTO";I,@ INPUT D1
1240 FOR J=1 TO D1
1250 DISP "DADO";J,@ INPUT M(J)
1260 NEXT J
1270 M1=0
1280 FOR J=1 TO D1
1290 M1=M1+M(J)
1300 NEXT J
1310 M2=M1/D1
1320 S=0
1330 FOR J=1 TO D1
1340 S=S+(M2-M(J))^2
1345 NEXT J
1350 S1=SQR(S/(D1-1))
1360 E1=S1/SQR(D1)
1370 K(I,F)=M2
1380 K(I,P+6)=E1
1381 PRINT "CURVA";P
1382 PRINT "PONTO";I;" ";
1383 FOR J=1 TO D1
1384 PRINT M(J);";";
1385 NEXT J
1386 PRINT "MEDIA=";K(I,P);"ERRO
=";K(I,P+6)
1397 PRINT
1390 NEXT I
1400 GOTO 250
1410 END

```



**Micro
Sistemas**

MÃOS À OBRA!

Estamos esperando sua colaboração. Faça um jogo bem interessante e divertido e envie-o para MICRO SISTEMAS. É só enviar um texto explicativo, tirar uma listagem bem legível e enviar pere nós. E não se esqueça de colocar seu nome completo, endereço e telefone de contato.

Av. Presidente Wilson, 165/grupo
1210, Centro
Rio de Janeiro, RJ, CEP 20030 -
tel.: (021) 262-5259

R. Oliveira Dias, 153, Jardim Paulista,
São Paulo, SP, CEP 01433 -
tels.: (011) 853-7758, 881-5668

sinclair sinclair sinclair sinc
#####

```
1 REM
2 REM  ILUMINACAO INTERNA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Julio Guatelli
6 REM  Sao Bernardo do Campo - SP
7 REM
8 REM  CP 200
9 REM
```

Este programa possibilita, através de um fácil e prático método, o cálculo da quantidade de luminárias necessárias à iluminação de áreas internas, bastando, para isso, que se disponha de qualquer tabela de fator de utilização (U) que forneça o fator exato ao tipo de luminária a ser empregada no projeto.

Para esse programa, utilizamos uma tabela elaborada pela Philips que, além de apresentar o fator de utilização (U) em função do fator local (K) e das reflexões médias das paredes, fornece também as tabelas referentes ao nível de iluminação (E) em função do tipo de atividade visual a ser exercida no local, bem como o fator de depreciação (D) devido a poeira que se acumula sobre os equipamentos e lâmpadas, fazendo com que estas forneçam menor quantidade de luz ao ambiente de trabalho. De acordo com o tipo de lâmpada a ser utilizada, temos ainda outra tabela que nos fornece o fluxo luminoso (lúmen) da lâmpada.

Vejamos agora um exemplo ilustrativo do programa, que vai possibilitar ao usuário acompanhar todos os passos do mesmo.

Estes são os dados do programa— exemplo:

LOCAL: escritório
COMPRIMENTO: 15 metros
LARGURA: 5 metros
ALTURA: 2.2 metros (já descontados 0.8 metros referentes ao plano de trabalho, no caso, uma mesa)
LUMINÁRIA: tipo TCS 662, de duas lâmpadas
LÂMPADA: tipo fluorescente (cor.

K	751	731	711	551	531	511	331	311	000
0,6	0,20	0,16	0,14	0,19	0,16	0,13	0,15	0,13	0,11
0,8	0,25	0,21	0,18	0,24	0,20	0,18	0,19	0,17	0,15
1,0	0,28	0,25	0,22	0,27	0,23	0,21	0,22	0,20	0,18
1,2	0,32	0,28	0,25	0,30	0,27	0,24	0,26	0,23	0,21
1,5	0,34	0,31	0,28	0,32	0,29	0,27	0,28	0,26	0,24
2,0	0,38	0,36	0,32	0,36	0,33	0,31	0,31	0,30	0,27
2,5	0,40	0,37	0,35	0,38	0,36	0,34	0,34	0,32	0,30
3,0	0,42	0,39	0,37	0,40	0,38	0,36	0,36	0,34	0,31
4,0	0,44	0,42	0,40	0,42	0,40	0,38	0,38	0,37	0,34
5,0	0,46	0,44	0,42	0,43	0,42	0,40	0,40	0,39	0,36

Figura 1

Mínimo para ambiente de trabalho	150 lux
Tarefas visuais simples e variadas (trabalho bruto)	500-250 lux
Observações contínuas de detalhes médios e finos (trabalho normal)	1.000-500 lux
Tarefas visuais contínuas e precisas (trabalho fino, por ex. desenho)	2.000-1.000 lux
Trabalho muito fino (geralmente iluminação local, ex.: conserto de relógio)	acima de 2.000 lux

Figura 2

Ambiente	D
limpo	0,9
médio	0,8
sujo	0,6

Figura 3

luz do dia), modelo TL 65/54, de 65 watts cada uma.

O primeiro cálculo a ser determinado, de acordo com o programa, é o fator do local (K). Este é facilmente obtido introduzindo-se os dados requeridos pelo micro. O resultado a ser obtido deve ser (K) = 1.7.

Para obtermos o fator de utilização (U) vamos supor que o teto do escritório e as paredes sejam de cor clara e o piso de cor escura. Teremos obtido en-

FLUORESCENTES		
TLD	15/54	800
TLD	15/53	900
TL	15/54	690
TLRS	20/54	1.000
TLRS	20/33	1.120
TLRS	20/37	650
TLRS	20/27	650
TLRS	20/34	760
TLD	30/54	1.900
TLD	30/33	2.250
TLD	30/34	1.500
TLRS	40/54	2.550
TLRS	40/33	3.000
TLRS	40/37	1.700
TLRS	40/27	1.700
TLRS	40/34	2.020
TL	65/54	4.000
TL	65/33	4.950
TL	65/37	2.850
TL	65/27	2.800
TL	65/34	3.200
TL	65/57	2.800
TLRS	110/54	7.600
TLRS	110/33	8.900

Figura 4

tão, através da tabela apresentada pelo micro, um índice de reflexão igual a 751. Sendo assim, temos, a partir da tabela da figura 1, para (K) = 2.0 (valor logo acima ao obtido (1.7)) e índice de reflexão igual a 751, um valor do fator de utilização (U) igual a 0.38.

O segundo cálculo a ser determinado é o fluxo total (F). Para tal, devemos escolher o nível de iluminação (E), de acordo com a tabela da figura 2, e o fator de depreciação (D), de acordo com a figura 3. No caso, por tratar-se de um escritório, optamos por um nível de iluminação (E) = 500 lux; e um fator (D) igual a 0.9. Desta maneira, chegamos ao fluxo total (F) = 109.649 lúmens.

Finalmente, para chegarmos ao resultado do número de luminárias (N) devemos informar ao micro o número de lúmens fornecido por este tipo de lâmpada, através da tabela da figura 4. Neste caso, temos 4.000 lúmens para a TL 65/54. É necessário informar ainda o número de lâmpadas da luminária, no caso, duas. Desta forma, chegamos a um número de luminárias igual a 13. Confirma...

```
5 PRINT "CALCULO DE ILUMINACAO DE ILUMINACAO INTERNA"
10 PRINT "-----"
15 PRINT "1º CALCULO DO FATOR DO LOCAL (K)"
20 PRINT
25 PRINT "ESTE FATOR DEPENDE DAS DIMENSÕES DO LOCAL"
30 PRINT
35 PRINT "INTRODUZA O COMPRIMENTO"
40 INPUT C
45 PRINT "COMPRIMENTO=";C;" METROS"
50 PRINT
55 PRINT "INTRODUZA A LARGURA"
60 INPUT L
65 PRINT "LARGURA=";L;" METROS"
70 PRINT
75 PRINT "INTRODUZA A ALTURA DA LUMINÁRIA"
80 PRINT "EM RELAÇÃO AO PLANO DE TRABALHO"
85 INPUT A
90 PRINT "ALTURA=";A;" METROS"
95 LET K=C*L/(C+L+A)
100 PRINT
105 PRINT "FATOR DO LOCAL (K)=";K
110 PRINT
115 PRINT "ANOTE O VALOR DE (K) OBTIDO"
120 PRINT "PARA CONTINUAR APERTE S E ENTER"
125 INPUT Z$
130 IF Z$<>"S" THEN GOTO 125
135 CLS
200 PRINT "2º CALCULO DO FATOR DE UTILIZAÇÃO (U)"
205 PRINT
210 PRINT "P/ SUA OBTENÇÃO O USUÁRIO DEVE:"
215 PRINT "DISPOR DE UMA TABELA"
220 PRINT "ATRAVÉS DELA OBTENHA O FATOR (U) EM FUNÇÃO DE (K)"
225 PRINT "OBTIDO"
230 PRINT "DAS REFLEXÕES MÉDIAS DAS PAREDES"
240 PRINT "REPRESENTAMOS A REFLEXÃO POR:"
245 PRINT "MEIO DE 3 ALGARISMOS"
250 PRINT "O 1º REFERE-SE AO TETO"
255 PRINT "O 2º REFERE-SE À PAREDE"
260 PRINT "O 3º REFERE-SE AO REFORÇO"
265 PRINT "DA ESQUERDA P/ A DIREITA"
270 PRINT "CADA UM DESSES ALGARISMOS"
275 PRINT "CORRESPONDE A UM ÍNDICE DE REFLEXÃO (POR CENTO)"
280 PRINT "REFLEXÃO"
285 PRINT "BRANCO=7 (70%)"
290 PRINT "CLARO=5 (50%)"
295 PRINT "MÉDIO=3 (30%)"
300 PRINT "ESCURO=1 (10%)"
305 PRINT "PARA CONTINUAR APERTE S E ENTER"
310 INPUT Z$
315 IF Z$<>"S" THEN CLS
320 PRINT "COMO JÁ TEMOS DETERMINADO"
325 PRINT "O FATOR DO LOCAL (K) E O FATOR DE UTILIZAÇÃO (U)"
330 PRINT "REFLEXÕES MÉDIAS, OBTENHAMOS"
335 PRINT "ATRAVÉS DE SIMPLES CÁLCULO"
340 PRINT "DA TABELA, O FATOR DE UTILIZAÇÃO (U) PROCURADO"
345 PRINT "LARGURA (U) PROCURADO"
350 PRINT
355 PRINT "ANOTE O VALOR DE (U) OBTIDO"
360 PRINT "PARA CONTINUAR APERTE S E ENTER"
365 INPUT Z$
370 IF Z$<>"S" THEN CLS
400 PRINT "3º CALCULO DO FLUXO TOTAL (F)"
405 PRINT
410 PRINT "INTRODUZA O COMPRIMENTO"
415 INPUT C
420 PRINT "COMPRIMENTO=";C;" METROS"
425 PRINT
430 PRINT "INTRODUZA A LARGURA"
435 INPUT L
440 PRINT "LARGURA=";L;" METROS"
445 PRINT
450 PRINT "INTRODUZA A DEPRECIAÇÃO (D)"
455 INPUT D
460 PRINT "DEPRECIAÇÃO D=";D
465 PRINT
470 PRINT "INTRODUZA O FATOR (U) OBTIDO"
475 INPUT U
480 PRINT "UTILIZAÇÃO U=";U
485 PRINT
490 PRINT "INTROD. NÍVEL DE ILUMINACAO (E)"
495 INPUT E
500 PRINT "NÍVEL DE ILUMINACAO (E)=";E;" LUX"
505 LET F=C*L*E/(U*D)
510 PRINT
515 PRINT "FLUXO TOTAL (F)=";F;" LUMENS"
520 PRINT "ANOTE O VALOR DE (F) OBTIDO"
525 PRINT
530 PRINT "PARA CONTINUAR APERTE S E ENTER"
535 INPUT Z$
540 IF Z$<>"S" THEN CLS
600 PRINT "4º CALCULO DO Nº DE LUMINÁRIAS (N)"
605 PRINT
610 PRINT "INTRODUZA O Nº DE LUMENES DA LÂMPADA A SER USADA"
615 PRINT "MÉDIA"
620 PRINT "DE FLUXO LUMINOSO"
625 INPUT X
630 PRINT "X=";X;" LUMENS"
635 PRINT
640 PRINT "INTRODUZA O Nº DE LÂMPADAS DE"
645 PRINT "CADA LUMINÁRIA (1,2,3 OU 4)"
650 INPUT Y
655 PRINT "Y=";Y;" LÂMPADAS"
660 PRINT
665 LET N=INT (F/(X*Y))
670 FOR Q=1 TO 5
675 PRINT AT 12,0;"N=";N;" LUMINÁRIAS"
680 PRINT AT 12,0;"N=";N;" LUMINÁRIAS"
685 NEXT Q
690 PRINT
695 PRINT "QUANTO AO ESPACAMENTO DAS"
700 PRINT "LUMINÁRIAS, DEIXAMOS A CRI"
705 PRINT "TERIO DO USUÁRIO DESDE QUE"
710 PRINT "ESTE FAÇA USO DO BOM SENSO"
715 PRINT
720 PRINT "++MÁS A OBRA++"
```

Cálculo de Iluminação Interna

Tecnodados
Microcomputadores

- * Suprimentos
- * Software
- * Bureau de Serviço
- * Consultoria
- * Auditoria de Sistemas

Av. do Contorno, 5826 / 3º andar
— Savassi — Belo Horizonte —
PABX (031) — 223-6000

PROLOGICA
microcomputadores
REVENDEDOR AUTORIZADO

 trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
 #####

```
1 REM
2 REM  CALENDARIO
3 REM -----
4 REM
5 REM  Rosana Maria Gomes
6 REM  Campo Limpo - SP
7 REM
8 REM  CP 500
9 REM
```

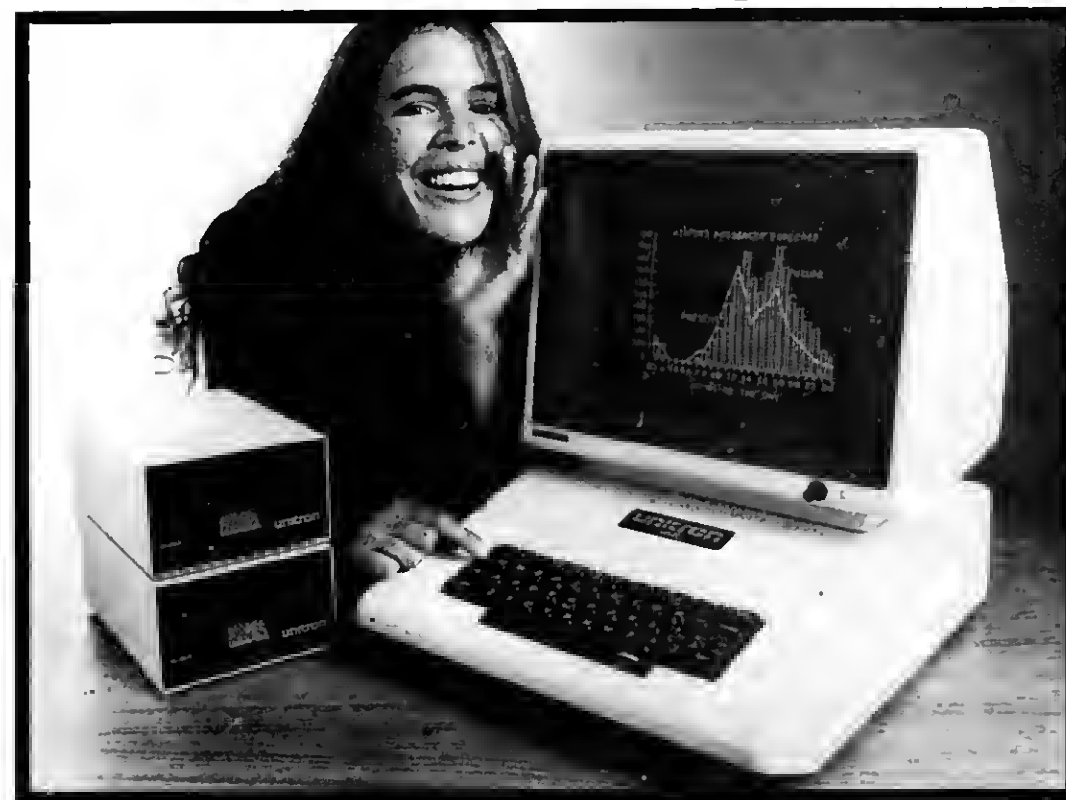
Com este programa é possível se obter o calendário de um ano completo, compreendido entre o intervalo de 1900 a 1999 e determinado pelos dois algarismos da dezena do ano deseja-

do. Por exemplo: para 1984, entrar apenas com 84, e assim por diante...

```
6 *****
7 *****
8 *****
9 *****
10 CLEAR 2000
15 DIM M$(12):DIM O$(12)
20 N$=" JANEIROFEVEREIRO MARCO ABRIL
    MAIO JUNHO JULHO AGOSTO SETEMBRO
    OUTUBRO NOVEMBRO DEZEMBRO "
30 FOR I=1 TO 12
40 READ O$(I)
50 NEXT I
60 DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31
61 CLS:PRINT:PRINT
62 PRINT"*****
*****"
65 PRINT"      PROGRAMA      C A L E N
O A R I O      "
66 PRINT"      PARA QUALQUER ANO DO
SEculo XX      "
67 PRINT"*****
*****"
68 PRINT:PRINT
69 PRINT" PREPARE A IMPRESSORA, APERTE <EN
TER> QUANDO ESTIVER PRONTA"
70 INPUT C
75 INPUT"  QUE ANO QUER";AZ
80 LPRINT:LPRINT"
    CALENDARIO - SEculo XX"
85 PRINT"  AGUARDE"
90 LPRINT
100 R=0
110 GOSUB 1000
120 IF R=1 THEN PRINT"ANO IMPOSSIVEL,ESCOLHA
    OUTRO":CLS:GOTO 75
130 IF B%=0 THEN O$(2)=29 ELSE O$(2)=28
140 N=2+(AZ-1)*365+INT((AZ-1)/4)
150 GOSUB 2000
160 A$=STR$(AZ)
170 LPRINT"
    ANO DE ";RIGHT$("0"+MIO$(A$,2),2)
180 LPRINT
190 L=1
200 I=1
210 GOSUB 3000
220 FOR J=1 TO 4
230 FOR S=1 TO 6
240 GOSUB 4000
250 L=L+21
260 LPRINT
270 NEXT S
280 L=1
290 I=I+3
300 IF I<10 THEN GOSUB 3000
310 NEXT J
320 PRINT" FINAL ":END
999 ' ROTINA P/ TESTAR DATA
1000 IF AZ<0 OR AZ>99 THEN R=1
1010 B%=AZ-(INT(AZ/4)*4)
1020 RETURN
1999 ' ROTINA P/ CALCULAR DIAS
2000 FOR I=1 TO 12
2010 N=N-(INT(N/7)*7)
2020 M$(I)=STRING$(N*3," ")
2030 FOR T=1 TO 9
2040 M$(I)=M$(I)+" "+STR$(T)
2050 NEXT T
2060 FOR T=10 TO O$(I)
2070 M$(I)=M$(I)+STR$(T)
2080 NEXT T
2090 M$(I)=M$(I)+STRING$(40," ")
2100 N=N+O$(I)
2110 NEXT I
2120 RETURN
2999 ' ROTINA DE IMPRESSAO
3000 E$=" "+STRING$(20,"*")+ " "
3010 S$="  O S T Q Q S S  "
3015 LPRINT:LPRINT
3020 LPRINT TAB(8);MIO$(N$,(I-1)*9+1,9);TAB(
32);MIO$(N$,(I)*9+1,9);TAB(58);MIO$(N$,(I+1)
*9+1,9)
3030 LPRINT E$;E$;E$
3040 LPRINT S$;S$;S$
3050 LPRINT E$;E$;E$
3060 RETURN
3999 ' ROTINA PARA IMPRESSAO DE DIAS
4000 FOR K=I TO I+2
4010 LPRINT;" ";MIO$(M$(K),L,21);" ";
4020 NEXT K
4030 RETURN
```

Calendário

CLAPPY LANÇA O TI UNITRÓN E EXPLICA:



T. I. QUER DIZER TECLADO INTELIGENTE.

O TI é o mais novo microcomputador da Unitron.

Ele tem um microprocessador 6504 e um teclado inteligente. Isto é,

um teclado gerador de caracteres para a língua portuguesa.

Veja o que este teclado pode fazer:

Um. Programação de funções especiais

em qualquer tecla.

Dois. Redefinição das posições da tecla pelo próprio usuário.

Três. Modo de operação igual à máquina de escrever.

Quatro. Repetição automática de caracteres.

Cinco. Diagnóstico de teste automático ao ligar.

Venha conhecer o TI pessoalmente na Clappy ou solicite a visita de um Consultor Técnico Clappy no seu escritório.

Aliás, na Clappy você encontra tudo o que precisa em microcomputadores, periféricos, suprimen- tos, softwares. Além de cursos próprios de programação e operação, assistência técnica, implantação e instalação de siste- mas. E mais.

Aplicativos comerciais: contabili- dade, controle de estoque, folha de pagamentos, contas a pagar e a receber.

Aplicativos de apoio: planilha financeira, processa- mento de dados, mala direta, cadastro e controle financeiro, gráficos, etc.

Seja por venda, seja por leasing, ninguém pode fazer um preço melhor do que a Clappy.

unitron Clappy

Centro: Av. Rio Branco, 12 - loja e sobreloja.

Tel.: (021) 253-3395

Centro: R. Sete de Setembro, 88 - loja Q (galeria)

Tel.: (021) 222-5517 / 222-5721

Copacabana: Rua Pompeu Loureiro, 99.

Tel.: (021) 257-4398 / 236-7175

Aberta diariamente das 10 às 20 horas e aos sábados das 9 às 14 horas.

Estacionamento próprio.

Assistência Técnica: 234-9929 / 234-1015

Entregamos em todo Brasil pelo reembolso Varig.

apple apple apple apple apple af
#####

```
1 REM
2 REM  DESENHANDO NO MICRO
3 REM -----
4 REM
5 REM  Armando Oscar Cavanha Filho e Fernando M. Roxo da Motta
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  TK 2000
9 REM
```

Solte a sua imaginação e saia desenhando na tela do seu micro, com este programa.

As opções que você tem são: mudar a cor do desenho, apagar e posicionar a coordenada (x) e a abscissa (y).

Para desenhar, o usuário utiliza as seguintes teclas:

- . 1 - para cima
- . 2 - para baixo
- . 3 - para a direita

- . 4 - para a esquerda
- . 5 - em diagonal, para cima, à direita
- . 6 - em diagonal, para cima, à esquerda
- . 7 - em diagonal, para baixo, à esquerda
- . 8 - em diagonal, para baixo, à direita

```
10 REM DESENHADOR
11 REM POR: ARMANDO O. CAVANHA FILHO
12 REM E FERNANDO M. ROXO DA MOTTA

15 GOSUB 20000
20 TEXT : HOME
30 HGR
33 HCOLOR = 3
35 A = 0: B = 3
36 VTAB 21: PRINT " 6 1 5": PRINT "
4 3": PRINT " 7 2 8"
37 VTAB 21: HTAB 15: PRINT "9=MUDANCA
DE COR 4=APAGA"
40 X = 140: Y = 80: VTAB 23: HTAB 15: PRINT "X = "; X: " Y = "; Y: "
45 HTAB 22: PRINT " Y = "; Y: "
50 HTAB 32: PRINT " COR = "; B:
70 X = 140: Y = 80
87 HPLLOT X,Y
88 SOUND, A * 30, B
90 CALL 768: A = PEEK (767) - 176
91 IF A < 1 OR A > 9 GOTO 90
100 ON A GOTO 1000, 2000, 3000, 4000, 5000, 6000, 7000, 8000, 9000
110 GOTO 90
1000 Y = Y - 1: GOTO 10000
2000 Y = Y + 1: GOTO 10000
3000 X = X + 1: GOTO 10000
4000 X = X - 1: GOTO 10000
5000 Y = Y - 1: X = X + 1: GOTO 10000
6000 Y = Y - 1: X = X - 1: GOTO 10000
7000 Y = Y + 1: X = X - 1: GOTO 10000
8000 Y = Y + 1: X = X + 1: GOTO 10000
9000 CALL 768: B = PEEK (767) - 176
9005 IF B < 1 OR B > 6 THEN 9000
9010 HCOLOR = B: VTAB 23: HTAB 32: PRINT " COR = "; B:
9020 CALL 768: IF PEEK (767) < 0 GOTO 9020
9030 GOTO 90
10000 VTAB 23: HTAB 15: PRINT "X = ";
X: " Y = "; Y: "
10005 IF X < 1 OR X > 278 OR Y < 1 OR Y > 158 THEN 90
10010 GOTO 87
20000 FOR A = 768 TO 782
20010 READ B: POKE A, B
20020 NEXT A: RETURN
20030 DATA 32, 67, 240, 144, 4, 141, 255, 2,
76, 169, 0, 141, 255, 2, 96
```

Desenhando no Micro

sinclair sinclair sinclair sinci
#####

```
1 REM
2 REM  CALCULO DE VENCIMENTOS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Roberto dos Santos Silva
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  TK 85
9 REM
```

O programa *Cálculo de Vencimentos* é útil para aplicações comerciais, podendo calcular uma determinada data de pagamento, baseado apenas na data de entrada e no prazo fornecido pelo usuário. Neste programa, o prazo fornecido só pode ser em dias, mas ele poderá ser adaptado para aceitar também prazos em meses ou em anos.

Após o usuário fornecer a data e o prazo, o programa diminui o dia da data de entrada do total de dias do mês de entrada (linha 160). Este total é definido na sub-rotina que começa na linha 500. Na linha 170, o resultado da subtração é diminuído do prazo. Se o resultado desta última operação, contido na variável R2, for menor ou igual a 0, o fluxo de processamento passará da linha 180 para a linha 200, onde o dia do vencimento será computado como a soma do dia da data de entrada mais o prazo; o mês e o ano serão os mesmos da data de entrada.

Caso R2 seja maior que 0, o fluxo será desviado para a sub-rotina 600, que somará 1 ao mês e ao ano (caso o mês seja

maior que 12), através das linhas 600, 610, 620 e 630. Na linha 640 temos o desvio para a sub-rotina 500, que define o total de dias do mês corrente. Este número de dias é diminuído da variável R2 e o resultado é jogado na variável R1 (linha 650). Se a condição da linha 660 (R1 < 0 ou R1 = 0) for satisfeita, o dia do vencimento será computado, o mês e o ano da data de vencimento serão os correntes e o programa sairá da sub-rotina. Caso a condição não seja satisfeita, joga-se R1 em R2 (linha 690) e o fluxo voltará para o início da sub-rotina (linha 700), repetindo-se todo o processo até que a condição da linha 660 seja satisfeita.

Esta descrição do funcionamento do programa demonstra apenas o processo utilizado para a obtenção da data de vencimento e as linhas do programa relacionadas diretamente com ele. O processamento principal do programa, entre as linhas 115 e 215, é feito sob o modo FAST, e na linha 250, a mensagem é escrita com o cursor no modo GRAPHICS, para se obter o efeito pisca-pisca. O programa roda em equipamentos da linha Sinclair, com 16 Kb de RAM.

```
10 REM CALCULO DE VENCIMENTOS
20 REM ROBERTO DOS S. SILVA
30 REM VERSAO 27/01/84
40 CLS
50 LET DV=0
60 PRINT AT 1,3: "ENTRE COM A DATA NO FORMATO"
70 PRINT AT 3,13: "DD/MM/AA"
80 INPUT D$
90 IF VAL D$(1 TO 2) > 31 OR VAL D$(4 TO 5) > 12 OR (VAL D$(1 TO 2) > 29 AND VAL D$(4 TO 5) = 2) THEN GOTO 40
100 PRINT AT 5,4: "ENTRE COM O PRAZO EM DIAS"
110 INPUT PR
115 FAST
120 LET D=VAL D$(1 TO 2)
130 LET M=VAL D$(4 TO 5)
140 LET A=VAL D$(7 TO 8)
150 GOSUB 500
160 LET R1=ND-D
170 LET R2=PR-R1
180 IF R2 <= 0 THEN GOTO 200
190 GOSUB 600
200 IF DV=0 THEN LET DV=D+PR
210 CLS
215 SLOW
220 PRINT AT 8,2: "DATA INIC." : AT 8,14: "PRAZO": AT 8,22: "DATA VEN"
```

```
C."
230 PRINT AT 10,3: D$: AT 10,14: P
AT 10,23: DV: " / " : M: " / " : A
240 PRINT AT 15,5: "PARA CONTINUAR TECLA (C)"
250 PRINT AT 15,5: "PARA CONTINUAR TECLA (C)"
260 LET S#=INKEY$
270 IF S#="" THEN GOTO 240
280 IF S#="C" THEN GOTO 40
290 STOP
300 LET ND=31*(M=1)+28*(M=2)+31*(M=3)+30*(M=4)+31*(M=5)+30*(M=6)+31*(M=7)+31*(M=8)+30*(M=9)+31*(M=10)+30*(M=11)+31*(M=12)
310 IF M=2 AND A/4=INT (A/4) THEN LET ND=29
320 RETURN
330 LET M=M+1
340 IF M <= 12 THEN GOTO 640
350 LET M=1
360 LET A=A+1
370 GOSUB 500
380 LET R1=R2-ND
390 LET DV=R2*(R1 < 0)+ND*(R1=0)
400 IF DV=0 THEN GOTO 690
410 RETURN
420 LET R2=R1
430 GOTO 500
```

Cálculo de Vencimentos



 trs color trs color trs color t
 #####

```

1 REM
2 REM  MPBASIC
3 REM-----
4 REM
5 REM  Geraldo Simonetti Bello
6 REM  Vitoria - ES
7 REM
8 REM  COLOR 64
9 REM
  
```

Se você gosta de Música Popular Brasileira e é usuário de algum dos micros compatíveis com o TRS-80 Color equipado com *Extended Color BASIC*, aqui está um programa que combina recursos gráficos e musicais para executar duas composições bastante conhecidas da MPB: *Maria, Maria*, de Milton Nascimento e Fernando Brant, e *Meu Bem Querer*, de Djavan.

Eis uma breve descrição do programa:

- linhas 10 a 400 — desenharam a tela de título, usando alta resolução;
- linhas 410 e 420 — permitem selecionar uma das duas músicas disponíveis;
- linhas 510 e 520 — coordenam a execução das músicas 1 e 2, respectivamente;
- linhas 610 a 630 — informam sobre a música escolhida;
- linhas 710 a 1000 — desenharam a tela que será mostrada durante a execução das músicas, usando média resolução;

- linhas 1010 a 1090 — contêm os comandos utilizados na música 1;
- linhas 1110 a 1130 — contêm os comandos utilizados na música 2.

Tendo assimilado bem o programa, você poderá ampliá-lo inserindo outras composições e fazendo as modificações necessárias. Aliás, os comandos **PLAY** foram colocados como sub-rotinas nas últimas linhas exatamente para facilitar o seu trabalho.

Agora sente-se confortavelmente e divirta-se ouvindo o Color executar duas das várias músicas que ele aprendeu desde que chegou ao Brasil.

Maria, Maria — Copyright 1978 by Três Pontas Edições Musicais Ltda.
Meu Bem Querer — Copyright 1980 by Edições Musicais Tapajós Ltda.

```

10 PMODE4,1
20 PCLS:DIMV(89)
30 SCREEN1,1
40 LINE(94,60)-(158,126),PSET,B
50 CIRCLE(114,99),10,,1,.5,1.25
60 CIRCLE(114,95),16,,.9,.25,.72
70 CIRCLE(112,73),5,,2,.75,1.25
80 CIRCLE(112,73),5,,2,.4,.75
90 LINE(109,78)-(116,115),PSET
100 CIRCLE(112,117),5,,1,.97,1.5
110 CIRCLE(111,115),3,,1,.5,1.35
120 CIRCLE(137,96),10,,2,.7,1.25
130 CIRCLE(134,83),7,,.95,.4,.75
140 CIRCLE(132,85),4,,1,.63,1.4
150 CIRCLE(152,82),2
160 CIRCLE(152,90),2
170 GET(97,63)-(155,123),V,G
180 LINE(94,60)-(158,126),PRESET,BF
190 FOR X=10 TO 184 STEP 58
200 PUT(X,4)-(X+58,63),V,PSET
210 NEXT
220 FOR X=10 TO 184 STEP 174
230 PUT(X,65)-(X+58,125),V,PSET
240 NEXT
250 FOR X=10 TO 184 STEP 58
  
```

```

260 PUT(X,126)-(X+58,186),V,PSET
270 NEXT
280 LINE(6,2)-(250,188),PSET,B
290 LINE(70,65)-(182,123),PSET,B
300 DRAW"BM100,103;U8;E2;U8;R3;F
4;E4;R3;D19;L3;U15;G4;H4;D15;L4"
310 DRAW"BM121,103;U8;E2;U8;R4"
320 CIRCLE(127,90),6,,1,.8,1.25
330 CIRCLE(127,90),2
340 DRAW"BM125,95;D9;L4"
350 DRAW"BM136,103;N;R9;U8;E2;U8
;R6"
360 CIRCLE(144,89),5,,1,.8,1.18
370 CIRCLE(143,89),2
380 CIRCLE(144,98),6,,1,.72,1.2
390 CIRCLE(143,98),2
400 FORZ=1TO2000:NEXT
410 CLS:PRINTTAB(133);"ESCOLHA A
MUSICA (1-2)";TAB(103);"(1) MAR
IA, MARIA";TAB(71);"(2) MEU BEM
QUERER"
420 A$=INKEY$:IFA$=""THEN420
510 IF A$="1" GOSUB610:P=1:F=2:S
=0:L1=2:L2=4:GOSUB710:GOSUB1010:
GOSUB1030:GOSUB1010:GOSUB1050:GO
SUB1070:GOSUB1070:GOTO410
  
```

```

520 IF A$="2" GOSUB620:P=5:F=6:S
=1:L1=6:L2=8:GOSUB710:FORX=1TO2:
GOSUB1110:GOSUB1110:GOSUB1120:NE
XT:GOTO410ELSE420
610 CLS:PRINTTAB(41);"MARIA, MAR
IA";TAB(75);"AUTORES:";TAB(71);"
MILTON NASCIMENTO";TAB(46);"E";T
AB(40);"FERNANDO BRANT":GOTO630
620 CLS:PRINTTAB(72);"MEU BEM QU
ERER";TAB(76);"AUTOR:";TAB(76);"
DJAVAN"
630 A$=STRING$(30,"-"):PRINTTAB(
33);A$;TAB(68);"ARRANJOS PARA O
CO CO:";TAB(68);"GERALDO SIMONET
TI BELLO";FORZ=1TO2000:NEXT:RETU
RN
710 PMODE3,1
720 COLORP,F
730 PCLS
740 SCREEN1,S
750 CIRCLE(40,116),15,,.75
760 CIRCLE(98,86),15,,.75
770 LINE(53,116)-(53,50),PSET
780 LINE(111,86)-(111,26),PSET
790 LINE(53,50)-(111,26),PSET
800 LINE(53,54)-(111,30),PSET
810 CIRCLE(169,66),15,,.75
820 LINE(156,66)-(156,126),PSET
830 CIRCLE(216,66),15,,.75
840 LINE(205,66)-(205,126),PSET
850 LINE(5,56)-(251,56),PSET
860 LINE(5,76)-(251,76),PSET
870 LINE(5,96)-(251,96),PSET
880 LINE(5,116)-(25,116),PSET
890 LINE(55,116)-(251,116),PSET
900 LINE(5,136)-(251,136),PSET
910 FOR I=1 TO 3
920 FOR C=L1 TO L2
930 PAINT(40,116),C,P
940 PAINT(98,86),C,P
950 PAINT(169,66),C,P
960 PAINT(216,66),C,P
970 CIRCLE(192,56),25,C,.5,.55,.
95
980 PAINT(82,40),C,P
990 NEXT C,I
1000 RETURN
1010 PLAY"V25;T3;O1;L8;A;O2;L4;D
;L8;D;L4;D;L4.;D;L8;E;L4;D;L4.;D
;L8;A;L4;A;L4.;A;L8;B;L4;A;L4.;D
;L8;G;L4;G;L4.;G;L8;G;L4;G;L4.;F
+;L4.;D;L4.;E;L2;F+;L4;F+;L8;F+;
L4;F+;L4.;F+;L8;A;L4;B;L4.;F+;L8
;D;L4;D;L4.;D;L8;D;L4;D;L4.;E;L8
;E;L4;E;L4.;E;L8;D;L4;D"
1020 RETURN
1030 PLAY"L4.;D;L8;G;L4;G;L4.;F+
;D"
  
```

```

1040 RETURN
1050 PLAY"L8;D;L4;D;L8;G;L4;G;L4
.;F+;L2;D"
1060 RETURN
1070 PLAY"V30;P64;L4;A;L8;A;L4;A
;L4.;A;L8;B;L4;A;L4.;A;L8;A;L4;A
;L4.;A;L8;B;L4;A;L4.;A;L8;G;L4;G
;L4.;G;L8;G;L4;G;L4.;F+;D;E"
1080 PLAY"L2;F+;L4;F+;L8;F+;L4;F
+;L4.;F+;L8;A;L4;B;L4.;F+;L8;D;L
4;D;L4.;D;L8;D;L4;D;L4.;E;L8;E;L
4;E;L4.;E;L8;D;L4;D;L4.;D;L8;G;L
4;G;L4.;F+;L2;D"
1090 RETURN
1110 PLAY"V30;T1;O2;L12;A;B;O3;C
+;L2;C+;O2;L12;P64;B;O3;C+;L4;D;
L8;C+;O2;B;L4;B;L8;A;L4;G+;L8;F+
;G+;A;B;A;L4;G+;F+;L8;G+;L2;E;P1
6":RETURN
1120 PLAY"T1;L12;A;B;O3;C+;L2;C+
;L4;G+;L8;E;L4;C+;O2;A;O3;F+;L8;
D;L4;O2;B;L8;A;L4.;O3;F;L4;F;P64
;L8;E;L2;E;L4;C+;L8;F+"
1130 PLAY"L2;O2;B;L4.;A;O3;C+;P3
2;L4;C+;L8;F+;L2;O2;B;L4.;A;L8;O
3;C+;L2;C+;P64;L8;C+;C+;D;O2;B;O
3;C+;L4;O2;A;B;L2;A;P16":RETURN
  
```

MPBASIC

GIBERTE SOFTWARE

apresenta novas fitas com
desafios emocionantes para você!

PARA EQUIPAMENTOS COM LÓGICA SINGLAI

- 1. VALQUIRIE**
Piloto de nova Valquíria e parte em busca de dez castelos perdidos (Exclusividade Ciberte, por Divino C.R. Leitão) E mais GUERRILHA COSMICA e ZOR
- 2. MERCADOR DOS SETE MARES**
No século XIX você percorrerá o mundo a bordo de seu navio em busca de bons negócios E mais CORRIDA MALUCA e PINBALL (Exclusividade Ciberte, por Divino C.R. Leitão)
- 3. SUBESPASO**
Implante cada especial! Totalmente gráfico (Exclusividade Ciberte, por Divino C.R. Leitão) e COMBO ESPACIAL
- 4. DEFENSOR 3D**
Livre nosso planeta de uma invasão alienígena! Fantásticas simulações tri-dimensionais E mais OBBIT (Exclusividade Ciberte, por Divino C.R. Leitão) e ASSALTO
- 5. ROT 1 - PLUS**
S.O.G. Sistema operacional com linguagem gráfica. Ilimitadas opções de uso. Totalmente em código de máquina (Exclusividade Ciberte, por 1 Mega) E mais MERCE (Possibilita a criação de vários programas - uma das melhores)
- 6. APLIC1**
• COMP CALC: Rápido, eficiente e totalmente em código de máquina. A melhor versão do já famoso Vici Calc.
• COMP ARU: Programa os dados de arquivos. Totalmente em código de máquina. Modelo fictício e as áreas pelo campo, que quer.
• COMP TEXTO: De fácil manipulação, totalmente em código de máquina.

PARA EQUIPAMENTOS COM LÓGICA TRS-80

- 1. SIMULADOR DE VOO**
Totalmente gráfico e acompanhado de livro de instruções com diagramas, tabelas etc. E mais PINTOR MALUCO e O DESAFIO DA GALINHA
- 2. XADREZ**
O jogo tradicional dos jogos reeditado em nova e brilhante versão E mais PATRULHA ARMADA e PANICO (Totalmente sonorizados)

ADQUIRA ESSES LANÇAMENTOS NO SEU SUPERMERCADO CIBERTE MAIS PRÓXIMO. E TAMBÉM: Aventuras e Mistérios, Golobos, Rot 11 e Construção 3D (tira viciosa).

JYA MICROCOMPUTADORES LTDA.
Distribuição e Informações:
Av. São João, 141 - São João del-Rei - RJ - CEP 20.010


```
#####
sinclair sinclair sinclair sincl
#####
```

```
1 REM
2 REM  SALARIOS
3 REM-----
4 REM
5 REM  Marcel G. de Albuquerque
6 REM  Maceio - AL
7 REM
8 REM  TK 82C
9 REM
```

Este programa serve para mostrar o quanto se recebeu de salário durante um determinado período, em dinheiro atualizado. Assim, o programa pede que seja digitado o mês/ano, o salário e o valor da ORTN do mês. A seguir, divide o salário pelo valor da ORTN, obtendo-se os salários já convertidos em Obrigações Reajustáveis do Tesouro Nacional. Para se obter o valor real do que se recebeu no período, essas unidades devem ser multiplicadas pelo valor atual da ORTN.

Com isso, teremos também uma comparação entre a variação salarial e a variação das ORTN. Observe que na linha 4 do programa foi escolhido o valor 12 para a variável U. Para um maior número de meses, deve-se dimensioná-la convenientemente.

O programa é auto-explicativo, mas como exemplo tomemos os dados da figura 1. Para formar esta tabela, basta colocar o programa para rodar e, escolhida a opção "TAB", digitar os salários-mínimos de março de 1983 a fevereiro de 1984 em Alagoas, com os respectivos valores das ORTN de cada mês. A quarta coluna (S/ORTN) mostra a variação do salário mínimo de Alagoas em ORTN. Uma outra opção (CAL) mostrará quanto se recebeu, durante 12 meses, em valores de fevereiro de 1984. Assim o programa fornece o valor de Cr\$ 648.910,57, recebido entre março de 1983 e fevereiro último.

SUGESTÕES

O fundamental deste programa é a relação entre a variação de um determinado valor e a variação das ORTN que, sendo corrigidas pela correção monetária, com base no índice oficial da inflação, nos dá uma exata medida do quanto recebemos ou pagamos em função da desvalorização da moeda. Assim, poderemos ter o mesmo tipo de comparação substituindo os salários pelas prestações pagas num consórcio ou pelas prestações da casa própria. Mas, para se obter resultados como esses, seria interessante fazer algumas modificações no programa original. Em primeiro lugar, o número de meses não pode continuar sendo fixo. Assim, deve-se apagar a linha 4 e incluir as seguintes:

MÊS	SALÁRIO	ORTN	S/ORTN
MAR/83	20.328,00	3.292,32	6,17
ABR/83	20.328,00	3.588,63	5,66
MAI/83	30.600,00	3.911,61	7,82
JUN/83	30.600,00	4.224,54	7,24
JUL/83	30.600,00	4.554,05	6,71
AGO/83	30.600,00	4.963,91	6,16
SET/83	30.600,00	5.385,84	5,68
OUT/83	30.600,00	5.897,49	5,18
NOV/83	50.256,00	6.469,55	7,76
DEZ/83	50.256,00	7.012,99	7,16
JAN/84	50.256,00	7.545,98	6,65
FEV/84	50.256,00	8.285,49	6,06

Figura 1

```
140 CLS
141 PRINT "QUANTOS MESES ?"
142 INPUT U
143 DIM O(U)
```

Também seria útil saber quanto se pagou em valores não reajustados, para se estabelecer uma comparação. Para isso, deve-se incluir:

```
436 LET TOTAL = 0
445 LET TOTAL = TOTAL + S(I)
```

Para se obter na tela este novo cálculo, é preciso substituir as linhas 510, 520, 530 e 540 por:

```
510 PRINT, " - REAJUSTADOS CONFORME EVOLUCAO"
520 PRINT, " MENSAL DAS ORTN:"
530 PRINT, TAB 11; "CR$"; (INT(SAL*100))/100
540 PRINT, " - NAO REAJUSTADOS:"
```

e também incluir as seguintes linhas:

```
550 PRINT, TAB 11; "CR$"; (INT(TOTAL*100))/400
560 GO TO 70
```

Para uma melhor formatação da tela, pode-se ainda incluir: acrescentando:

```
505 FOR P=0 TO 31
506 PRINT "$";
507 NEXT P
```

```
2000 STOP
2010 SAVE "SALARIOS"
2020 GO TO 1
```

E como modificações finais, que podem ser implementadas mesmo sem as anteriores, deve-se apagar a linha 430 e modificar a linha 120 para:

```
120 IF R$ = "PAR" THEN GO TO 2000
```

Além dessas modificações acima, o leitor pode mudar a palavra SALÁRIOS, existente no programa, por MENSALIDADES, PRESTAÇÕES ou aquela que melhor significar o que o usuário deseja expressar.

```
1 PRINT AT 11,2;"SALARIOS REA
JUSTADOS CONFORME EVOLUCAO MENSA
L DAS ORTN"
2 PAUSE 150
3 FAST
4 LET U=12
50 PRINT TAB 10;"INSTRUCOES
30 PRINT "1. ...." "INI" = IN
ICIA SALARIOS"
40 PRINT "2. ...." "ACR" = ACRESCEN
TA SALARIOS"
50 PRINT "3. ...." "CAL" = OBTEM CA
LCULO"
65 PRINT "4. ...." "INS" = OBTEM IN
STRUCOES"
80 PRINT "5. ...." "PAR" = PARA O P
ROGRAMA"
85 PRINT "6. ...." "TAB" = OBTEM TA
BELA"
70 PRINT AT 20,0;"DIGITE INSTR
UCAO:"
90 INPUT R$
100 IF R$="INI" THEN GO TO 140
110 IF R$="ACR" THEN GO TO 170
120 IF R$="CAL" THEN GO TO 360
130 IF R$="TAB" THEN GO TO 600
140 IF R$="INS" THEN GO TO 10
150 GO TO 80
140 DIM O(U)
145 DIM S(U,5)
150 DIM S(U)
160 DIM P(U)
165 LET CONT=0
170 FOR I=CONT+1 TO U
180 CLS
185 PRINT I
190 PRINT "MES ANO ?"
200 INPUT D$(I)
210 PRINT D$(I)
220 PRINT "SALARIO ?"
230 INPUT S(I)
240 PRINT "CR$ (S/I)"
250 INPUT CR$(I)
260 PRINT "ORTN ?"
270 INPUT O(I)
275 PRINT "CR$ (O/I)"
280 PRINT "ESTAO CORRETOS OS DA
DOS ?(S/N)"
290 PAUSE 40000
300 IF INKEY$="N" THEN GO TO 100
310 PRINT "MAIS DADOS ?(S/N)"
320 PAUSE 40000
330 LET CONT=CONT+1
340 IF INKEY$="N" THEN GO TO 360
350 NEXT I
360 PRINT AT 20,0;"DIGITE INSTR
UCAO:"
370 INPUT R$
380 GO TO 90
390 REM -CALCULOS-
400 CLS
410 PRINT "VALOR ATUAL DA ORTN
"
420 INPUT OU
430 PRINT OU
435 LET S=0
440 FOR I=1 TO CONT
450 LET S=S+S(I)/O(I)
460 NEXT I
470 LET SAL=S*OU
480 CLS
490 PRINT "TOTAL DE SALARIOS RE
ACEBIDOS"
500 PRINT "NO PERIODO DE ";D$(1)
" A ";D$(CONT)
510 PRINT "REAJUSTADOS CONFORME
EVOLUCAO"
520 PRINT "MENSAL DAS ORTN "
530 PRINT TAB 7;"CR$ ";SAL
540 GO TO 70
550 REM -TABELA-
610 CLS
620 PRINT "MES";TAB 9;"SALARIO
";TAB 10;"ORTN";TAB 26;"S/ORTN"
630 FOR Y=0 TO 31
640 PRINT AT 1,Y;"-"
650 NEXT Y
660 PRINT
670 FOR I=1 TO CONT
680 LET S=STR$(S(I))
690 LET U=STR$(O(I))
700 LET R(I)=INT (S(I)/O(I))+100
I/100
710 LET ES=STR$(R(I))
720 PRINT D$(I);TAB (15-LEN XS)
S(I);TAB (24-LEN US);O(I);TAB (
32-LEN ES);R(I)
730 NEXT I
740 GO TO 70
1000 PRINT AT 20,0;"DADOS ERRADO
3 FORAM APAGADOS"
1010 PAUSE 200
1020 GO TO 180
```

Salários

Impressoras apaixonadas, micros felizes. O casamento perfeito.

Ecodata EL-8000 A impressora fora de série.

EL-8000 é tudo que um micro precisa de uma impressora. De incrível versatilidade a EL-8000 possui:

- Controle por microprocessador.
- Escrita bi-direcional em qualquer circunstância - procura lógica.
- Imprime em diversos idiomas: inglês, francês, alemão, espanhol, etc.
- Desenha, faz gráficos, reproduz qualquer imagem que um Micro produza em seu vídeo.
- Troca de formato de impressão dentro da mesma linha.
- Velocidade de comunicação de 50 até 9600 BPS.
- Buffer de recepção até 2.000 caracteres.
- Produz diversos tipos de impressão: normal, negrito, expandido, sublinhado, sub e sobre-escrito.
- 80 a 132 caracteres por linha.
- Impressão matricial 9x7 permitindo até 8 vias numa velocidade de 100 CPS. Em bobina, folha solta e/ou formulário contínuo.
- Etc... etc... etc...



ECODATA

SISTEMA DE PROCESSAMENTO DE DADOS E TELECOMUNICAÇÕES

Rio de Janeiro - R. República do Líbano, 61 - 12º andar - Tel.: (021) - 221-4677 - Telex (021) 30187
São Paulo - Rua Frei Caneca, 1119 - Tel.: (011) 284-8311 - Telex (011) 22191
Brasília - SCS 02 - Bloco C nº 41 SL 01 - Tel.: (061) 225-1588 - Telex (061) 1750
Porto Alegre - Rua Santa Terezinha, 300 - Tel.: (051) 232-3564 - Telex (051) 2144
Belo Horizonte - Tel.: (031) 222-7809
Goiânia - Salvador

```
#####
trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####
```

```
1 REM
2 REM PEQUENOS INVESTIMENTOS
3 REM-----
4 REM
5 REM Claudenir Claudio Domene
6 REM Sorocaba - SP
7 REM
8 REM CP 500
9 REM
```

É sempre bom separar uma parte do salário para fazer pequenos investimentos, que podem ser um ótimo socorro em momentos imprevistos. Às vezes, fazer um empréstimo bancário também pode ser um bom negócio, se temos um destino rentável para este dinheiro.

Criado para o CP-500, este programa

foi desenvolvido com o objetivo de orientar o pequeno investidor sobre os melhores negócios que ele pode realizar com uma determinada quantia, através do estudo dos cálculos de rentabilidade dentro do período de tempo que cada tipo de aplicação pode oferecer. Os cálculos apresentados pelo programa são

baseados em juros compostos (juros sobre juros). Com este programa, o pequeno investidor poderá saber, por exemplo, quanto teria que aplicar por um certo número de meses para obter um valor equivalente em uma única aplicação com o mesmo período e a mesma taxa de juros mensal.

```
1 REM *****
2 REM * NONE DO PROGRAMA *
3 REM * INVESTI/BAS *****
4 REM *****
5 REM
10 CLS:PRINT CHR$(23):PRINT 212,"INVESTIMENTO"
20 PRINT 338,"-----"
30 PRINT 450,"AUTOR CLAUDENIR CLAUDIO DOMENE"
40 PRINT 588,"EMBRATEL - SOROCABA"
50 AS=INKEY$:IF AS="" THEN 50
60 Z$="Neste opcao voce "X$="tem uma certa quantia "AS="NNNNNN
N.NNN.NN"
70 CLS:PRINT 10,"** PROGRAMA PARA O PEQUENO INVESTIDOR **"
80 PRINT 74,"** FOR I=1 TO 40:PRINT CHR$(95);NEXT I
90 PRINT 197,"Este programa destina-se a aqueles que pretendem fazer investimentos, orientando-os na melhor opcao. Os calculos aqui apresentados sao baseados em juros compostos (juros sobre juros)."
100 PRINT 453,"Com este programa eera' possivel verificar se c ederneta depoupanca, seus emprestimos e multes outras coisas de pendendo de como utiliza-lo."
110 PRINT 645,"Obrigado pela atencao e boe eorte."
120 FOR A=1 TO 100:NEXT A:PRINT 930,""
130 FOR A=1 TO 100:NEXT A:PRINT 930,"TECLE (ENTER) PARA CONTINUAR"
140 CLS:PRINT 20,"P EM S ---- (1)"284,"S EM P ---- (2)"2148,"R E M S ---- (3)"2212,"S EM R ---- (4)"2276,"R EM P ---- (5)"2340,"P EM R ---- (6)"2389,"P=VALOR ATUAL"2453,"R=SERIE UNIFORME"2517,"S=VALOR FUTURO"2576,"-----"
140 PRINT 240,"SUA OPCAO ?"
150 Y$=INKEY$:IF Y$="" THEN 150
160 IF Y$="1" THEN 410
170 IF Y$="2" THEN 420
180 IF Y$="3" THEN 430
190 IF Y$="4" THEN 440
200 IF Y$="5" THEN 450
210 IF Y$="6" THEN 460
220 GOTO 150
230 GOSUB 300:GOSUB 330:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,S$:USING A
S$:PN=A:GOTO 360
240 GOSUB 300:GOSUB 340:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,P$:USING A
S$:SM=A:GOTO 360
250 GOSUB 300:GOSUB 350:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,S$:USING A
S$:RM=F:I:GOTO 360
260 GOSUB 300:GOSUB 340:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,R$:USING A
S$:SM=I/F:GOTO 360
270 GOSUB 300:GOSUB 350:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,P$:USING A
S$:RM=F/I:A:GOTO 360
280 GOSUB 300:GOSUB 330:GOSUB 290:GOSUB 480:PRINT 2640,R$:USING A
```

```
S$:PN=I*A/F:GOTO 360
290 A=(1+I)IN:IF A=1:RETURN
300 INPUT "NUMERO DE PERIODOS..... ";N
310 INPUT "TAXA DE JUROS (%)"..... ;I
320 I=I/100:R$="SERIE UNIFORME Cr$ "I$="VALOR FUTURO.. Cr$ "I$
$="PRINCIPAL..... Cr$ "I$:"RETURN
330 INPUT "PRINCIPAL Cr$ ";PN:RETURN
340 INPUT "MONTANTE Cr$ ";SM:RETURN
350 INPUT "SERIE UNIFORME Cr$ ";RM:RETURN
360 GOSUB 470
370 PRINT 2930," NOVO CALCULO (S/N) ?":KS=INKEY$:IF KS="" THEN 370
380 IF KS="S" THEN 130
390 IF KS="N" THEN 520
400 GOTO 370
410 CLS:PRINT 274,Z$:X$,"(Valor Atuel) e pretende investi-la por um certo periodo (Meses) e deeeje eaber qual eera o total (Valor Futuro) no final deete periodo com uma determinada taxa de juro e meneal."GOSUB 470:GOTO 230
420 CLS:PRINT 274,Z$,"deeeja saber quanto terle que aplicar hoje (Valor Atuel) para obter uma certa quantia (Valor Futuro) no f im de um certo periodo (Neeee) com uma certa taxa de juroe mens el."GOSUB 470:GOTO 240
430 CLS:PRINT 273,Z$,"deeeja eaber qual o valor final (Valor Futuro) quando aplicado uma certa quantia mensal (Serie Uniforme) por um determinado periodo (Neeee) com uma determinada taxa de j uros meneal."GOSUB 470:GOTO 250
440 CLS:PRINT 273,Z$,"deeeja eaber quanto terle que aplicar (Serie Uniforme) por um certo periodo (Neeee) para obter um va- lor f inel (Valor Futuro) com uma determinada taxa de juroe men- sal."GOSUB 470:GOTO 260
450 CLS:PRINT 274,Z$,"deeeja eaber quanto terle que aplicar (Valor Atuel) em uma unica vez para obter o equivalente para umaaplice coe mensal (Serie Uniforme) em um determinado periodo (Nee-see) e uma determinada taxa de juroe meneal."GOSUB 470:GOTO 270
460 CLS:PRINT 273,Z$,"deeeja eaber quanto terle que aplicar (Serie Uniforme) por um certo numero de meeees para obter um va- lor e quivalente (Valor Atuel) em uma unica aplicacao com o mee- mo pe riodo (Neeee) e e meema taxa de juroe meneal."GOSUB 470:GOTO 280
470 FOR I=1 TO 64:PRINT CHR$(95);NEXT I:PRINT:RETURN
480 PRINT 2930,"CONFIRMA OS DADOS (S/N) ?":DS=INKEY$:IF DS="" THEN 480
490 IF DS="N" THEN 130
500 IF DS="S" THEN 520
510 GOTO 480
520 CLS:PRINT 2527,"*** ATE' BREVE OBRIGADO BYE BYE ***":PRINT:PRINT
```

Tem hora que precisa ser micro.



O Elppa II Plus é um micro computador. Só que tem macro vantagens. É feito quase artesanalmente, portanto testado um a um.

É isso é uma macro qualidade. Como é feito com componentes de alta qualidade, dentro dos melhores padrões de Engenharia, a confiabilidade do Elppa II Plus é macro. O custo de manutenção é micro: o único com um ano de garantia - macro qualidade com macro garantia. Já com o preço acontece uma coisa interessante, deveria ser macro, mas quando você verifica o custo de uma configuração vê que é micro. A assistência técnica é macro - direta do fabricante ou através de seus credenciados. Ele é um Apple® compatível e dispõe de vasta gama de expansões e periféricos à sua disposição: CONTROLADOR DE DRIVE, CP/M, PAL-M, 80 COLUMNS, SOFTSWITCH, 16K, 64K, 128K, GRAPH +, SUPER SERIAL CARD, SINTETIZADOR DE VOZ, MONITOR III, etc... - macro vantagem.

Tem hora que precisa ser macro.

Conclusão: Seja para você ou para sua empresa, micro ou macro, faça como a Rede Globo, a Rede Bandeirantes ou a Control que têm se utilizado do Elppa II Plus em suas necessidades empresariais ou como os funcionários do Bamerindus para suas atividades profissionais e de lazer.

Faça como tantos outros, que estão aproveitando as vantagens de um micro que sabe ser macro na hora certa.

Escolha o Elppa II Plus a macro escolha.

Macro garantia 1 ano inteirinho.



O micro macro.

Fábrica: Rua Aimberé nº 931 - S.P. Tel. 864.0979 - 872.2134
Show Room: Av. Sumaré nº 1.744 - S.P. Tel. 872.4788

• Belo Horizonte - SPRESS 225.8988 • Porto Alegre - APLITEC 24.0465 • DB COMPUTADORES 22.5136 • EMBRAMIC 41.9760 • Rio de Janeiro - BMS 294.7728 • SISTEMA 253.0645 • SC SISTEMAS 232.8304 • Vitória - SOFT CENTER 223.5147 • Brasília - COMPUSHOW 273.2128 • Curitiba - VIDEO E AUDIO 234.0888 • Londrina - SET IN 23.6183 • Recife - NC SISTEMAS 228.0160 • São José do Rio Preto - TELEDATA 33.2714 • São Paulo - ADP SYSTEMS 227.4433 • BMK 62.9120 • EUROPLAN 258.9188 • GENLOCK 212.7210 • SOLUÇÃO 287.5411 • VICTOR SHOW ROOM 872.4788

MICROCRAFT
MICROCOMPUTADORES LTDA.



- RAMCARD • SOFTCARD • VIDEOTERM • SOFTVIDEO SW • PROGRAMMER • PROTOCOL • INTF. DISKS
- INTF. PRINT • SATURN 128K RAM • SATURN 64K RAM • SATURN 32K RAM • RANA QUARTETO • MICROMODEM II
- MICROBUFFER II • MICROCONVERTER II • MICRO VOZ II • ULTRATERM • ALF 8088 CARD
- A800 DISK CONT ■ MULTIFUNCTION CARD ■ SUPERSERIAL

MICROCRAFT MICROCOMPUTADORES LTDA.

Administração e Vendas: Av. Brig. Faria Lima, 1698 - 1º andar - Cj. 11 - CEP 01452

Fones (011) 212-6286 - 815-6723 - 814-0446 - 814-1110

Telex: (011) 21157 MCPT (BR) - São Paulo - SP - Brasil



crafft II

plus



Microcomputadores CRAFT
a extensão de sua mente.

MICROCRAFT
MICROCOMPUTADORES LTDA.

Av. Brig. Faria Lima, 1.698 - 1º andar - Cj. 11 - CEP 01452
Tels.: (011) 212-6286 e 815-6723 - São Paulo - SP - Brasil

sinclair sinclair sinclair sinci
#####

```
1 REM
2 REM  SCAN — O QUE LISTA COMANDOS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Waldir Ferreira de Arruda
6 REM  Sao Paulo — SP
7 REM
8 REM  CP 200
9 REM
```

Muitas vezes quando estamos desenvolvendo algum programa, sentimos a necessidade de localizar os IF, GOTO, LET etc. Para resolver isso, foi feito o programa a seguir, o qual lista na tela todos os comandos que se quiser. Nele, o usuário deverá informar o ARGUMENTO e então todos os comandos aparecerão, inclusive com o número da linha.

Depois de digitado, o programa SCAN ficará após qualquer outro programa, já que a sua numeração vai de 9966 a 9999. Sendo assim, é só comandar GOTO 9966 que será requisitado o argumento desejado.

Por exemplo, para se pesquisar todos os IF deve-se digitar a letra U, pois é a tecla correspondente a esse comando. Pode-se

também pesquisar argumentos que foram digitados com FUNCTION, GRAPHICS, SHIFT...

```
9964 REM * MICRO SISTEMAS *-SCAN
9965 REM WALDIR FERREIRA DE ARRUDA
9966 PRINT "ARGUMENTO"
9967 INPUT S$
9968 IF S$="" OR S$=" " THEN STO
9969 FAST
9970 GOSUB 9995
9971 CLS
9972 PRINT "ARGUMENTO = ";S$
9973 PRINT
9974 LET X=15509
9975 LET Y=X+2
9976 LET L=255*PEEK X+PEEK (X+1)
9977 IF L>=9966 THEN SLOW
9978 IF L>=9966 THEN GOTO 9967
9979 LET C=PEEK Y+255*PEEK (Y+1)
9980 FOR Z=Y+2 TO Y+C
9981 IF PEEK Z=126 THEN LET Z=Z+
9982 IF PEEK Z=118 THEN GOTO 998
9983 IF PEEK Z=CODE S$ THEN GOTO
9984 NEXT Z
9985 LET X=Y+C+2
9986 GOTO 9975
9987 PRINT L; " ";
9988 FOR Z=Y+2 TO Y+C
9989 IF PEEK Z=126 THEN LET Z=Z+
9990 IF PEEK Z=118 THEN GOTO 999
9991 PRINT CHR$ PEEK Z;
9992 NEXT Z
9993 PRINT
9994 GOTO 9965
9995 IF CODE S$<38 OR CODE S$>63
9996 THEN RETURN
9997 FOR N=38 TO 63
9998 IF CODE S$=N THEN LET S$=CH
9999 NEXT N
9999 RETURN
```

SCAN

MICRO SISTEMAS, novembro/84

trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####

```
1 REM
2 REM  LUANOVA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Claudenir Claudio Domene
6 REM  Sorocaba — SP
7 REM
8 REM  CP 500
9 REM
```

Este programa trata da influência da lua sobre a geração humana. Através dele, levando-se em conta as fases da lua, data do nascimento da mãe ou dos filhos anteriores é possível prever o sexo de uma criança. Vejamos como isso ocorre.

Para o primeiro filho, examina-se a data do nascimento da mãe e considera-se as seguintes hipóteses:

a) se a lua nova ocorrer antes de se passarem nove dias, depois do nascimento da mãe, a primeira criança quer vier será do sexo feminino;

b) se a lua nova aparecer somente depois de passados nove dias, desde o nascimento da mãe, a primeira criança será do sexo masculino.

Para outros filhos, considera-se a data do nascimento da criança anterior, seguida das seguintes hipóteses:

a) se a lua nova surgir antes de nove dias, depois do nascimento do filho anterior, a criança que vier em seguida terá o sexo contrário ao daquela que a precedeu;

b) se a lua nova aparecer nove dias depois da data do nascimento da criança anterior, então a seguinte será do mesmo sexo da que a precedeu.

Neste caso, especificamente, é necessário contar também os abortos e considerá-los como data de nascimento de filhos anteriores.

Os dados e o texto deste programa foram baseados na revista Almanaque do Pensamento.

```
1 REM  *****
2 REM  * NONE DO PROGRAMA *
3 REM  * LUANOVA/BAS *
4 REM  *****
5 REM
10 CLS:PRINT CHR$(23):PRINT@344,"LUA NOVA"2450,"AUTOR CLAUDENIR
CLAUDIO DOMENE"2588,"ENBRATEL — SOROCABA"
20 AS=INKEY$:IF AS="" THEN 20
30 CLEARCLS:RS="INFLUENCIA DA LUA SOBRE A GERACAO HUMANA"
40 TS="-----"
50 PRINT TAB(10)RS:PRINT TAB(10)TS
60 PRINT@202,"Para o seu primeiro filho, examina-se a data do na
sci-mento da mae."
70 PRINT TAB(10)"Para os outros filhos examina-se a data do nas
cimento da criança anterior."
80 PRINT TAB(10)"No caso de aborto e' necessario levar em conta
para os calculos."
90 PRINT TAB(10)"Este programa esta' preparado para o seculo XX,
isto e, do ano de 1900 ate' 1999 d.c."
100 PRINT TAB(10)"Dados retirados da revista 'Almanaque do Pens
amento'. Os dados aqui apresentados sao estatisticos."
110 PRINT@930,"TECLE <ENTER> PARA CONTINUAR"FOR I=1 TO 300:NEXT
:PRINT@930," " "FOR I=1 TO 100:NEXT I:
IF AS=INKEY$:GOTO 110
120 CLS:PRINT@454,"* * UN MOMENTO ESTOU RODANDO O PROGRAMA * *
" "DIN NN(12)
130 DATA 4,5,5,5,5,5,6,7,5,8,9,5,11,11,5,13,13,5
140 FOR I=1 TO 12:READ NN(I):NEXT I:DIN NA(100)
150 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5,4,5,23,12,5,1,5,20,9,28,17,6,24,5,
14,3,21,5,11
160 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5,4,5,23,12,5,1,5,20,9,28,17,6,24,5,
14,3,21,5,11
170 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5,4,5,23,12,5,1,5,20,9,28,17,6,24,5,
14,3,21,5,11
180 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5,4,5,23,12,5,1,5,20,9,28,17,6,24,5,
14,3,21,5,11
190 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5,4,5,23,12,5,1,5,20,9,28,17,6,24,5,
14,3,21,5,11
200 DATA 0,18,5,7,5,26,5,15,5
210 FOR I=0 TO 99:READ NAC(I):NEXT I:CLS
220 PRINT@74,RS:PRINT TAB(10)TS
230 POKE16916,3:CLS
240 PRINT@384,"E' o primeiro filho (S/N)";FS=INKEY$:IF FS="" TNF
N 240
250 IF FS("S" AND FS("N" THEN:DOTO 240
260 IF FS="" THEN 400
270 PRINT@448,;:INPUT"Meus parabens quaT e' a data do seu nascim
```

LUANOVA/BAS

MICRO SISTEMAS, novembro/84

TESTE SUA INTELIGÊNCIA:

TESTE: SIM NÃO

- 1 — VOCÊ DESEJA RESPOSTAS HONESTAS ÀS SUAS DÚVIDAS? ☐ SIM ☐ NÃO
- 2 — VOCÊ GOSTARIA DE SABER SE UM MICRO PODE RESOLVER SEU PROBLEMA? ☐ SIM ☐ NÃO
- 3 — VOCÊ FICARIA SATISFEITO COM UM PROGRAMA QUE ATENDESSE SUAS NECESSIDADES SEM MODIFICAR EM DEMASIA SEUS MÉTODOS DE TRABALHO? ☐ SIM ☐ NÃO
- 4 — VOCÊ PROCURA UM CURSOS DE DBASE II, WORDSTAR OU SUPERCALC QUE REALMENTE ENSINE A UTILIZAÇÃO PRÁTICA DESTE APLICATIVOS? ☐ SIM ☐ NÃO
- 5 — VOCÊ QUER MESMO É UM BOM CURSOS DE BASIC, RÁPIDO E EFICIENTE? ☐ SIM ☐ NÃO
- 6 — VOCÊ PRECISA DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA PARA O SEU DIGITUS DE ESTIMAÇÃO? ☐ SIM ☐ NÃO
- 7 — VOCÊ PRECISA DE UM MICRO NOVO OU QUER TRD CAR O SEU VELHO, OUASE NOVO, PERFEITO E MARAVILHOSO POR OUTRO UM POUQUINHO MELHOR? ☐ SIM ☐ NÃO
- 8 — VOCÊ ESTÁ DISPOSTO A PAGAR O PREÇO JUSTO POR UM SERVIÇO CORRETO? ☐ SIM ☐ NÃO

AValiação:

(A) SE VOCÊ RESPONDEU SIM A UMA OU MAIS DE UMA DAS PERGUNTAS, VOCÊ PRECISA IR URGENTE À TESBI INFORMÁTICA BATER UM PAPO COM O LIEGE OU COM O MARCIO.

(B) SE VOCÊ JÁ FOI À TESBI, VOCÊ É MUITO INTELIGENTE!

(C) SE VOCÊ VAI NA TESBI, VOCÊ É UMA PESSOA INTELIGENTE!

(D) SE VOCÊ AINDA NÃO FOI À TESBI, NÓS ENTENDEMOS; VOCÊ ESTÁ COM POUCO TEMPO, NÃO É MESMO?

TESBI INFORMÁTICA LTDA.
BLV. 28 de Setembro 226, loja 110 — Tel. (021) 284-8949.


```
#####
sinclair sinclair sinclair sincl
#####
```

```
1 REM
2 REM  SEGREDO
3 REM-----
4 REM
5 REM  Marcelo J. Cury do Amaral
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  TK 85
9 REM
```

Este programa cria uma senha que bloqueia o acesso à memória dos micro-computadores da linha Sinclair. Trata-se de uma pequena sub-rotina que pode ser alocada em qualquer posição de memória, dentro ou fora do sistema BASIC, exceto na tabela de formatação de vídeo, e deve ser iniciada a partir do endereço 16514, possivelmente dentro de uma linha REM. Uma vez acessada, aparece no setor superior esquerdo do vídeo uma mensagem e um ponto de interrogação piscando em vídeo reverso e normal, até ser digitado o código imposto, quando o sistema lista o programa em BASIC que estiver na RAM e retorna livre ao usuário. Se isto não ocorrer, um NEW será executado.

A escolha da senha deve ser feita mediante consulta à figura 1. No sistema operacional do TK, existe uma rotina — SCAN KEYBOARD — que efetua uma varredura no teclado indentificando se alguma tecla, e qual delas, foi pressionada. O teclado é dividido em setores verticais e horizontais e é a interseção destes setores que evidenciam as teclas. O setor vertical é de responsabilidade do registrador H e o horizontal, do L. Assim, se a tecla C for pressionada, o registrador L receberá FEH e o H,

EFH.

Consulte a figura 2 e veja também o Micro Bug (MS nº 33, pág. 54) para o valor correspondente hexa de cada tecla. Con-

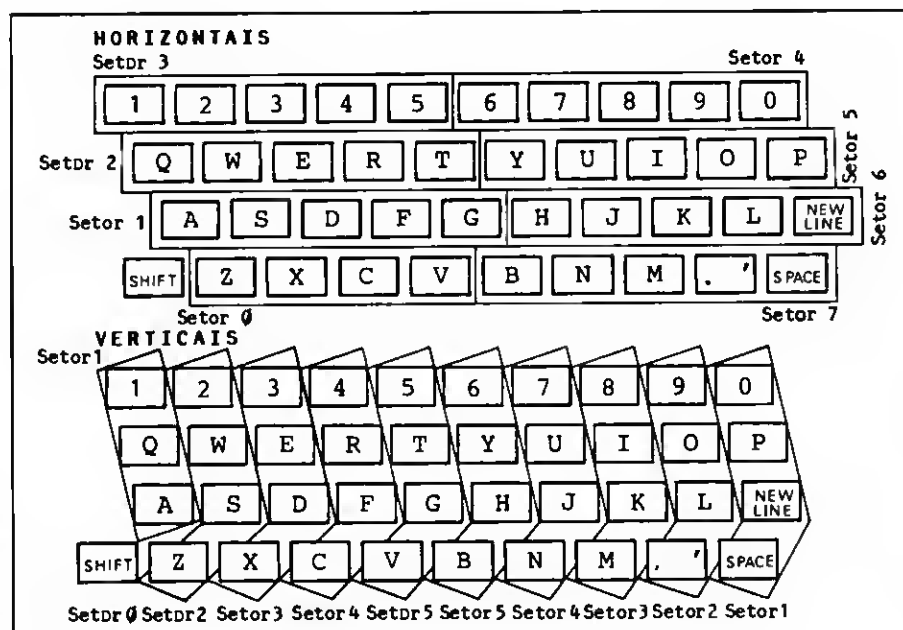


Figura 1

Setor Vertical	Registro H	Hexa	Setor Horizontal	Registro L	Hexa
nenhuma tecla	"11111111"	'FF'	nenhuma tecla	"11111111"	'FF'
setor 0	"11111110"	'FE'	setor 0	"11111110"	'FE'
setor 1	"11111101"	'FD'	setor 1	"11111101"	'FD'
setor 2	"11111101"	'FB'	setor 2	"11111101"	'FB'
setor 3	"11110111"	'F7'	setor 3	"11110111"	'F7'
setor 4	"11101111"	'EF'	setor 4	"11101111"	'EF'
setor 5	"11011111"	'DF'	setor 5	"11011111"	'DF'
			setor 6	"10111111"	'BF'
			setor 7	"01111111"	'7F'

Figura 2

```

L0 HL,(D-FILE) 2A 0C 40 ; início da rotina
INC HL          23      ; carrega HL com a 1a. posição de vídeo
LD B,100        06 10   ; B será contador de LOOP
LD (HL),09H     36 09   ; o caractere de código 9 é impresso 16 X
INC HL          23      ; posição seguinte
DJNZ,*          10 FB    ; LOOP
LD HL,(0-FILE)  2A 0C 40 ; HL recebe nova posição da área de vídeo
LD BC,34D       01 22 00 ;
ADD HL,BC       09      ;
LD BC,10H       01 10 00 ; HL e DE são ponteiros de transferência
LD D,H          54      ; de uma linha para vídeo
LD E,L          50      ;
LD HL,16514D    21 82 40 ; endereço da tabela de formatação vídeo
LDIR            ED 80    ; transfere um bloco de 16 bytes
LD HL,(D-FILE)  2A 0C 40 ;
LD BC,670       01 43 00 ;
ADD HL,BC       09      ; HL e DE são preparados como ponteiros
LD BC,150       01 0F 00 ; para transferir 16 bytes novamente
LD D,H          54      ; que compõe a 3a. linha de vídeo
LD E,L          5D      ;
LD HL,16530D    21 92 40 ; endereço da tabela de formatação
LDIR            ED B0    ; transfere
LD HL,(D-FILE)  2A 0C 40 ;
INC HL          23      ;
LD BC,990       01 63 0C ; nova posição no vídeo
ADD HL,BC       09      ;
LD B,10H        06 10   ;
LD (HL),0AH     36 0A   ; imprime o caractere de código 0AH
INC HL          23      ; posição seguinte
DJNZ,**         10 FB    ; LOOP
rot L0,HL,(D-FILE) 2A 0C 40 ; HL recebe a posição que o sinal ? ocupa
LD BC,80D       01 50 00 ;
ADD HL,BC       09      ;
LD B,03H        06 03   ;
LD (HL),0F       36 0F   ; imprime o sinal ?
LD (HL),0F       36 0F   ; imprime o sinal ? em vídeo reverso
LD (HL),0F       36 0F   ; imprime o sinal ? em vídeo normal
DJNZ,***        10 F4    ; repete o processo 3 vezes
CALL KEY DEC    CD BB 02 ; chama a rotina de varredura do teclado
LD A,FF         3E FF    ; acumulador confere se foi pressionada
CP H            BC      ; alguma tecla comparando com conteúdo de H
JR Z,rot        28 E3    ; caso negativo volta a piscar o sinal ?
LD A,--         3E --    ; aqui deve ser posto o código do set. vertical
CP H            BC      ;
JR Z,OK1        28 04    ; correto? compara com o setor horizontal
CALL NEW        C0 C3 03 ; senão executa NEW
RET            C9      ;
OK1 LD A,--      3E --    ; aqui entra o código do setor horizontal
CP L            BD      ; que é comparado
JR Z,OK2        28 03    ; se correto vai para OK2, lista o programa
CALL NEW        CD C3 03 ; incorreto executa NEW
OK2 CALL LIST    CD 30 07 ; aqui é listado o programa
RET            C9      ; retorna ao BASIC devolve os controles ao
                        ; operador.fim.

```

Segredo

tinuando, se nenhuma tecla for pressionada, ambos retornam com o valor FFH. Isto significa que o usuário deve escolher uma tecla, até mesmo SHIFT, NEW LINE ou SPACE, e inserir seu código no endereço apontado na listagem. Além disso, deve-se pôr o comando USR de chamada logo após ao comando SAVE de auto-preservação. Assim, ela será imediatamente executada após carregar o programa. Para testar a rotina, nunca use um comando direto tipo RAND USR e N/L, pois devido à velocidade em que é processada, ela interpretará a tecla de NEW LINE como o código, podendo destruir todo o trabalho.

A tabela de formatação de vídeo é a seguinte:

```

16514 80 A6 A8 AA B8 B8 B4 80 B7 AA B8 B9 B7 AE B9 B4
16530 29 2E 2C 2E 39 2A 00 38 2A 33 2D 26 85 0F 05 00

```

Observe que a rotina deve ser executada a partir do seu primeiro endereço, podendo estar em qualquer posição viável de memória.

BIBLIOGRAFIA

- O Sistema Operacional do ZX81, artigo de Renato Degiovani, publicado em MICRO SISTEMAS nºs 25, 26 e 27.
- Curso de Assembler, de Amaury Moraes Júnior, publicado em MICRO SISTEMAS do nº 17 ao 35.
- ROSSINI, Flávio, Linguagem de Máquina para o TK, Editora Moderna.
- LEVENTHAL/OSBORNE, Z80 Assembly Language Programming, McGraw-Hill.



**Não se enrole
com tantas linhas.
Use um CD-200
e deixe-as por
conta da Rede
Nacional de Telex.**



CD-200

As informações precisam sempre chegar a todos os lugares em tempo mínimo e com qualidade máxima. Porém, nem sempre é compensador para o usuário investir vultosas somas em terminais, linhas, modems, etc. . .

Pensando nestes casos, a CONPART desenvolveu o conversor de dados CD-200. Com a instalação de apenas um CD-200 e mais nada, seu computador, seja ele grande ou pequeno, fica interligado à Rede Nacional de Telex, possibilitando intercâmbio de informações com qualquer terminal de telex pertencente à rede.

O melhor de tudo é que o custo continua a ser o de um simples telex.

Consulte hoje mesmo a CONPART. Ligue para (021) 342.4800

CONPART Indústria Eletrônica S/A.
Estrada dos Bandeirantes,
2447 - Jacarepaguá
Rio de Janeiro - CEP 22700
Tel.: (021) 342-4800
Telex: (021) 33296 - CPTX BR

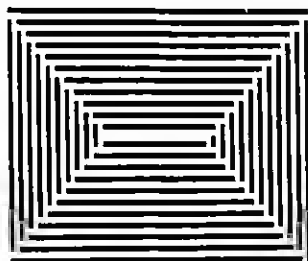
sinclair sinclair sinclair sinc
#####

```
1 REM
2 REM  ESPIRAL
3 REM-----
4 REM
5 REM  Aristides de Miranda Mourao
6 REM  Belo Horizonte - MG
7 REM
8 REM  TK 82-C
9 REM
```

Esta rotina de impressão em espiral foi desenvolvida em um TK82-C e pode ser utilizada nos microcomputadores da linha Sinclair em diversas aplicações. Os endereços 16532, 16544, 16557 e 16574 contêm os códigos dos caracteres a serem impressos. A rotina possui um contador de tempo e o endereço 16583 guarda o seu incremento (1 a 255). Ela deve ficar na primeira linha de um programa, pois possui um CALL NN e, para mudá-la de posição, deve-se ajustar esta instrução. Além disso, introduzindo-se zero (0) nos endereços que contêm os códigos dos caracteres a serem impressos, o resultado será um CLS diferente.

Para melhor entender a rotina Espiral, publicamos um pequeno programa em BASIC. Ao iniciar este programa, na linha

Espiral feita a partir do programa



```
2 REM
3 PRINT " ESPIRAL"
4 PRINT "ESTA ROTINA IMPRIM
5 EM ESPIRAL OS CARACTERES DEFI
6 NIDOS NOS ENDEPECOS=16532,16
7 544,16557 E NO 16574"
8 PRINT "O ENDEPECO,16583 C
9 ONTEM O APU- MENTO OO TEMPOPIZA
10 OOP 1-255"
11 PRINT "DIGITE OO/ TECLA.
12 APISTIOES MOURAO 3
13 /1984 "
14 IF INKEY$="" THEN GOTO 7
15 RRNO USP 16514
16 POKE 16532,3
17 POKE 16544,133
18 POKE 16557,131
19 POKE 16574,5
20 PRNO USP 16514
21 POKE 16532,0
22 POKE 16544,0
23 POKE 16557,0
24 POKE 16574,0
25 GOTO 8
26 SAVE "ESPIRAL"
27 RUN
```

Programa-Exemplo

1 REM, devem ser digitados 76 caracteres quaisquer. Para a introdução do bloco assembler, deve-se usar o Monitor Assembler (MS nº 23). Experimente também variar o conteúdo do contador de tempo (16583).

```
4082 2A 00 40 LD HL,(4000)
4083 01 21 00 LD BC,0021
4084 1E 20 LD E,20
4085 1E 15 LD D,15
4086 0E 17 LD A,17
4087 03 DE PUSH DE
4088 03 03 INC HL
4089 0D 05 40 CALL 4005
4090 06 00 LD (HL),00
4091 10 00 DEC E
4092 00 F7 JR NZ,408F
4093 00 DE DEC A
4094 00 00 DEC A
4095 07 00 LD D,A
4096 06 8C ADD HL,BC
4097 00 05 40 CALL 4005
4098 06 00 LD (HL),00
4099 10 00 DEC D
40A0 1E F7 JR NZ,409B
40A1 01 DE POP DE
40A2 07 00 LD D,A
40A3 10 00 DEC E
40A4 05 DE PUSH DE
40A5 08 HL DEC HL
40A6 0D 05 40 CALL 4005
40A7 06 8C LD (HL),8C
40A8 10 00 DEC E
40A9 00 F7 JR NZ,40A8
40AA 01 DE POP DE
40AB 10 00 DEC E
40AC 1E 01 DEC D
40AD 0E 01 CP 01
40AE 08 00 JR Z,40C4
40AF 0D 42 SBC HL,BC
40B0 0D 05 40 CALL 4005
40B1 06 00 LD (HL),00
40B2 10 00 DEC D
40B3 07 F6 JR NZ,40B8
40B4 0E 00 LD D,A
40B5 03 0E JR 408E
40B6 06 F6 PUSH AF
40B7 06 96 LD A,96
40B8 00 00 DEC A
40B9 00 FD JR NZ,40C8
40BA 01 00 POP AF
40BB 00 00 RET
```

Espiral

trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####

```
1 REM
2 REM  EXECUCAO AUTOMATICA DE PROGRAMAS
3 REM-----
4 REM
5 REM  Ari Morato
6 REM  Ipatinga - MG
7 REM
8 REM  CP 500
9 REM
```

O programa a seguir lista o diretório de um disquete e permite a execução automática de um programa escolhido, desde que este esteja em BASIC ou Assembler. Isto é feito com a digitação de apenas duas teclas.

O diretório a ser listado pelo programa é o que está no drive 0, mas é possível acessar o drive 1, com a mudança da linha 6110 para CMD"D:1". Caso o programa desejado não esteja no diretório apresentado, basta trocar o disquete e teclar ENTER que o novo diretório surgirá em segundos.

A capacidade máxima de catalogação é de 60 programas por disquete.

Caso se deseje que o AUTCAT/BAS rode após o RESET é só criar um arquivo BUILD para substituir a digitação. Para isso, digite em DOS Ativo a sequência:

```
AUTO DO CAT < ENTER >
BUILD CAT < ENTER >
BASIC < ENTER >
< ENTER >
< ENTER >
< ENTER >
RUN "AUTCAT/BAS" < ENTER >
BREAK
```

```
1 REM*** PROGRAMA CATALOGO PARA EXECUCAO AUTOMATICA ***
2 REM*** AUTCAT/BAS ***
3 REM*** Por: Ari Morato (031) 821-6446 ***
4 REM*** Caixa Postal 238 - 35.160 - Ipatinga - MG. ***
5 REM***
10 CLEAR 2000:DEFINT U-Z:DEFSTR A-G:DIM G(63):CLS
15 CMD"B","OFF"
20 DDT 6000
30 CLS:PRINT 0," *** CATALOGO PARA EXECUCAO AUTOMATICA
A ***":PRINT STRING$(64,"-");
40 PRINT"TECLE O NUMERO PARA RODAR O PROGRAMA, (ENTER) PARA REC
ATAGAR O DRIVE '0'. (CLEAR) PARA SAIR, OU (SETA P/ CIMA) PARA
ROLAR A TELA (SCROLL)":PRINT STRING$(64,95):POKE 16916,7
90 Z=1:W=0
100 FOR Y=0 TO 48 STEP 16:GOSUB 7000:PRINT TAB(Y),A;G(Z);:Z=Z+1:
IF G(Z)="" THEN Z=1:DDT 200
110 NEXT W:W=1:IF W(6 THEN PRINT:GOTO 100
200 PRINT:PRINT TAB(28)"SUA ESCOLHA -----";
490 B=""
500 U=PEEK(14400):IF U=1 THEN 6000 ELSE IF U=2 THEN CMD"S"
505 IF U=8 THEN PRINT STRING$(40,8):DDT 100
510 C=INKEY$:IF C="" THEN 500
520 IF C(0" OR C(9" THEN 500 ELSE PRINT C;
525 B=B+C:IF LEN(B)2 THEN 500
530 Z=VAL(B)
1000 FOR Y=1 TO LEN(G(Z)):IF MID$(G(Z),Y,1)="" THEN 1200 ELSE N
EXT
```

```
1100 GOTO 1300
1200 Y=Y-1
1300 F=LEFT$(0(Z),Y)
1350 CMD"B","ON"
1400 POKE 16916,0:IF RIGHT$(F,3)=""CMD" THEN CMD"I",0(Z)
1500 RUN 0(Z)
6000 POKE 16916,0:CLS:PRINT 520,"UM MOMENTO, POR FAVOR."
6080 0="DRIVE 1":FOR Z=1 TO 26:0(Z)=""NEXT
6090 V=15360:Z=1
6100 E=""
6110 CMD"0:0"
6120 FOR Y=1 TO 41:FOR X=0 TO 11
6130 E=E+CHR$(PEEK(V+X)):NEXT X
6140 IF 0=LEFT$(E,7) THEN 6150 ELSE 6160
6150 Z=Z-1:GOTO 6190
6160 IF E="" THEN 6170 ELSE 6180
6170 Z=Z-1:DDT 30
6180 0(Z)=E
6190 E=""
6200 Z=Z+1:V=V+15:IF Z)63 THEN 30
6210 NEXT Y
6220 V=V+4
6230 GOTO 6120
7000 A=STR$(Z):A=MID$(A,2,LEN(A)-1)+".
7020 IF LEN(A)=2 THEN A="0"+A
7030 RETURN
7040 REM*** Fim de Programa ----- ***
```

AUTCAT/BAS

**PARTICIPE
COM SUA
OPINIÃO**

MICRO SISTEMAS é feita para você. Escreva-nos contando suas experiências com seu micro, qual sua área de interesse, o que você quer ver publicado e o que você acha de MS. E lembre-se: todo leitor que nos escreve concorre automaticamente a uma assinatura anual de MICRO SISTEMAS. Mande logo sua opinião para a REDAÇÃO de MICRO SISTEMAS: Rio de Janeiro - Av. Presidente Wilson, 165/grupo 1210, RJ, CEP 20030 São Paulo - R. Oliveira Dias, 153, Jardim Paulista, SP, CEP 01433

**Micro
Sistemas**

#####

trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs

#####

```

1 REM
2 REM  JESUS ALEGRIA DOS HOMENS
3 REM -----
4 REM
5 REM  Jose Marcelo Freitas Vilela
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  CP 500
9 REM

```

O computador, entre as suas inúmeras funções, apresenta-se também como uma oportunidade de desenvolvimento de aptidões criativas. Como a música, por exemplo.

Embora a composição musical num computador seja pouco trabalhada e divulgada, ela oferece grandes momentos de sensibilidade. Isto comprova que, aos admiradores da música, também a máquina pode proporcionar ocasiões de descontração e criatividade, levando conseqüentemente a uma apreciação musical.

O programa *Jesus alegria dos homens* foi elaborado em BASIC e tem como objetivo desenvolver nos usuários de computador o gosto pela música, com demonstrações gráficas e sonoras de efeitos agradáveis.

Em sua elaboração, o programa apresenta várias rotinas audio-visuais descobertas na linguagem BASIC, uma ao acaso, outras devidamente estudadas. Entre as rotinas, destacamos o acionamento sonoro e caracteres especiais e gráficos encontrados no CP-500 (por exemplo: instrução 1830 - utilização do ç, ã e outros).

O programa deverá ser digitado tal qual está na listagem, uma vez que qualquer erro nas instruções de 200 a 1800 acarretará desafinação das notas musicais e alteração dos caracteres gráficos.

```

10 REM -----
20 REM
30 REM  ***JESUS ALEGRIA DOS HOMENS***
40 REM  P/COMPATIVEIS COM TRS-80 MOO.I/III
50 REM  JOSE' MARCELO DE FREITAS VILELA
60 REM  RIO DE JANEIRO  TELF:(021)-270 4380
70 REM -----
80 REM
100 CLS
105 GOSUB1900
110 Z$=STRING$(23," "):V=VARPTR(Z$):LS=PEEK(V+1):MS=PEEK(V+2):L=
LS+256*MS:IFL>32767THENL=L-65536
120 DATA 205,127,10,203,36,69,62,1,211,255,16,254,69,62,2,211,25
5,16,254,37,32,239,201
130 FORG=LTOL+22:READX:POKEG,X:NEXT:IFPEEK(16396)=201THENPOKE165
26,LS:POKE16527,MS ELSE DEFUSR=L
135 W=0
140 FORA=1T0500:NEXTA=W+W+1
145 FORA=192T0255:PRINT@A,CHR$(95):NEXTA:FORA=832T0895:PRINT@A,
CHR$(95):NEXTA
146 FORA=512T0575:PRINT@A,CHR$(95):NEXTA
147 FORA=256T0511:PRINT@A,CHR$(45):NEXTA
148 FORA=576T0831:PRINT@A,CHR$(45):NEXTA
149 FORA=1T0500:NEXTA
200 SET(1,20):J=USR(100):SET(2,19):J=USR(09):SET(3,18):J=USR(80)
:SET(4,16):J=USR(65):SET(5,17):J=USR(75):SET(6,17):J=USR(75):SET
(7,15):J=USR(57):SET(8,16):J=USR(65):SET(9,16):J=USR(65):SET(10,
13):J=USR(48)
300 SET(11,14):J=USR(52):SET(12,13):J=USR(48):SET(13,16):J=USR(6
5):SET(14,18):J=USR(80):SET(15,20):J=USR(100):SET(16,19):J=USR(8
9):SET(17,18):J=USR(80):SET(18,17):J=USR(75):SET(19,16):J=USR(65
):SET(20,15):J=USR(57)
400 SET(21,16):J=USR(65):SET(22,17):J=USR(75):SET(23,18):J=USR(8
0):SET(24,19):J=USR(89):SET(25,18):J=USR(00):SET(26,20):J=USR(10
0):SET(27,21):J=USR(105):SET(28,20):J=USR(100):SET(29,19):J=USR(
89):SET(30,23):J=USR(135)
500 SET(31,21):J=USR(105):SET(32,19):J=USR(89):SET(33,17):J=USR(
75):SET(34,18):J=USR(80):SET(35,19):J=USR(89):SET(36,18):J=USR(8
0):SET(37,20):J=USR(100):SET(38,19):J=USR(89):SET(39,18):J=USR(8
0):SET(40,16):J=USR(65)
600 SET(41,17):J=USR(75):SET(42,17):J=USR(75):SET(43,15):J=USR(5
7):SET(44,16):J=USR(65):SET(45,16):J=USR(65):SET(46,13):J=USR(48
):SET(47,14):J=USR(52):SET(48,13):J=USR(48):SET(49,16):J=USR(65)
:SET(50,18):J=USR(00)
700 SET(51,20):J=USR(100):SET(52,19):J=USR(89):SET(53,18):J=USR(
80):SET(54,22):J=USR(120):SET(55,16):J=USR(65):SET(56,17):J=USR(
75):SET(57,18):J=USR(80):SET(58,19):J=USR(89):SET(59,20):J=USR(1

```

Jesus Alegria dos Homens

```

00):SET(60,23):J=USR(135)
800 SET(61,20):J=USR(100):SET(62,21):J=USR(105):SET(63,20):J=USR
(100):SET(64,18):J=USR(80):SET(65,16):J=USR(65):SET(66,13):J=USR
(48):SET(67,16):J=USR(65):SET(68,18):J=USR(80):SET(69,20):J=USR(
100):SET(70,18):J=USR(80)
900 SET(71,16):J=USR(65):SET(72,14):J=USR(54):SET(73,16):J=USR(6
5):SET(74,18):J=USR(80):SET(75,20):J=USR(100):SET(76,18):J=USR(8
0):SET(77,16):J=USR(65):SET(78,15):J=USR(57):SET(79,17):J=USR(75
):SET(80,19):J=USR(89)
1000 SET(81,21):J=USR(105):SET(82,19):J=USR(89):SET(83,17):J=USR
(75):SET(84,16):J=USR(65):SET(85,18):J=USR(80):SET(86,20):J=USR(
100):SET(87,22):J=USR(120):SET(88,20):J=USR(100):SET(89,18):J=US
R(80):SET(90,17):J=USR(75)
1100 SET(91,19):J=USR(89):SET(92,21):J=USR(105):SET(93,23):J=USR
(135):SET(94,21):J=USR(105):SET(95,19):J=USR(89):SET(96,17):J=US
R(75):SET(97,18):J=USR(80):SET(98,19):J=USR(89):SET(99,18):J=USR
(80):SET(100,20):J=USR(100)
1200 SET(101,19):J=USR(89):SET(102,18):J=USR(80):SET(103,16):J=U
SR(65):SET(104,17):J=USR(75):SET(105,17):J=USR(75):SET(106,15):J
=USR(57):SET(107,16):J=USR(65):SET(108,16):J=USR(65):SET(109,13)
:J=USR(48):SET(110,14):J=USR(52)
1300 SET(111,13):J=USR(48):SET(112,16):J=USR(65):SET(113,18):J=U
SR(80):SET(114,20):J=USR(100):SET(115,19):J=USR(89):SET(116,10):J
=USR(80):SET(117,17):J=USR(75):SET(118,16):J=USR(65):SET(119,15
):J=USR(57):SET(120,16):J=USR(65)
1400 SET(121,17):J=USR(75):SET(122,18):J=USR(80):SET(123,19):J=U
SR(89):SET(124,18):J=USR(80):SET(125,20):J=USR(100):SET(126,21):J
=USR(105):SET(127,20):J=USR(100):SET(1,34):J=USR(89):SET(2,38):J
=USR(135):SET(3,34):J=USR(105)
1500 SET(4,34):J=USR(89):SET(5,32):J=USR(75):SET(6,33):J=USR(80)
:SET(7,34):J=USR(89):SET(8,33):J=USR(80):SET(9,35):J=USR(100):SE
T(10,34):J=USR(89):SET(11,33):J=USR(80):SET(12,31):J=USR(65):SET
(13,32):J=USR(75)
1600 SET(14,32):J=USR(75):SET(15,30):J=USR(57):SET(16,31):J=USR(
65):SET(17,31):J=USR(65):SET(18,28):J=USR(48):SET(19,29):J=USR(5
2):SET(20,28):J=USR(48):SET(21,31):J=USR(65):SET(22,33):J=USR(80
):SET(23,35):J=USR(100)
1700 SET(24,34):J=USR(89):SET(25,33):J=USR(80):SET(26,37):J=USR(
120):SET(27,31):J=USR(65):SET(28,32):J=USR(75):SET(29,33):J=USR(
80):SET(30,34):J=USR(89):SET(31,35):J=USR(100):SET(32,38):J=USR(
135):FORA=1T020:NEXTA:SET(33,35):J=USR(100)
1785 FORA=1T030:NEXTA
1795 FORA=1T030:NEXTA
1800 SET(34,36):J=USR(105):FORA=1T030:NEXTA:SET(35,35):J=USR(100
+256*100)
1830 IFW<2THENCLS:GOSUB1900:PRINT@175,"* REPETI  0 *":POKE15543
,30:POKE15544,15:GOTO140:ELSE 1840
1840 FORA=1T01500:NEXTA:FORA=1T016:J=USR(10):PRINTCHR$(7):FOR8=
1T05:NEXTB:NEXTA
1850 CLS:END
1900 PRINT@10,"JESUS ALEGRIA DOS HOMENS
      Tema coral da CANTATA  147";
1910 PRINT@138,"MUSICA :      J.S.Bach"
1920 PRINT@906,"PROGRAMA :   Jose'Marcelo de Freitas Vilela";
1925 PRINT@986,"1 9";@992,"8 4";
1930 POKE16350,196
1940 RETURN

```

```
#####
sinclair sinclair sinclair sincl
#####
```

```
1 REM
2 REM ESTIMATIVA DE VAZÕES
3 REM-----
4 REM
5 REM Morihisa Hoga
6 REM Sao Paulo - SP
7 REM
8 REM TK 85
9 REM
```

Este programa foi desenvolvido num TK-85 para planejamento hidráulico de mini-usinas, mas pode ser utilizado para qualquer aproveitamento de curso d'água, como abastecimento e irrigação. Como os pequenos cursos d'água geralmente não possuem registros de vazão, foi desenvolvido um meio de transportar os dados de outros mananciais registrados no boletim fluviométrico, aplicando-os proporcionalmente. Todos os valores são obtidos proporcionalmente à vazão média de longo termo. A vazão média é baseada na área da bacia contribuinte e

na precipitação média anual de cada bacia.

O grande desafio no planejamento hidráulico é a determinação da vazão máxima para dimensionamento do vertedouro. Neste programa, aparece a vazão máxima (normal), mas recomenda-se para o vertedouro uma capacidade máxima de no mínimo 10 vezes a vazão média para cheia excepcional. Este trabalho leva em conta que a bacia hidráulica esteja localizada em área rural (mata, campina ou cultivada) e que a precipitação média seja maior que 1.000 mm/ano.

```
1 REM ESTIMATIVAS DE VAZÕES
2 REM ** MORIHISA HOGA **
10 PRINT AT 4,7;"ESTIMATIVA DE
VAZÕES"
20 PRINT AT 5,2;"A - VAZAO MED
IA";AT 5,2;"B - VAZAO MINIMA";AT
10,2;"C - VAZAO REGULARIZADA";A
T 12,2;"D - VAZAO MAXIMA";AT 21,
9;"PODE COMECAR ? (S/N)"
30 IF INKEY$="" THEN GOTO 30
40 IF INKEY$="N" THEN STOP
50 CLS
60 PRINT AT 5,0;"QUAL E A AREA
DA BACIA CONTRIBU-INT? EM KM2"
70 INPUT AD
80 PRINT TAB 5;AD;" KM2"
90 PRINT AT 9,0;"QUAL E A P
RECIPITACAO MEDIA ANUAL DA BACIA
A ? EM MM/ANO"
100 INPUT PMA
110 PRINT TAB 5;PMA;" MM/ANO"
120 LET OM=INT (.009*PMA*AD)
130 LET UUM=25*OM**2
140 PRINT AT 12,3;"CALCULO DA V
AZAO REGULARIZADA"
150 PRINT AT 14,0;"VOCE TEM VOL
UME UTIL DO RESERVA-TORIO ? CASO
-1";AT 17,0;"VOCE TEM FATOR DE R
EGULARIZACAO?CASO-2";AT 21,9;"DI
GITE 1 OU 2"
160 IF INKEY$="" THEN GOTO 160
170 IF INKEY$="1" THEN GOSUB 40
0
180 IF INKEY$="2" THEN GOTO 500
190 LET X=25*UUM/UUM
200 LET FA=.43*LN ((X+5)/5)+.23
210 IF UUM>UUM THEN LET FA=1
220 LET OS=INT (4*OM)
230 LET OI=INT (.23*OM)
240 LET OR=INT (FA*OM)
250 PRINT AT 2,5;"VAZAO ESTIMAD
A"
```

Estimativa de Vazões

```
#####
trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####
```

```
1 REM
2 REM MUDA NOME/DATA
3 REM-----
4 REM
5 REM Luis Mauricio Chopard Bonilauri
6 REM Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM CP 500
9 REM
```

Desenvolvido para ser utilizado no CP 500 com um ou mais drives, este programa tem por objetivo mudar o nome e a data de disquetes usando o DOS 500. Para isso, basta colocar um disquete com o DOS 500 no drive 0 e dar entrada com o programa em BASIC. Ao iniciar o programa, o computador irá esperar o usuário entrar com um dado: 70 INPUT AS... Deve-se

então digitar os números hexadecimais um por um, logo após terminar o programa de RESET. Se tudo for digitado corretamente, o monstinho sorrirá. Com este programa pode-se também criar qualquer desenho, bastando apenas respeitar o número de caracteres e os hexadecimais 01, 2C, F0, S1 e 0D.

```
5 CLS
10 POKE 16561,238:POKE 16562,190:CLEAR 1000
20 FOR N=-16656 TO -16644:READ A:POKE N,A:NEXT
30 DEFUSR=-16656:N1$="":N1=VARPTR(N1$)
40 POKE N1,17B:POKE N1+1,48:POKE N1+2,191
50 DATA 17,15,0,1,0,0,33,0,191,205,0,70,201
60 FOR F=1 TO 17B
65 PRINT@ 0,N$;
66 PRINT@ B96,"QUAL O No.HEXADECIMAL ";
70 INPUT AS:B$=LEFT$(AS,1):C$=RIGHT$(AS,1)
80 PRINT@ B96,STRING$(26," ");
90 IF ASC(B$)>64 THEN B$=STR$(ASC(B$)-55)
100 IF ASC(C$)>64 THEN C$=STR$(ASC(C$)-55)
110 A=VAL(B$)*16+VAL(C$)
120 N$=N$+CHR$(A):NEXT
130 MID$(N1$,1,17B)=N$:X=USR(0)
140 END
```

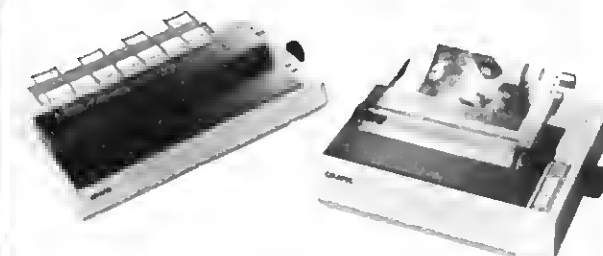
Nome/Data

```
.....
000F30: 0AD6 A0A4 A4A4 A4A4 A4A4 A4A4 A4A4 A4A4
000F40: A4A4 A4A4 A4A4 0AD6 99C3 A0B0 90C7 B0B0
000F50: C388 910A D6A6 C383 808B B4A0 BCBC B4A0
000F60: 9E81 8281 C2A2 840A D699 C5A0 BA87 ABBF
000F70: 83AF B0C5 8891 0AD6 A6C5 BEBF B2BA BFB2
000F80: BABF 94C4 A284 0AD6 99C5 8BAF B4B3 B3B1
000F90: BE8F 81C4 8891 0AD6 A6C5 8A8C 8E85 808F
000FA0: 8C8E C5A2 840A D689 9898 9898 9898 9898
000FB0: 9898 9898 012C F051 9898 9898 9898 9881
000FC0: 2020 2020 2020 2020 2020 2020 2020 2020
000FD0: 2020 2020 2020 2020 2020 2020 2020 2020
000FE0: 200D .....
```

Números Hexadecimais

GRAFIX MX 80/100

as impressoras brasileiras com a tecnologia mais vendida do mundo.



Compre para seu microcomputador, a 1ª impressora matricial brasileira (compatível com todos os micros nacionais), que escreve fluentemente em português, com todos os acentos, cedilhas e caracteres especiais da nossa língua.

Além de escrever com dezenas de tipos gráficos diferentes (se necessário até em japonês) em alta velocidade - 100 c.p.s. com procura lógica, imprime também gráficos, desenhos e imagens de alta resolução; 120 pontos/polegada.

Venha na SACCO, conhecer as impressoras GRAFIX MX 80/100, e assista uma demonstração com um microcomputador de 16 bits.

SACCO
computer store

Al. Gabriel Monteiro da Silva, 1229
J. Paulistano - Tel.: (011) 852-0799
01441 - São Paulo - S.P.

apple apple apple apple apple af
#####

```
1 REM
2 REM  FORCA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Armando Oscar Cavanha Filho
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  TK 2000
9 REM
```

Neste jogo, o número de chances que você tem para acertar a palavra segredo é praticamente o dobro do número de caracteres que essa palavra contém. Sendo assim, quando você esgota as suas chances, sem ter desvendado o mistério, você é enforcado de uma só vez!!!

Quando você tecla uma letra repetida, aparece uma mensa-

gem e um som de alerta. Já quando você completa a palavra, antes que esgote as suas chances, você recebe uma mensagem de parabéns.

Agora, atenção! Quando você erra pela primeira vez, o micro perdoa, mas a partir da segunda ele começará a se indignar: VOCE DE NOVO?

```
10 REM  FDRCA
15 REM  ARMANDO OSCAR CAVANHA FILHO
20 TEXT : CLEAR : HOME
25 DIM R$(100)
27 VTAB 10
30 INPUT "PALAVRA SEGREDO ";P$
40 HOME : HGR : HCOLOR = 3
42 FOR Y = 1 TO 4: SOUND 50,15: NEXT

45 VTAB 1: HTAB 5: PRINT "F O R C A"
50 HPLOT 10,150 TO 270,150: HPLOT 10,
152 TO 270,152
60 HPLOT 17,150 TO 17,20 TO 40,20 TO
40,55
70 C = LEN (P$)
80 FOR I = 1 TO C: HPLOT 7 * I + 48,1
20 TO 7 * I + 43,120: NEXT
87 VTAB 2: HTAB 30: PRINT "CHANCES=";
2 * C - 1
90 VTAB 21
100 PRINT "QUAL A LETRA ? ": GET L$
101 GOTO 800
102 VTAB 21: HTAB J + 20: PRINT L$
105 J = J + 1: H = 0
110 IF J > 2 * C - 1 THEN 600
120 FOR K = 1 TO C
130 M$ = MID$(P$,K,1)
140 IF L$ = M$ THEN GDSUB 400
150 NEXT
160 IF H = 0 THEN 500
170 GOTO 90
400 VTAB 15: HTAB K + 7: PRINT L$:H =
1
410 E = E + 1: IF E > = C THEN 700
420 RETURN

500 Z = Z + 1: IF Z > 2 * C THEN 600
506 VTAB 4: HTAB 30: PRINT "ERRO N* "
;Z
510 GOTO 90
600 HPLOT 30,55 TO 50,55 TO 50,75 TO
30,75 TO 30,55
610 HPLOT 35,58: HPLOT 45,58: HPLOT 3
5,62 TO 45,62: HPLOT 33,70 TO 47,
70
620 HPLOT 30,55 TO 20,50: HPLOT 50,55
TO 60,50
621 HPLOT 40,75 TO 40,125: HPLOT 40,1
25 TO 36,145: HPLOT 40,125 TO 44,
145: HPLOT 36,90 TO 44,90: HPLOT
36,90 TO 34,110: HPLOT 44,90 TO 4
6,110
622 VTAB 5: HTAB 10: PRINT "VOCE DE N
OVO?"
623 VTAB 8: HTAB 10: PRINT P$
625 SOUND 100,120 TO 100,120 TO 250,2
40
630 GET U$: GOTO 20
700 VTAB 5: HTAB 10: PRINT "PARABENS"
: SOUND 100,120 TO 100,120 TO 30,
240 TO 30,240: GOTO 630
800 R = R + 1: R$(R) = L$
810 IF R = 1 THEN GOTO 102
820 FOR I = 1 TO R - 1
830 IF L$ = R$(I) THEN 900
840 NEXT
850 GOTO 102
900 VTAB 23: PRINT "A LETRA ";R$(I); "
JA FOI TECLADA": SOUND 50,30 TO
200,30 TO 30,60: GOTO 90
```

Os Kits de Micro Chegaram!

APPLEKIT - Kit de microcomputador tipo Apple®

Componentes para montagem
de um microcomputador
APPLEKIT completo.

microcontrol
Sistemas de Controles
Tels.: (011) 814-0446 e 814-1110
São Paulo - Brasil.



APPLEKIT 65000 Placa de circuito impresso. **APPLEKIT 65010** Conjunto de soquetes, conectores, resistores e capacitores. **APPLEKIT 65020** Conjunto de semicondutores, TTL's, LSI e memórias (As memórias EPROM são fornecidas com gravação). **APPLEKIT 65100** Conjunto de teclado alfanumérico com 52 teclas e componentes, circuito impresso. **APPLEKIT 65200** Fonte de alimentação tipo chaveado. **APPLEKIT 65300** Caixa de microcomputador em poliuretano. **APPLEKIT 65400** Manual de montagem e teste de micro.

APPLEKIT é 100% compatível com os cartões periféricos da MICROCRAFT.

* Apple é marca registrada de Apple Inc.

 trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
 #####

```

1 REM
2 REM  SEMAFORO
3 REM -----
4 REM
5 REM  Jorge Manuel T. Carvalho e Arnaldo Cesar de Paiva Chiara
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  D 8001
9 REM

```

Este programa destina-se a calcular o tempo das fases do ciclo de sinal luminoso, num cruzamento de duas ruas, e pode ser utilizado em microcomputadores da linha TRS-80. Os cálculos matemáticos aplicados se baseiam no Método de Webster, já tendo sido testado com sucesso em diversos pontos do Rio de Janeiro.

A utilização do programa é de fácil compreensão por técnicos e engenheiros que militam nesta atividade, já que todos os **INPUT** (entrada de dados) são precedidos de mensagem específica, facilitando o usuário.

Após a coleta de dados no local em que se deseja aplicar o programa, ou seja, a contagem dos volumes de tráfego das diversas aproximações existentes e dimensões (largura) dos logradouros, seleciona-se o horário cujos volumes obtidos são máximos.

Uma vez feito isto, entramos com a ordem de chamada destes dados, esclarecendo ao operador o significado das seguintes siglas:

VAD — Volume de automóveis à direita
 VOD — Volume de ônibus à direita
 VAF — Volume de automóveis em frente
 VOF — Volume de ônibus em frente
 VAE — Volume de automóveis à esquerda
 VOE — Volume de ônibus à esquerda

Para cada aproximação, estes valores deverão ser fornecidos na ordem de chamada, mas quando não existir efetivamente uma aproximação, devemos usar o seguinte artifício: com relação à largura de aproximação, entramos com um valor qualquer maior que zero, de preferência alto; e quanto aos volumes da aproximação VAD, VOD, VAF, VOF, VAE e VOE, um desses valores deverá ser maior que zero e menor que um, enquanto os outros podem ser zero.

Terminada a entrada das dimensões dos logradouros e os volumes de tráfego, o computador pede o tempo morto

```

5 CLS
15 PRINT@139,"PROGRAMA PARA CALCULO DE CICLO DE SEMAFORO":PRINT@
210,"COM DUAS FASES DE APROXIMACAO":PRINT@343,"DETRAN-RJ N.01/B3
":PRINT@459,"POR:":PRINT@593,"ARNALDO CHIARA E JORGE MANUEL"
16 PRINT@728,"SETEMBRO DE 1983"
20 FOR J=0 TO 127:SET(J,0):NEXT:FOR J=0 TO 47:SET(127,J):NEXT:FOR
R J=127 TO 0 STEP -1:SET(J,47):NEXT:FOR J=47 TO 0 STEP -1:SET(0,
J):NEXT
30 FOR I=1 TO 2000:NEXT:CLS
35 PRINT@569,"FASE A":PRINT@906,"FASE B"
40 FOR J=3 TO 17:SET(45,J):NEXT:FOR J=45 TO 10 STEP -1:SET(J,17)
:NEXT:FOR J=10 TO 45:SET(J,29):NEXT:FOR J=29 TO 44:SET(45,J):NEX
T
50 FOR J=44 TO 29 STEP -1:SET(75,J):NEXT:FOR J=75 TO 109:SET(J,2
9):NEXT:FOR J=109 TO 75 STEP -1:SET(J,17):NEXT:FOR J=17 TO 3 STE
P -1:SET(75,J):NEXT
60 FOR J=3 TO 44:SET(55,J):NEXT:FOR J=44 TO 3 STEP -1:SET(65,J):
NEXT:FOR J=10 TO 109:SET(J,25):NEXT:FOR J=109 TO 10 STEP -1:SET(
J,21):NEXT
70 FOR J=0 TO 127:SET(J,0):NEXT:FOR J=0 TO 47:SET(127,J):NEXT:FOR
R J=127 TO 0 STEP -1:SET(J,47):NEXT:FOR J=47 TO 0 STEP -1:SET(0,
J):NEXT
75 FOR J=0 TO 1000:NEXT
80 FOR J=0 TO 2000:NEXT:CLS
100 PRINT" APROXIMACAO 1 DA FASE A":FOR J=0 TO 127:SET(J,3):NEXT
:PRINT:PRINT
110 GOSUB 310
120 PRINT S$,Q$,Y$
130 S1=S:Q1=Q:Y1=Y
140 PRINT S1"VEIC/H",Q1"VEIC/H",Y1
142 PRINT"PARA PROSEGUIR DIGITE 'NEW LINE':INPUT Y$:IF Y$=""
GOTO 150
150 CLS:PRINT" APROXIMACAO 2 DA FASE A":FOR J=0 TO 127:SET(J,3):N
EXT:PRINT:PRINT
160 GOSUB 310
170 PRINT S$,Q$,Y$
180 S2=S:Q2=Q:Y2=Y
190 PRINT S2"VEIC/H",Q2"VEIC/H",Y2
195 IF Y1>Y2 THEN X1=Y1:PRINT"INOICE DE SATURACAO FASE A="X1:GOT
O 198
196 X1=Y2:PRINT"INOICE DE SATURACAO FASE A="X1
198 PRINT"PARA PROSEGUIR DIGITE 'NEW LINE':INPUT Y$:IF Y$=""
GOTO 200
200 CLS:PRINT" APROXIMACAO 1 DA FASE B":FOR J=0 TO 127:SET(J,3):N
EXT:PRINT:PRINT
210 GOSUB 310
220 PRINT S$,Q$,Y$
230 S3=S:Q3=Q:Y3=Y
240 PRINT S3"VEIC/H",Q3"VEIC/H",Y3
242 PRINT"PARA PROSEGUIR DIGITE 'NEW LINE':INPUT Y$:IF Y$=""
GOTO 250
250 CLS:PRINT" APROXIMACAO 2 DA FASE B":FOR J=0 TO 127:SET(J,3):N
EXT:PRINT:PRINT
260 GOSUB 310
270 PRINT S$,Q$,Y$
280 S4=S:Q4=Q:Y4=Y
290 PRINT S4"VEIC/H",Q4"VEIC/H",Y4
295 IF Y3>Y4 THEN X2=Y3:PRINT"INOICE DE SATURACAO FASE B="X2:GOT
O 410

```

```

300 X2=Y4:PRINT"INOICE DE SATURACAO FASE B="X2:GOTO 410
310 INPUT"ENTRE COM A LARGURA UTIL EM METROS",L
315 S=L*525:PRINT S"VEIC/H"
330 INPUT"ENTRE COM OS SEGUINTE OADOS:VAD,VOD,VAF,VOF,VAE,VOE",
V1,V2,V3,V4,V5,V6
340 Q=1.4*V1+3.2*V2+V3+2.2*V4+1.6*V5+3.6*V6
350 Y=Q/S
360 S$="CAPAC.APROX.":Q$="DEMANDA APROX.":Y$="IND.SATURACAO"
390 RETURN
410 PRINT"CALCULO DO INOICE DE SATURACAO DO CRUZAMENTO":YX=X1+X2
:PRINT YX
420 PRINT"TEMPO MORTO"
430 INPUT"TEMPO 'ALL RED'",R
440 T=R+10:PRINT T"SEGUNDOS"
450 PRINT"CALCULO DO CICLO OTIMO"
460 C=(1.5*T+5)/(1-YX):PRINT C"SEGUNDOS"
461 IF C<120 THEN PRINT"ELIMINE OS GIROS A ESQUERDA AFIM DE VIAB
ILIZAR ESTE CICLO. - PARA RETORNAR AO INICIO DO PRODRAMA DI
GITE CONT E APERTE A TECLA 'NEW LINE':STOP:GOTO 10
462 FOR J=0 TO 1000:NEXT J
470 PRINT"CALCULO DO VERDE EFETIVO DA FASE A":VA=X1*(C-T)/YX:PRI
NT" VA="VA"SEGUNDOS"
490 PRINT"CALCULO DA FILA MEDIA DA FASE A"
500 IF Y1>Y2 THEN Q=Q1:GOTO 520
510 Q=Q2
520 R1=C-VA:Q=Q/3600:FA=R1*Q:PRINT"FA="FA"VEICULOS"
540 IF Y1>Y2 THEN S=S1:GOTO 560
550 S=S2
560 GA=(Q*C*3600)/(VA*S):PRINT"GRAU DE SATURACAO DA FASE A GA="G
A
570 PRINT"CALCULO DO VERDE EFETIVO DA FASE B":VB=X2*(C-T)/YX:PRI
NT" VB="VB"SEGUNDOS"
590 PRINT"CALCULO DA FILA MEDIA DA FASE B"
600 IF Y3>Y4 THEN K=Q3:GOTO 620
610 K=Q4
620 R2=C-VB:K=K/3600:FB=R2*K:PRINT"FB="FB"VEICULOS"
640 IF Y3>Y4 THEN Z=S3:GOTO 660
650 Z=S4
660 GB=(K*C*3600)/(VB*Z):PRINT"GRAU DE SATURACAO DA FASE B GB="G
B
670 PRINT"PARA PROSEGUIR DIGITE 'NEW LINE':INPUT Y$:IF Y$=""
GOTO 700
700 DIM CA(6),VA(6),FA(6),GA(6),VB(6),FB(6),GB(6)
705 TA=50:FOR I=0 TO 6:TA=TA+10:CA(I)=TA
710 VA(I)=X1*(CA(I)-T)/YX:R1=CA(I)-VA(I):FA(I)=R1*Q:GA(I)=(Q*360
0*CA(I))/(VA(I)*S)
715 VA(I)=INT(VA(I)):FA(I)=FA(I)*100:FA(I)=INT(FA(I)):FA(I)=FA(I
)/100:GA(I)=OA(I)*100:GA(I)=INT(GA(I)):GA(I)=GA(I)/100
720 VB(I)=X2*(CA(I)-T)/YX:R2=CA(I)-VB(I):FB(I)=R2*K:GB(I)=(K*360
0*CA(I))/(VB(I)*Z)
725 VB(I)=INT(VB(I)):FB(I)=FB(I)*100:FB(I)=INT(FB(I)):FB(I)=FB(I
)/100:GB(I)=GB(I)*100:GB(I)=INT(GB(I)):GB(I)=GB(I)/100:NEXT I
730 CLS:PRINT TAB(1)"CICLO"TAB(09)"VEROE A"TAB(17)"FILA A"TAB(25
)"GSAT.A"TAB(33)"VEROE B"TAB(41)"FILA B"TAB(50)"GSAT.B"
740 PRINT
750 FOR I=0 TO 6
760 PRINT TAB(1)CA(I)TAB(10)VA(I)TAB(15)FA(I)TAB(25)GA(I)TAB(34)
VB(I)TAB(40)FB(I)TAB(50)GB(I)
770 NEXT I
780 FOR I=0 TO 120:SET(I,4):SET(I,28):NEXT I:FOR I=4 TO 28:SET(0
,I):SET(12,I):SET(120,I):NEXT I
810 PRINT
815 PRINT
820 PRINT"PARA CALCULAR OUTRO CICLO,DIGITE 'RUN' APERTE 'NEW LIN
E'"
830 END

```

Semáforo

ALL RED. Esclarecemos que para esse tempo, o programa já contém o valor de 10 segundos. Qualquer modificação neste valor, para mais ou menos, deverá ser introduzida. Se o valor desejado for 10 segundos, basta pressionar a tecla **NEW LINE** ou **ENTER** ou **RETURN**, conforme o micro.

A partir deste momento, o programa começa a fornecer os resultados para es-

ta situação: inicialmente, os tempos, fila e grau de saturação do cruzamento para o **CICLO ÓTIMO**; em seguida, o programa imprime na tela ou na impressora (se usarmos o comando **LPRINT**) uma tabela com todos os resultados que procuramos para ciclos que variam de 60 a 120 segundos, a fim de que possamos escolher o **CICLO IDEAL** para o cruzamento em questão.

Não Leia

Ligue para: cinco, sete, sete —
meia dois, dois três

e conheça todos os tipos de suprimentos para seu computador

- **Fitas:** novas e rebobinadas, ideais para qualquer modelo de impressora
- **Mídia Magnética:** disketes, fitas e discos magnéticos
- **Etiquetas:** padronizadas e especiais
- **Formulários contínuos**
- **Móveis para CPD**

HECTRON

Suprimentos para Computadores Ltda.

Rua Charles Darwin, 182 - cj. 5
 Jabaquara - São Paulo - SP
 Tel.: 011/ 577-6223
 BIP: 3LXA (Tel.: 815-3344)

WF-SOFT

Comercio de Computadores,
Perifericos e Suprimentos Ltda.



- * COMPRA E VENDA DE
MICROS NOVOS E USADOS
- * PERIFERICOS
- * SUPRIMENTOS
- * SOFTWARE
- * SOFT-CLUB

* CURSOS DE BASIC E
ASSEMBLER PARA APPLE

Rua Ministro Godoy, 283
 Perdizes - São Paulo
 Tel.: 2630039 - CEP 05015

sinclair sinclair sinclair sinc
#####

```
1 REM
2 REM  ACOPLAGEM
3 REM -----
4 REM
5 REM  Helder Rosa de Almeida
6 REM  Belem - PA
7 REM
8 REM  CP 200
9 REM
```

Este é um jogo para CP-200 e compatíveis que tem por objetivo a acoplagem de uma espaçonave à base espacial. As únicas teclas necessárias são a 5 (leva a nave para a esquerda) e a 8 (leva a nave para a direita). O jogo começa com a nave aparecendo em uma posição aleatória no alto da tela. Ela descerá continuamente e o usuário só poderá movimenta-la para os lados.

Quando à base, aparecerá inicialmente no centro inferior, movendo-se aleatoriamente para a direita ou para a esquerda, podendo também permanecer parada. É preciso muito cuida-

do, pois no último momento ela poderá sair de alinhamento e você não conseguirá cumprir sua missão.

Os caracteres das linhas 360 e 380 devem ser feitos com o cursor no modo gráfico e o programa deve ser gravado com GOTO 430. Os três comandos POKE no início são responsáveis pela sequência de bips quando se dá a acoplagem, seja ela perfeita ou não. O POKE na linha 170 permite a utilização das linhas 22 e 23, usadas normalmente apenas para a edição de linhas de programa. O valor original do endereço 16418 é restaurado na linha 415 para permitir o INPUT.

```
1 REM -HELDER R. DE ALMEIDA-
2 REM -ACOPLAGEM- JUNHO/1984-
3 POKE 30000,211
4 POKE 30001,240
5 POKE 30002,201
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
```

Acoplagem

Programa suas férias:

em janeiro, edição MS tradicional de JOGOS

● Dr. Kasklin e os fagocitons ● Golf ● Curral ● Detetive ● O sobrevivente ● Cowboy
● Missão Resgate ● Funde a cuca ● E muitas outras atrações. Veja ainda como anda o mercado de jogos comerciais e algumas dicas em Assembler para você fazer seus jogos ainda mais interessantes.

sinclair sinclair sinclair sinc
#####

```
1 REM
2 REM  TOPOGRAFIA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Ricardo Diniz da Silva
6 REM  Vitoria - ES
7 REM
8 REM  TK 85
9 REM
```

Este programa, para o cálculo analítico de áreas, tem uma ampla aplicação no campo da topografia.

As variáveis, memória de vídeo e o programa em si ocupam

```
10 PRINT "CALCULO ANALITICO DA AREA"
11 PRINT
12 PRINT "ENTRE COM TODAS AS COORDENADAS E A 1ª REPETIDA"
13
14 DIM A(4)
15 LET D=0
16 INPUT A(1)
17 SCROLL
18 PRINT A(1)
19 SCROLL
20 INPUT A(2)
21 PRINT A(2)
22 SCROLL
23 PRINT
24 SCROLL
25 LET V=A(1)+A(3)
26 LET T=A(2)+A(4)
27 FOR I=3 TO 4
28 INPUT A(I)
29 PRINT A(I)
30 SCROLL
31 NEXT I
32 PRINT
33 SCROLL
34 LET B=A(1)+A(3)
35 LET C=(A(4)-A(2))*B
36 LET D=D+C
37 IF A(3)=V AND A(4)=T THEN GOTO 170
38 LET A(1)=A(3)
39 LET A(2)=A(4)
40 GOTO 70
41 LET E=ABS(D/2)
42 SCROLL
43 PRINT
44 SCROLL
45 PRINT "AREA=";E
46 STOP
47 SAVE "GAUSS"
48 RUN
```

Cálculo analítico da área

MICRO SISTEMAS, novembro/84

aproximadamente 1,5 Kbyte. Após entrar com a listagem, para gravar o programa, digite GOTO 200.

Agora, introduza as coordenadas dos vértices do polígono. As últimas serão as primeiras, confirmando o dito popular. Por exemplo: x1 = 100; y1 = 200; x2 = 110; y2 = 200; x3 = 110; y3 = 190; x4 = 100; y4 = 190; x5 = x1 = 100; y5 = y1 = 200. ÁREA = 100.

Novos Lançamentos

Até 4 Jogos por Fita Pelo Mesmo Preço

SoftKristian

Com o Exclusivo Azimuth Regulating System

A Vende nos Revendedores Autorizados em todo o País

ALAGOAS - Maceio - Expoente 223-3979 • AMAZONAS - Manaus - IMP Oliveira • BAHIA - Salvador - Mesbla / Offona
Ferra de Santana - Micrologica • CEARA - Fortaleza - Mesbla • DISTRITO FEDERAL - Brasília - Digitec • ESPÍRITO SANTO
Vitória - Mesbla • GOIÁS - Goiânia - Mesbla / Radelejo • MINAS GERAIS - Belo Horizonte - Computronix / Mesbla / Patrícia
Mica e Video Eletrônica - Mural - Regis Studio - Póços de Caldas - Micropocos - Uberlândia - Blow-Up Timoteo - Mi-
cro e Video Rodason • PARA - Belém - Ação Imagin / Computel / Mesbla • PARAIBA - Campina Grande - João Tomé
Filho 321-2555 - João Pessoa - Mesbla • PARANÁ - Curitiba - Computique / Madison / Mesbla - Londrina -
Computshop / Mesbla - Maringá - Control • PERNAMBUCO - Recife - Mesbla / Souza's Computer Center • RIO DE JANEIRO
Rio - Rio de Janeiro - Computique / Datamicro / Eletrodada / Eldorado / Entrelinhas / L'artisan / Jossas Studio / Joy Game
Club / MCS Distribuidora / Mesbla / Micro - Informática / Micromaq / Micronimi / Micro - News / New Video / Poliga-
mas / Seletrom / Sinclair Place / Space Equipamentos / String Vitero - Mesbla New Video - Nova Friburgo - Gachet - Volta
Redonda - Mesbla • RIO GRANDE DO SUL - Porto Alegre - Advancing / Digital / Informática / JH Santos / Mesbla - Ca-
razas do Sul - Genemia / Nordemag - Novo Hamburgo - Micromega - Santa Maria - India Center - Pelotas - Mesbla • SANTA
CATARINA - Florianópolis - Supermicro Show • SÃO PAULO - São Paulo - Buckler / Comercial Sul America / Computer-
land / Computique / Eletrônica / Santana / Fotopica / Guedes / Guarda / Imares / Livraria / Poliedro / Microshop / Multison /
Micromania / Mesbla / Trimaq - Santos - Ritz Cine Foto - Piracicaba - RC Microcomputadores / Tropical - Bauri - Microlo-
gica - Campinas - Mesbla / Tropical - Mogi das Cruzes - Jutaro Tamura - Mogi Guaçu - Tropical - Mogi Mirim - Tropical -
Marília - Mesbla - Riberião Preto - Compusys / Memocards / Mesbla - Santo André - Mesbla - São Carlos - Queros

Credenciamos Novos Revendedores Para Todo o País

```
#####
trs 80 trs 80 trs 80 trs 80 trs
#####
```

```
1 REM
2 REM  INDICE DE ASSUNTOS DE REVISTAS
3 REM
4 REM
5 REM  Jose Carlos Morand Magno
6 REM  Rio de Janeiro - RJ
7 REM
8 REM  DGT 100
9 REM
```

Os colecionadores de MICRO SISTEMAS e outras revistas poderão, a partir de agora, tornar mais fácil a localização de artigos já lidos. Este programa armazena o título, o nome da revista, a seção, a página e ainda dá um pequeno resumo do artigo. Estes dados ficam armazenados, em linhas DATA, no formato: título, seção, revista, número, resumo. Uma última linha DATA deverá conter a palavra FIM. Caso os dados não estejam neste formato, haverá erro.

No vídeo, são apresentadas três opções: pesquisar, listar e fim. Na primeira opção não foi usado o comando INPUT para entrada de dados, mas INKEYS, por ser mais versátil.

As teclas que podem ser usadas no programa são:

- todas as maiúsculas;
- ^ — que move o cursor para o final do dado imediatamente acima de onde o cursor estiver;
- , — análogo a ^, só que move o cursor para baixo;

- CLEAR — que limpa todos os dados que estiverem no buffer;
- RETURN — que inicia a pesquisa.

Não é necessário entrar com todos os itens da pesquisa, mas quanto mais itens inserirmos, mais específica ela será. É bom lembrar que o computador só aceita teclas maiúsculas, exceto no resumo. Assim, deve-se ter cuidado na hora de colocar os dados nas linhas DATA.

A opção LISTA mostra todos os dados que estiverem na memória de vídeo e com as teclas + e - e RETURN você poderá voltar ao menu. A opção FIM pára o programa.

O programa foi desenvolvido em um DGT-100, mas poderá rodar em qualquer micro compatível, desde que sejam feitas as alterações necessárias. A rotina de impressão do cabeçalho, que está na linha 50, não serve para micros da linha TRS 80 modelo III.

```
10 CLS:IF I=278:FOR I=2 TO 4:IF I=2:PRINT "A" NEXT I:US=" "
2,24)CHR$(176)+CHR$(24)+LS=CHR$(31)+DEFINT A
20 READ A$:IF A$(1)="FIM",S=8+1:GOTO 20 ELSE RESTORE NR+5:IF NR(
)INT(NR),990 ELSE DIM M$(NR,5):FOR I=1 TO NR:FOR E=1 TO 5:READ M
$(I,E):NEXT E:NEXT
30 CLS
50 FOR I=15361 TO 15422:POKE I,10:POKE I+128,21:NEXT I:POKE 15424,
196:POKE 15487,205:PRINT "INDICE DE ASSUNTOS DE REVISTAS"
60 PRINT "256,LS:IOS(STR$(NR),2,3)" Assuntos na memoria

1. Pesquisa
2. Lista
3. Fim

Tecla sua escolha "CHR$(94):
90 AS=INKEYS:A=VAL(A$):IF A(1) OR A(3),90 ELSE PRINT "":AS:FOR I=1
TO 100:NEXT
100 IF A=3,CLS:END ELSE IF A=2,M0=1:GOTO 90 ELSE M0=0
110 I=1:PRINT "256,LS"
120 PRINT
"Assunto....."BS(1)
Secao....."BS(2)
Revista....."BS(3)
Numero....."BS(4)
130 PRINT:IF I,BS(1)CHR$(30)CHR$(176)CHR$(24):
140 POKE 16408,128:AS=INKEYS:IF AS="",140 ELSE A=ASC(A$)
150 IF A=91 AND I,1,I=I-1:PRINT "":GOTO 130 ELSE IF A=10 AND I,
4,PRINT "":I=I+1:GOTO 130
155 IF A=31,FOR I=1 TO 4:BS(I)="":C(I)=0:NEXT I:GOTO 110
160 IF A(31) AND A(91) OR A=95,BS(I)=BS(I)+AS:PRINT AS,CHR$(176)CH
R$(24):C(I)=C(I)+1:GOTO 140
170 IF A=8 AND C(I)=0,C(I)=C(I)-1:PRINT ":",BS(I)=LEFT$(BS(I),C
(I)):GOTO 140 ELSE IF AS=CHR$(13),PRINT "SYSTEM",GOTO 250
180 GOTO 140
250 X=0:FOR I=1 TO NR:C=0:W=0:FOR E=1 TO 4
260 IF BS(E)="",C=C+1:W=W+1:ELSE IF BS(E)=M$(I,E),C=C+1
270 NEXT E:IF C=4 AND W(4),X=1:GOSUB 800
280 NEXT I:IF X=0,PRINT "256,CHR$(31)"

REGISTRO INEXISTENTE":FOR I=1 TO 400:NEXT
290 GOTO 60
800 PRINT "256,LS TAB(20)M$(I,3)"
Assunto : "M$(I,1)"
Sao : "M$(I,2)"
Numero : "M$(I,4)"

"M$(I,5)
835 IF M0=1,RETURN
840 PRINT "960,CHR$(94)" Proximo registro (RETURN) volta
menu"
850 A=PEEK(14440):IF A=1,I=NR+1:RETURN ELSE IF A=64,RETURN ELSE
850
900 FOR I=1 TO NR:GOSUB 800:GOSUB 950:NEXT I:GOTO 60
950 PRINT "960,CHR$(93)" volta ao registro "CHR$(94)" proximo
registro (RETURN) menu"
960 A=PEEK(14440):IF A=32 AND I,1,I=I-2 ELSE IF A=64 AND I(NR),RE
TURN ELSE IF A=1,I=NR+1 ELSE 960
970 RETURN
990 PRINT "256,LS"

ERRO NO ARQUIVO DE DATAS"
995 GOTO 995
1010 DATA CONTROLE BANCARIO,PRG.,MICRO SISTEMAS,25,"Registre os
lançamentos, atualize o saldo e, de quebra, administre melhor a
ua vida em seu micro da linha TRS-80",CRIOGRAFIA,ART.,MICRO SI
STEMAS,25
1020 DATA "Segunda parte do artigo CRYPTOGRAFIA, publicado na pa
g. 42 do No.24. Os sistemas criptograficos via computador e
a origem do DES, o mais utilizado internacionalmente"
1070 DATA MINI EDITOR DE TEXTO,PRO.,80 MICRO,MAY 1983,"Um mini m
icro editor de textos que usa menos que 200 bytes de memoria.
Programa em linguagem de maquina com os comentarios e os anexo
nicos"
1080 DATA SISTEMAS OPERACIONAIS,ART.,MICRO SISTEMAS,25,"Os siste
mas operacionais foram indispensaveis para o desenvolvimento do
s computadores modernos. Este artigo mostra como eles surgiram
e como funcionam"
1090 DATA FIM
```

Índice de Assuntos de Revistas

Esta é a triste estória de um C.P.D. que parou por falta de formulário contínuo.



Todos os culpados esqueceram de um detalhe importante: os fabricantes demoram de 30 a 60 dias para entregar qualquer pedido de formulário contínuo - e detestam cumprir pequenas quantidades de última hora.

Com isso, todo o relatório da diretoria não poderá sair em tempo e o pagamento do pessoal da empresa está seriamente ameaçado com o atraso.

 apple apple apple apple apple af
 #####

```

1 REM
2 REM  CALCULO DE ESPIRAS
3 REM-----
4 REM
5 REM  Ricardo Varela Correa
6 REM  Sao Jose dos Campos - SP
7 REM
8 REM  MAXXI
9 REM
  
```

Este programa foi utilizado com sucesso em cálculos de amplificadores em HF, portanto será útil para radioamadores.

Basta informar a indutância desejada, o raio do indutor e o tipo de fio. O resultado é para apenas uma camada de espiras.

```

5 HOME
10 PRINT "CALCULO DO NUMERO DE E
    SPIRAS "
15 PRINT "DE INDUTOR COM NUCLEO
    DE AR"
20 PRINT
25 PRINT "DIGITE INDUTANCIA DESE
    JADA"
30 PRINT "EM HENRY'S"
35 INPUT L
40 PRINT "DIGITE RAIO DO INDUTOR
    "
45 PRINT "EM CM"
50 INPUT R
55 PRINT "QUAL O FIO: AWG 37/28/
    24/22/20/16"
60 INPUT F
65 IF F = 37 THEN LET D = 0.01
70 IF F = 28 THEN LET D = 0.035
75 IF F = 24 THEN LET D = 0.055
80 IF F = 22 THEN LET D = 0.065
82 IF F = 20 THEN LET D = 0.075
85 IF F = 16 THEN LET D = 0.085
90 A = - 2.53E7 * D * L / (R ^ 2
    )
95 B = - 2.28E7 * L / R
100 C = 5.07E5 / D
110 N = C
120 K = ((C + A) * C + B) * C + C
125 K1 = (C + (C + A)) * C + B
130 Q = C - (K / K1)
135 IF (C - Q) < 0.005 THEN GOTO
    200
140 C = Q
145 GOTO 110
200 HOME
205 PRINT "INDUTANCIA=";L;" HENR
    YS"
206 PRINT
210 PRINT "NUM DE ESPIRAS =" ;N
215 PRINT
220 PRINT "RAIO DO INDUTOR =" ;R;
    " CM"
225 PRINT
230 PRINT "FIO AWG ";F
240 PRINT
245 PRINT "PARA CONTINUAR DIGITE
    <CONT>"
246 PRINT "PARA TERMINAR DIGITE<
    FIM>"
250 INPUT A$
255 IF A$ = "CONT" THEN GOTO 5
260 IF A$ < > "FIM" THEN GOTO
    240
265 PRINT "FIM PROGRAMA"
270 END
  
```

Cálculo do Número de Espiras

Graças ao SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA, esta estória teve um final feliz.



O happy-end ficou a cargo do SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA DE FORMULÁRIOS CONTÍNUOS, um departamento exclusivo da DATA RIBBON, produtora das mais perfeitas fitas impressoras do mercado. O SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA é o maior distribuidor de formulários contínuos do País e já nasceu como um eficiente serviço de S.O.S., perfeito para entregar qualquer pedido, seja ele de 1, 10, 100 ou 1000 caixas de formulários.

Com o SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA, você não corre o risco de ficar sem formulários no seu C.P.D. - pois estoque e rapidez de entrega são qualidades que não faltam aos seus vendedores, fornecendo as melhores e mais famosas marcas de formulários contínuos do mercado. O Sr. Anibal, vendedor de DATAFORM, na foto acima, confere essa verdade.

O SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA tornou-se a maior rede distribuidora de formulários, justamente pela preocupação com que atende cada cliente e ao atendimento personalizado, marca registrada de seu trabalho. Os nossos amigos acima, salvos pela agilidade e profissionalismo da DATAFORM, podem garantir esta afirmação.

Em horas de emergência, ou em compras normais, utilize-se da eficiência do SISTEMA DATAFORM DE ENTREGA IMEDIATA DE FORMULÁRIOS CONTÍNUOS.

• Este é mais um serviço

DATA RIBBON

comprado e entregue a seu papel



DATA RIBBON Ind. de Fitas Impressoras Ltda.
 SP - Rua Lord Cockrane, 775 - Ipiranga/SP - CEP 04213 - PBX (011) 914.2266 - Telex (011) 34.224/24143
 RJ - Rua Senador Dantas, 75 - 20º cp. 2015/16 - Centro/RJ - Telex (021) 220.3465/220.7483
 BH - Rua Selenio, 264 - sala 202 - Tel. (031) 334.4768/334.7721



LIVROS - McGRAW HILL

Ao escolher um livro de Computação, opte sempre pelo melhor!

McGraw-Hill - LIVROS DE QUALIDADE

INICIAÇÃO AO BASIC

Fox/Fox - Cr\$ 9.900,00

Escrito em estilo fácil, destina-se especialmente aos principiantes que não tenham acesso aos micros, mas que desejem familiarizar-se com os conceitos de programação.

Pode ser aplicado a qualquer computador que use a linguagem BASIC.

Um texto divertido que aceita a possibilidade do leitor não ter experiência anterior.

CP/M - GUIA DO USUÁRIO

Hogan - Cr\$ 15.900,00

Escrito para usuários com bom nível de conhecimento, este livro considera a história e funções do CP/M, bem como os comandos próprios para o usuário. Inclui o CP/M-86, sistema operacional baseado no 8086 e 8088.

INTRODUÇÃO AOS MICROCOMPUTADORES - Vol. 0

Osborne - Cr\$ 12.500,00

Livro para principiantes em microcomputação. Conceitos básicos sobre todos os micros: como funcionam e o que eles podem fazer. Introduz o leitor nas linguagens de programação, códigos binários e aritmética, lógica, temporização, memória e como usá-los.

APPLE II - GUIA DO USUÁRIO

Poole - Cr\$ 23.900,00

Este é o melhor e mais completo manual do APPLE II. Contém descrição de todas as instruções, comandos e funções.

Uma seção especial em programação avançada e aplicações. Claro e objetivo. Obrigatório para os usuários do APPLE II.

PROGRAMAS USUAIS EM BASIC

- Programas usuais em Basic TRS-80
- Programas usuais em Basic APPLE II
- Programas práticos em Basic

Cr\$ 12.000,00 cada

Vários programas práticos para pequenos negócios, pequenas empresas de Engenharia, Administração, Matemática e Economia Doméstica.

MANUAL DE BASIC PARA O APPLE II

Peckham - Cr\$ 13.900,00

Manual prático que possibilita ao leitor aprender a programar o APPLE II através de exercícios dirigidos.

Escrito em linguagem fácil, acessível, é dirigido a hobbistas e estudantes.

VISICALC

Castlewitz - Cr\$ 12.900,00

Um guia prático para utilização do software VISICALC. Através da leitura deste manual, o usuário poderá obter o máximo em qualidade e eficiência em sua atividade.

CONSTRUA SEU PRÓPRIO MICROCOMPUTADOR Z-80

Ciarca - Cr\$ 22.900,00

Este guia prático mostra como você pode construir seu próprio microcomputador, baseado no famoso microprocessador o Z80.

Cada subsistema do computador é inteiramente explicado com base em informações testadas, de forma que o leitor possa facilmente modificar o sistema.

De muito fácil compreensão.

PROGRAMAÇÃO TK 82-83-85 CP-200

Hurley - Cr\$ 5.900,00

Aprenda a programar seu TK e CP 200 muito facilmente. Programas em BASIC, jogos, gráficos etc., para principiantes. Fácil assimilação e compreensão.

MICROPROCESSADORES - Conceitos Básicos

Osborne - Cr\$ 13.500,00

A mais compreensiva e atualizada introdução ao sistema de microprocessadores expressa da maneira mais simples de entendê-los. Conceitos básicos.

LIVROS UNIVERSITÁRIOS E CURSOS

PROGRAMAÇÃO COM BASIC

Gottfried - Cr\$ 13.500,00

A finalidade deste texto é fornecer um curso de programação de computadores, empregando a estrutura padronizada da linguagem BASIC.

Proporciona ao leitor condições de organizar e escrever com eficiência programas de computador. 350 problemas resolvidos. Destina-se a todos os cursos do ensino Superior e Técnico que utilizam o BASIC como linguagem.

COMPUTADORES E PROGRAMAÇÃO

Scheid - Cr\$ 13.500,00

Quinhentos e trinta e cinco problemas resolvidos e vários programas usando a linguagem FORTRAN, BASIC, PASCAL e PL/I.

Introdução à Computação e Programação, destina-se ao mercado Universitário em cursos de Engenharia e Administração.

CIÊNCIA DOS COMPUTADORES

Tremblay - Cr\$ 13.500,00

Introdução à Ciência dos Computadores, usando uma abordagem ALGORÍTMICA.

Livro texto dirigido à Engenharia, Matemática e outras áreas afins.

Best Seller nos EUA.

CIRCUITOS DIGITAIS E MICROPROCESSADORES

Taub - Cr\$ 14.900,00

Livro texto dirigido a Escolas de Engenharia, para as áreas de projetos lógicos e microprocessadores.

Concentra-se nos modelos 8080/8086 com detalhes para aplicações em outras unidades. Explicações claras sobre FLIP-FLOPS e MEMÓRIAS.

UM BEST SELLER!

PROCESSAMENTO DE DADOS - Volume I

PROCESSAMENTO DE DADOS - Volume II

Verzello - Cr\$ 10.900,00 cada

Mantendo-se independente de qualquer tipo de linguagem ou tipo específico de máquina, os autores discutem integralmente todos os assuntos da área, informando como usar a tecnologia de computação para resolver problemas de processamento de dados.

Livro introdutório para Economia, Administração e Engenharia.

LIVROS EM INGLÊS

dBASE II - GUIA DO USUÁRIO - Townsend

Lançamento, em português, para novembro de 1984.

Manual bastante informativo e claro, para profissionais que queiram utilizar o dBASE II.

Iniciando com Installation e passando por Information File Organization, Records e Databases, o leitor será conduzido para Sistemas, Programação estruturada e outros tópicos mais avançados.

LOTUS 1-2-3 - Edward Baras

Guia prático para utilização e acompanhamento do software Lotus 1-2-3, especialmente desenvolvido para as áreas financeiras e de negócios em geral.

Por intermédio de instruções simples, claras e de fácil compreensão, tanto para profissionais como para iniciantes, poder-se-á obter perfeita integração e resultados harmoniosos na consolidação de retornos e previsões financeiras.



Rua Tabapuã, 1105 - CEP 04533 - Telefone 881-8604 - Itaim-Bibi - São Paulo - Brasil.

Rua Evaristo da Veiga, 55 - cj. 1309 - CEP 20031 - Fone: (021) 262-4756 - Rio de Janeiro.

- Em todas livrarias do Brasil ou diretamente. Solicite catálogos.

```

1 REM
2 REM  PROPAGANDA
3 REM -----
4 REM
5 REM  Sergio E.F.Vale
6 REM  Sao Jose dos Campos - SP
7 REM
8 REM  TK 85
9 REM
  
```

O programa *Propaganda*, escrito para micros da linha Sinclair, tem por objetivo a apresentação de frases, textos explicativos de programas, instruções de jogos e coisas do gênero.

Para efetuar essas apresentações, ele se aproveita de um interessante efeito visual (gráfico), onde as letras, quatro vezes maiores do que as normais, parecem *caminhar* pela tela do micro, cobrindo toda a sua extensão da direita para a esquerda.

Para carregar o programa, utilize o MICRO BUG criando uma linha I REM com 130 caracteres. Em seguida, entre com

o bloco Assembler e retorne ao BASIC.

As linhas 110 e 120 da listagem em BASIC formam uma malha de tempo que pode ser modificada para aumentar ou diminuir a velocidade de execução do programa. Aliás, você poderá alterar como quiser a parte em BASIC, usando, é claro, a imaginação para criar novos efeitos visuais.

O próprio programa pedirá a frase. Entre com ele e veja o que acontece.

```

100012 00 07 04 00 02 05 06 01
100013 01 08 00 00 03 04 07 00
100014 02 09 01 01 04 01 08 00
100015 03 0A 02 02 05 02 09 00
100016 04 0B 03 03 06 03 0A 00
100017 05 0C 04 04 07 04 0B 00
100018 06 0D 05 05 08 05 0C 00
100019 07 0E 06 06 09 06 0D 00
100020 08 0F 07 07 0A 07 0E 00
100021 09 10 08 08 0B 08 0F 00
100022 0A 11 09 09 0C 09 10 00
100023 0B 12 0A 0A 0D 0A 11 00
100024 0C 13 0B 0B 0E 0B 12 00
100025 0D 14 0C 0C 0F 0C 13 00
100026 0E 15 0D 0D 10 0D 14 00
100027 0F 16 0E 0E 11 0E 15 00
100028 10 17 0F 0F 12 0F 16 00
100029 11 18 10 10 13 10 17 00
100030 12 19 11 11 14 11 18 00
  
```

Bloco Assembler

```

10 PRINT "DIGITE A FRASE"
20 INPUT A$
30 CLS
40 LET A$=A$+" "
50 LET B$=A$
60 LET C$=A$(1 TO 1)
70 POKE 16541, CODE C$
80 LET A$=A$(2 TO )
90 RAND USR 16530
100 IF A$="" THEN LET A$=B$
110 FOR F=1 TO 5
120 NEXT F
130 GOTO 60
  
```

Propaganda

sinclair sinclair sinclair sinc
#####

MICRONEWS:

A INFORMÁTICA AO

ALCANCE DE SUA EMPRESA

SOFTWARE

PERIFÉRICOS

MICRO COMPUTADORES

CURSOS

micro NEWS

Flaviano de Sá Lima

R. Assembléia 10 / gr. 3317

Ed. Centro Cândido Mendes

CEP: 20011 - RJ

Tel.: (021) 252-9420

Gráficos em vídeo

Paulo Sávio da Silva Costa

O objetivo deste programa é plotar o gráfico, em coordenadas retangulares, de qualquer função real do tipo $Y=f(X)$, dentro de quaisquer intervalos de variáveis definidos pelo usuário.

Desenvolvido para equipamentos da linha TRS-80 modelo III, o programa é muito simples, podendo ser dividido em quatro partes.

1) Definição da função a ser plotada

Ao iniciar sua execução, o programa pergunta se a função já foi definida na linha 280. Respondendo-se com um S (sim), passa-se para a próxima parte; com um N (não), o computador entra no modo de edição para que se coloque a função na linha 280, devendo-se reiniciar a execução do programa.

2) Determinação dos intervalos das variáveis

O programa pede que sejam fornecidos os intervalos de X e Y, dentro dos quais a função será plotada. Por exemplo, se a função for $Y=X^2$ ($Y=X^2$), não haveria sentido em definir um intervalo de Y como sendo de -4 a 4, uma vez que essa função não gera números negativos. O programa critica esses intervalos para que entradas inválidas não provoquem erros posteriormente. Dessa forma, são intervalos inválidos: -1 a -3, 4 a 4, 20 a 15 etc. (O valor inicial deve ser sempre menor que o final).

Plotter

```
2 REM -----*-----*-----*-----*-----*
4 REM *-*-- PLOTTER *-*--
6 REM *-*--*-----*-----*-----*-----*-----*
8 REM *-*-- PAULO SAVIO DA SILVA COSTA *-*--
10 REM *-*-- RUA BARBOSA DE FRELIAS, 678 - APT. 201/B *-*--
12 REM *-*-- FORTALEZA - CEARA - CEP : 60000 *-*--
14 REM *-*--*-----*-----*-----*-----*-----*
20 CLEAR1000 : CLS : DEFINT 1-K,W : B$=STRING$(28,45) : PRINT :
PRINTAB(15)B$ : PRINT TAB(17) "PLOTADOR DE GRAFICOS"
30 PRINT TAB(15) B$ : PRINT @326,"JA" DEFINIU A FUNCAO NA LINHA
280 (S/N) ?";
40 A$=INKEY$ : IF A$="S" THEN PRINT " SIM" : GOTO 40 ELSE IF A$
<"N" THEN 40
50 PRINT " NAO" : PRINT @462,"--- DEFINA A FUNCAO ---" : PRINT :
EDIT 280
60 PRINT @449,""; : INPUT "FORNECA O INTERVALO DE X DESEJADO NO
FORMATO A,B";A,B
70 IF A)=B THEN PRINT @498,STRING$(28,32) : GOTO 60 ELSE C=(B-A)
/128
80 PRINT @513,""; : INPUT "FORNECA O INTERVALO DE Y DESEJADO NO
FORMATO A,B";D,E
90 IF D)=E THEN PRINT @562,STRING$(28,32) : GOTO 80 ELSE F=(E-D)
/42
95 REM -----*-----*-----*-----*-----*
100 REM ---> CALCULO DA POSICAO DO EIXO Y NA TELA <---
105 REM -----*-----*-----*-----*-----*
110 CLS : K=41 : W=0 : IF B>0 AND A)=0 THEN 140 ELSE IF A<0 AND
B<=0 THEN W=127 : GOTO 140
120 FOR X=A TO B STEP C : Y=X+C : IF Y<0 THEN W=W+1 : NEXT X
125 REM -----*-----*-----*-----*-----*
130 REM ---> CALCULO DA POSICAO DO EIXO X NA TELA <---
135 REM -----*-----*-----*-----*-----*
140 IF E>0 AND D)=0 THEN 170 ELSE IF D<0 AND E<=0 THEN K=0 : GOT
O 170
150 FOR X=D TO E STEP F : Y=X+F : IF Y<0 THEN K=K-1 : NEXT X EL
E IF ABS(X))Y THEN K=K-1
155 REM -----*-----*-----*-----*-----*
160 REM ---> DESENHO DOS EIXOS COORDENADOS <---
```

```
165 REM -----*-----*-----*-----*-----*
170 FOR I=0 TO 127 : SET(I,K) : NEXT I : FOR J=0 TO 41 : SET(W,J)
) : NEXT J : SI=C-A : FI=B+SI : SJ=F-D : FJ=E+SI
175 REM -----*-----*-----*-----*-----*
180 REM ---> CONSTRUCAO DO GRAFICO PROPRIAMENTE DITO <---
185 REM -----*-----*-----*-----*-----*
190 FOR X=A TO B STEP C : GOSUB 280 : IF Y<0 THEN F/2 OR Y)=E+F/2 TH
EN 210
200 I=INT((X+SI)/FI*128+0.5)-1 : J=42-INT((Y+SJ)/FJ*42+0.5) : IF
POINT (I,J) THEN RISET (I,J) ELSE SET (I,J)
210 NEXT X : GOTO 230
215 REM -----*-----*-----*-----*-----*
220 REM *** FIM DA PARTE PRINCIPAL DO PROGRAMA ***
225 REM -----*-----*-----*-----*-----*
230 PRINT @896,"INTERVALO DE X" : PRINT @921,"INTERVALO DE Y
":PRINT @946,"DESEJA OUTRO"
240 PRINT @960,A;" A ";B;" : PRINT @985,D;" A ";E;" : PRINT @1010,
"GRAFICO(S/N)?"
250 G$=INKEY$ : IF G$="N" THEN END ELSE IF G$<"S" THEN 250
260 A=0 : B=A : C=A : D=A : E=A : F=A : K=A : W=A : X=A : Y=A :
I=A : J=A : GOTO 20
265 REM -----*-----*-----*-----*-----*
270 REM ---> DEFINICAO DA FUNCAO A SER PLOTADA <---
275 REM -----*-----*-----*-----*-----*
280 Y=SIN(X)
290 RETURN
```

3) Desenho dos eixos coordenados

De posse dos intervalos de X e Y, o programa calcula a posição na tela em que deverão estar os eixos coordenados, desenhando-os em seguida.

4) Construção do gráfico

O intervalo de variação de X (ΔX) é dividido em 128 partes e o de Y (ΔY)

em 42. Faz-se X variar dentro do intervalo com um incremento de $\Delta X/128$, e a cada valor de X calcula-se o correspondente Y através da função já definida. O programa verifica se o Y encontrado está contido em ΔY . Se não estiver, passa para um novo X; se estiver, determina a posição relativa de

Y na tela e plota um bloco gráfico na posição correta através da instrução SET (I,J), onde I e J são calculados a partir de X e Y, respectivamente.

OBSERVAÇÕES

- Quando o gráfico da função se superpõe aos eixos coordenados, ou mesmo os intercepta, a interseção entre eles é apagada da tela, a fim de que se possa distinguir se o gráfico coincide com os eixos ou se está fora do intervalo abrangido pelos eixos. Caso o usuário queira eliminar esse *acende-apaga*, basta retirar toda a instrução IF da linha 200, substituindo-a por SET (I,J).
- Todas as variáveis do programa (com exceção de I, J, K e W) são de simples precisão. Desejando-se utilizar intervalos para os quais a simples precisão não seja suficiente, deve-se incluir a instrução DEFDBL A-F,S,X,Y na linha 20, transformando em dupla precisão todas as variáveis de simples precisão.

Paulo Sávio da Silva Costa estuda Física na Universidade Federal do Ceará e trabalha na Escola Técnica do Ceará como programador, atividade que vem exercendo há alguns anos.

A GUARDIAN GARANTE ENERGIA À TODA PROVA.



GERADOR ELETRÔNICO GERATRON: À PROVA DE FALHAS.

Fornece energia para microcomputadores da linha Apple e TRS-80, em casos de emergência. Capacidade de 200 VA, com autonomia de até 90 minutos.

ESTABILIZADORES DE TENSÃO GUARDIAN: À PROVA DE FLUTUAÇÕES E TRANSIENTES.

Ultra-rápidos, protegem o seu CPD contra variações da rede em até $\pm 22\%$ e estabilizam a saída em $\pm 1\%$. Incorporam filtro na entrada, transformador isolador e chave de transferência para a rede. Capacidade de 0,25 KVA a 100 KVA.

SISTEMA NO BREAK GUARDIAN: À TODA PROVA.

É a solução mais completa contra transientes, flutuações e falta total de energia. A Linha Básica varia de 2,5 KVA a 100 KVA. Dispõe de chave estática de saída e utiliza técnica de síntese da forma de onda senoidal, com tiristores. A Linha Econômica é a solução para CPD's de pequeno porte, com capacidade de 0,25 KVA a 5 KVA.

Não deixe que a má qualidade da energia elétrica estrague os seus programas. Ligue agora mesmo para a Guardian.



Equipamentos Eletrônicos Ltda.

Rua Or. Garnier, 579
Rio de Janeiro - CEP 20 971
Rio: PABX (021) 261-6458 - (021) 201-0195
Telex (021) 34.016
São Paulo (011) 270-3175

REPRESENTANTES EM TODO O BRASIL

Geratron®

Estabilizadores de tensão

Sistemas No Break

*Você é o capitão de uma nave espacial, viajando a 100 milhas por segundo.
A missão: instalar um canhão laser e um reator numa base fora do sistema solar...*

Aventuras espaciais no PC-1211

Ricardo Silva de Macêdo

Neste artigo, vamos mostrar três programas, nos quais são utilizados os símbolos disponíveis no PC-1211, com o objetivo de gerar pseudo-gráficos que traduzem uma animação, possibilitando, assim, com um pouco de imaginação, empreender-se *verdadeiras* viagens espaciais.

OS JOGOS

Como capitão de uma nave estelar, você tem uma missão vital a cumprir, para a segurança de seu planeta. Esta missão é dividida em três partes, sendo que a primeira delas consiste em orbitar o planeta e, para tal, você deve tomar alguns passos.

Primeiro, carregue o tanque do seu caça com o combustível necessário, desde que não exceda 3000 galões. Em seguida, entre com a velocidade final, necessária para a saída do planeta.

Bem, você agora está pronto para vencer a gravidade do planeta, o que dependerá da quantidade de combustível e velocidade final. Se você obtiver sucesso será avisado por beep 2 e deverá, em seguida, entrar com sua nova velocidade para orbitar. Essa velocidade colocará a nave na faixa de 96 a 104 milhas acima da terra.

Dependendo da nova velocidade, qua-

tro situações podem surgir. Uma velocidade baixa, por exemplo, causará uma rápida perda de altitude e você cairá na terra, voltando ao início da jornada. Se a velocidade incorreta causar uma lenta perda de velocidade, você será informa-

do pelo computador com a mensagem "velocidade alta". Por outro lado, se você ganhar altitude, o computador mostrará a mensagem "descida lenta". Entretanto, se a velocidade for correta você orbitará o planeta.

Alcançada a órbita, você partirá para a segunda parte da missão, isto é, entrar em contato com uma base estelar, para a instalação de um canhão laser e um reator, o qual deverá chegar a salvo ao seu destino.

Após a transferência automática do programa, você deve responder ao input **INICIAL ?**. (Maiores detalhes sobre isso, no final do artigo). Então, o computador mostrará a relação dos comandos que poderão ser utilizados nas manobras de ataque. Após isso, serão dadas duas velocidades, uma pelo computador e outra por você. A primeira trata-se da velocidade da base, tomando-se como referência sua nave, o que nos leva a dizer que a base **FIXA** move-se na sua direção. A segunda significa a velocidade inicial que seu caca rumará em direção à base.

Logo depois, será mostrado um pseudográfico ilustrando (em proporções reais) sua distância da base ou uma mensagem informando que sua distância é maior que 150 metros.

Antes de entrar com novos comandos observe que, se a velocidade mostrada for negativa, você ultrapassou a base, para corrigir entre com uma aceleração negativa.

Após mostrado o pseudo-gráfico, ao lado, coloque o comando escolhido e, em seguida, pressione **ENTER**.

Os comandos são os seguintes:

A: Usado para aumentar a aceleração em porcentagem, por exemplo, se você entrar 10, como resposta ao input **ACELERAÇÃO (%)?**, terá sua velocidade acrescida de 10%.

R2: Diminuição de metade da velocidade.

RT: Diminuição total da velocidade.

F: Final das manobras, o programa será transferido.

A partir da mensagem de congratulação, você seguirá para a mais emocionante das três etapas, que consiste em levar a carga para um outro setor fora do sistema solar, enfrentando difíceis obstáculos.

Agora você mostrará toda a sua pericia em combate. Sua nave viaja a 100 milhas por segundo e o setor a ser atravessado possui 1500 millias, donde se conclui que a batalha durará 15 segundos (não reais). Assim que o programa inicializar, você deve responder ao input **INICIAL?**, com um número entre 0 e 1, dando início a batalha. Os comandos a serem utilizados são:

S: Fará sua nave subir.

Listagem 2

```

1: "L" CLEAR : INPUT B: IF B
PAUSE "ATRAQUE">APOSE "MU
UE": PAUSE "S TO ALTA":
UA NAVE(Y) D GOTO 30
EVE": PAUSE 40: C=B*5280/360
ATRACAR NA": Q: B=C
PAUSE "BASE 50: D=A-B: IF Q=1
(=)": GOSUB 2 GOTO 10
00 55: IF D<=GOSUB
2: PAUSE "COMAN 973
DOS": PRINT " 60: IF Q=1 LET R=
A: ACELERAR" R/2. 095: Q=D:
: PRINT "R: R GOTO 20
E MINIMA": 61: IF D>=150
PAUSE "R2: M INPUT "Y DIS
EIA RE" TANCIA > 150
3: PAUSE "RT: R M. "M: GOTO
E TOTAL.": 75
PRINT "F: FI 62: IF D>130
M DE JOGO": INPUT "Y
PRINT "D: DI = "M:
STANCIA DA B GOTO 75
ASE" 63: IF D>120
4: IF L=1 LET : INPUT "Y
GOTO 50 = "M:
5: GOSUB 910: Q= GOTO 75
0 64: IF D>110
10: R=R+1.5980: INPUT "Y
IF R>1000 = "M:
GOTO 5 GOTO 75
11: IF A>100*( 65: IF D>100
R<200: PAUSE INPUT "Y
"MANTEHA O = "M:
BOM TRABAHO GOTO 75
!" 66: IF D>90 INPUT
12: IF A>199 "Y =
PAUSE "EXCEL "M: GOTO 7
ENTE!" 5
13: IF A>300 67: IF D>80 INPUT
PAUSE "VOCE " "Y =
ESTA APROVAD "M: GOTO 75
0!" 68: IF D>70 INPUT
14: IF A>400 "Y =
PAUSE "SUA Y "M: GOTO 7
ADA HA NASH 5
: PAUSE "ESTA 69: IF D>50 INPUT
GARANTIDA" "Y =
15: IF A>800 "M: GOTO 7
PAUSE "FANTA 5
STICO!": 70: IF (D<=50)
GOTO 980 D=0: PAUSE "
20: A=40.3+R: BEEP 3: PAUSE
PAUSE "VELOC "ATRAQUE PEP
IDADE DA BWS FEITO.": GOTO
E: "PAUSE A 5
: "M=S" 75: IF N="M"
30: PAUSE "VELOC INPUT "ACELE
IDADE INICIA PAGO "Y =
L(MPH)":

```

D: " " " descer.

F: Comando de ataque.

Observe que você tem direito a dois comandos, no mesmo período de tempo, maiores detalhes serão sentidos e informados respectivamente, por você e pelo computador.

OS PROGRAMAS

Agora vamos ver os comandos e observações necessárias para o perfeito funcionamento dos programas.

Inicialmente, deve-se ressaltar que, pelo fato do PC-1211 possuir 1 Kb de memória, é necessário, para esta aventura, que se utilize a interface para cassete. Através do comando **CHAIN TÍTULO DO PGM**, podemos automaticamente transferir um novo programa, após o tér-

mino do precedente, sendo este instantaneamente inicializado.

Para aqueles que não dispõe da interface, uma pequena modificação deve ser feita. Na órbita (linha 360), troque **CHAIN 2** por **END**; no ataque (linha 990), **CHAIN 3** por **END**.

Como o PC-1211 não possui as instruções **RANDOM** e **RANDOMISE**, para manipulação de jogos, foi incorporado ao ataque e à batalha espacial um gerador pseudo-aleatório, que será ativado quando, em resposta ao input **INICIAL?**, for introduzido um número entre 0 e 1. Para novos desafios deve-se variar esse número.

Depois de digitados, os programas devem ser salvos por CSAVE, seguindo os rótulos: órbita (CSAVE 1), ataque (CSAVE 2) e batalha espacial (CSAVE 3). »

Para chamar os programas em modo DEF, deve-se pressionar **SHIFT**, seguido dos seguintes rótulos: órbita (**SHIFT K**), atraque (**SHIFT L**) e batalha espacial (**SHIFT M**).

Antes de terminar, algumas observações muito importantes. É preciso ter muito cuidado na introdução dos espaços (SPC), pois eles determinarão o deslocamento do objeto no display. Para verificação da correta introdução use **MEM**, comparando com as seguintes referências:

Órbita — passos: 373

memórias: 46

Atraque — passos: 15

memórias: 1

Batalha espacial — passos: 172

memórias: 21

Finalmente, para dar início às simulações espaciais, lembre-se de posicionar a fita magnética no início da 1ª PGM e carregá-la com a instrução **CASSET CLOAD (CLOAD 1)**.

Ricardo Silva de Macêdo está cursando o 7º período de eletrônica, na Escola Técnica Federal da Bahia, onde utiliza o PC-1211.

Listagem 3

```

1: "M"PAUSE "BA
TALHA ESPACI
AL":CLEAR 1
INPUT "INICI
AL? "IN
5: H$="0":Q$=
"
10: M=5:GOSUB 90
0
20: IF P=1LET E$
="+"
21: IF R=2LET E$
=" "
22: IF R=3LET E$
="<="
23: IF R=4LET E$
="+"
24: IF R=5LET E$
="<="
30: M=3:GOSUB 90
0
31: IF P=1LET L$
="S"
32: IF P=2LET L$
="D"
33: IF P=3LET L$
="F"
35: X=X+1:GOSUB
200:BEEP 1:
PAUSE "TEMPO
: "X":SEGS
":IF X>15
THEN 300
36: K=0
40: PAUSE W$;H$;
Q$;E$
45: IF E$=" "
PAUSE "ESPAÇ
O AVANTE LIM
PO":GOTO 10
50: PAUSE "COMBA
TE":BEEP 2:
IF E$="+"
PAUSE "ESTRE
LA ADIANTE"
60: IF E$="<="
PAUSE "NAVE
PIRATA ADIAN
TE"
65: K=K+1: IF K=3
PAUSE "TARDE
DEMAIS":
GOTO 80
66: INPUT "COMAN
DO? "J$
70: IF J$="F"IF
L$="F"PAUSE
W$;H$;"-":E$
:PAUSE W$;H$;
: " "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
71: IF J$="F"IF
L$="F"PAUSE
W$;H$;"-":E$
:PAUSE W$;H$;
: " "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
72: IF J$="L"LET
E$=" "GOTO
45
73: IF J$="F"
PAUSE W$;H$;
" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
PAUSE W$;H$;
"---":E$
74: IF J$="F"
PAUSE "FAISE
RS SEM":
PAUSE "EFEIT
O":GOTO 65
75: IF J$="S"
PAUSE "EVASA
O SEM EFEITO
":GOTO 65
76: IF J$="D"
PAUSE "EVASA
O SEM EFEITO
":GOTO 65
77: GOTO 45
80: IF E$="+"
PAUSE W$;H$;
" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
85: IF E$="+"
PAUSE W$;H$;
" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
90: PAUSE W$;H$;
" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
95: PAUSE W$;H$;
" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
100: PAUSE "VOCE
FOI":PAUSE "
DESTRUIDO":X
=0:S=0:GOTO
10
200: IF X<=3LET W
$=" ":RETURN
210: IF X<4LET W$
=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
220: IF X<6LET W$
=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
230: IF X<8LET W$
=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
240: IF X<10LET W
$=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
250: IF X<12LET W
$=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
260: IF X<14LET W
$=" "
PAUSE W$;H$;
"---":E$
300: BEEP 4:PAUSE
"PARABENS!":
PAUSE "VOCE
TEVE":PAUSE
"SUCESSO":
PAUSE "NA TR
AVESIA DO"
310: PAUSE "SETOR
1":END
900: D=(3.223+N)^
6:H=D-INT D:
R=INT (M+N+1
):RETURN
    
```

Suprimento é coisa séria



SEU FUTURO COMEÇA AQUI.

MÉTODO ESPECIALIZADO
A MELHOR EQUIPE
DE PROFESSORES



APOSTILAS COMPLETAS
NOVAS TURMAS
MATRÍCULAS ABERTAS

PROGRAMAÇÃO OPERAÇÃO DIGITAÇÃO

(COBOL & BASIC)

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA (Para quem já fez Cobol)

Datameyer

MÉIER

MEDINA 127 s/309 311

NITERÓI

AURELINO LEAL 25

MADUREIRA

EDGAR ROMERO 244 s/ 301

**Com a Centraldata
a entrega é imediata**

253-1120

263-5876

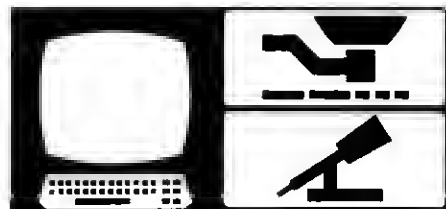
Mantenha o seu computador bem alimentado adquirindo produtos de qualidade consagrada

CENTRALDATA
Com e Representações Ltda

DISKETES: 5 1/4 e 8" • marca
VERBATIM
ETIQUETAS PIMACO — PIMATAB
PASTAS E FORMULÁRIOS CONTÍNUOS

- Discos Magnéticos: 5 Mb, 16 Mb, 80 Mb, etc.
- Fita Magnética: 600, 1200 e 2400 Pés
- Fita CARBOFITAS p/Impressoras: Globus M 200 — B 300/600
- Fita p/Impressoras: Elebra, Elgin, Epson, Digilab, Diablo, etc.
- Cartucho Cobra 400

AV. PRESIDENTE VARGAS N.º 482 GR 207 TEL. (021) 253-1120 E 263-5876



rodada MS

Se você tem um micro e está QRT em 80 ou 40 metros por falta de espaço, não sabe o que está perdendo! Amplie seus horizontes com este...

Cálculo de antenas dipolo encurtadas

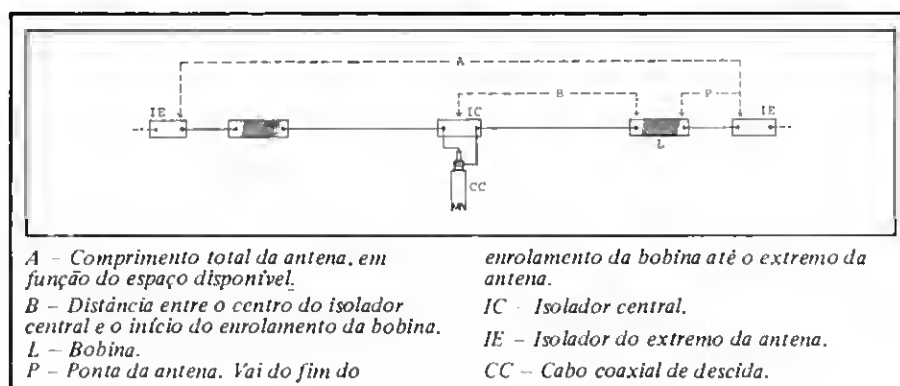
Luiz Carlos Nardy - PY2AQQ

A partir de um artigo publicado na revista "CQ" de dezembro de 1981, bem como de elementos para cálculo de bobinas fornecidos pelo colega Bruno, PY2DIL, desenvolvemos o presente programa, que calcula uma antena dipolo de meia onda, monobanda, de tamanho reduzido.

Esta é uma excelente opção, por exemplo, para os colegas que desejem operar na faixa de 80 metros e possuam terreno com profundidade de apenas 25 ou mesmo 20 metros. Embora qualquer antena encurtada apresente inconvenientes, tais como redução de eficiência de irradiação e sintonia mais crítica, com a ROE se elevando a 2:1 cerca de 25 KHz para cada lado da frequência de ressonância, temos recebido ótimas reportagens, em 80m, com uma antena de apenas 21 metros de comprimento, contra os 38,5m tradicionais (NOTA DE PY1DWM: Eu também!).

O programa, para a lógica SINCLAIR, é de fácil digitação, e sua compreensão está ao alcance de qualquer principiante. Especial atenção deve ser dispensada à digitação das fórmulas, principalmente a da linha 120; o esquema mecânico da antena está na figura 1 e, para maior tranquilidade do usuário, fornecemos valores como exemplo no texto, que servem como teste da exatidão da digitação.

Após ser carregado no micro, a entrada no vídeo é automática, surgindo logo



a primeira pergunta:

**ANTENA
COMP. TOTAL (M)?**

Deve ser introduzido, em metros, o comprimento máximo que se pode dar à antena. Como exemplo, digitar 25. É importante notar que, para maior rendimento, o comprimento total de uma antena encurtada não deverá ser superior a 90% nem muito inferior a 50% do comprimento do dipolo normal para a frequência considerada.

FREQUEN. (MHZ)?

Para continuar com o mesmo exemplo, digitar 3.7; a frequência deverá ser digitada em MHz, com a parte decimal separada por ponto e não por vírgula, o

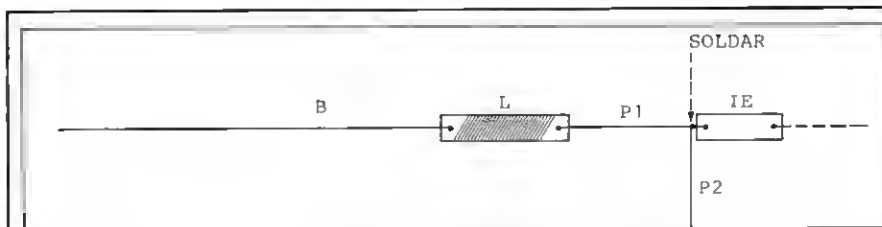
mesmo servindo para os demais dados.

**NUMERO DO FIO?
10, 12, 14, 16, 18**

Para a potência até de um delta 500 pode muito bem ser utilizado o fio 14. Digitar, portanto, 14; observar que estão disponíveis apenas os números pares, de 10 a 18. Na realidade, esses números não deveriam ser utilizados, pois, em lugar do código numérico, agora é usada a medida do diâmetro do condutor. Os mais exigentes poderão fazer as possíveis modificações no programa, não esquecendo de modificar também a subrotina.

**DIST. DO CENTRO
ATE BOBINA (M)?**

É a distância em metros entre o centro do isolador central e o ponto onde



Na figura 2 temos uma sugestão para facilitar o ajuste do comprimento da "ponta da antena", para obtenção da menor ROE. Em cada lado da antena, P seria dividido em 2 segmentos (P1 e P2), sendo que P2 seria bem menor, com 20 a 30 cm, e ficaria como um "rabicho" da antena. Isso facilitaria muito a redução (simples corte) ou aumento do tamanho da ponta da antena. Observar a solda indicada no desenho.

começa a bobina. Sugerimos seja utilizado o valor resultante da divisão do comprimento total da antena por 2.5; como $25/2.5 = 10$, digitar 10. Surge, então, a primeira resposta:

INDUTANCIA=69 MICROH

Já sabemos que as duas bobinas a serem usadas, uma em cada lado, deverão ter a indutância de 69 microhenries. Esse valor será, automaticamente, transferido para a segunda parte do programa, que calcula o número de espiras de cada bobina:

**BOBINA
DIAMETRO (CM)?**

É o diâmetro externo, em centímetros, do tubo sobre o qual será enrolada a bobina. Na prática, poderá variar de

2.5 a 5 cm; no nosso exemplo, vamos digitar 5.

**NUMERO DO FIO?
10, 12, 14, 16, 18**

Para a potência de um DELTA 500, digite 18. O micro, em seguida, nos dará as respostas finais:

**NUM. DE ESPIRAS=43
PONTA ANTENA=2.45 M
CABO COAXIAL=26.76 M**

A ponta da antena é a parte que vai da bobina até o extremo da antena, assinalada com letra P na figura 1. O comprimento dado para o cabo coaxial é de meia onda elétrica de frequência de operação. Temos utilizado cabo coaxial de 75 ohms, mas pensamos que o de 50 ohms funcione igualmente bem.

De PY1DWM

Bem, amigos, aqui está a quarta edição da RODADA MS. Com satisfação e orgulho constatamos que estamos caminhando a passos largos em direção aos nossos objetivos: a RODADA MS e a Rodada do Micro já são uma realidade, conforme atestam o grande volume de cartas e a significativa presença no ar. Os mais sinceros agradecimentos a todos os que nos têm prestigiado e a todos os que conosco colaboram, em particular a PY2AQQ - Luiz.

RODADA MS internacional! Recebida correspondência de CX2AK - Juan Primavesi, de Montevideo, Uruguai, com um formidável incentivo e algumas solicitações, já providenciadas. *Gracias, hermano: saludos cordiales y hasta siempre!*

Correspondência recebida: do CWDF, boletim 02/84; de PY2AC - Alfredo, dando notícia de que vem sendo realizado, através de PY2AA - DS/SP, um curso de BASIC aberto a todos os radioamadores interessados, a cargo de PY2EUV - Domingos, e transmitido pela repetidora de 146.940 MHz, havendo previsão de um segundo curso na faixa de 40m; de PY1BA - Liège, incentivando e promovendo colaborações; de PY2UOI - Nilton, PY2IPL - Pedro, PT9AS - Antonio, PT9NR - Neuza, PY3VUV - Deco e PY2WHG - Ciro, com palavras de incentivo; de PY2KG - Clovis, uma fita com vários programas para apreciação; de PY2AQO - Luiz, com um programa de Registro de Comunicados para a linha Sinclair; de PY5CIG - Alcione, com mais uma colaboração, que facilitará tremendamente a caçada ao DXCC - aguardem nossa próxima edição.

PY5MR - Elmar envia a correção de um pequeno furo (SRI, HI!) no Professor Picapau. Alterar as linhas que se seguem para:

```
410 A=RN0(26) + 64 : GOTO 450
420 A=RN0(10) + 47 : GOTO 450
430 A=RN0(47) + 43
```

Grato, Elmar, pela ajuda.

Rodada MS lança um apelo (desafio?). À análise da correspondência recebida mostra uma enorme incidência de solicitações de programas/interfaces para recepção e/ou transmissão de CW e

RTTY. Sabemos, de ouvir pelas faixas, que vários colegas têm desenvolvido trabalhos nesse sentido mas, até agora... QRT total! Vamos sair de trás do toco?

CQ! CQ! Prorrogado até 15 de outubro o prazo de recebimento de QSLs e cartas para habilitação ao sorteio das três assinaturas por um ano de MS. O motivo? "Esquentar" o sorteio e dar chance a um número maior de colegas de participar.

PY1BCN - Machado está organizando uma Rodada do Micro em VHF, para a região RJ, diariamente a partir das 20:30h, na repetidora 146.820 MHz. Grato, MAC, e que as Rodadas do Micro se multipliquem!

A partir de agora os nossos problemas de espaço para instalação de antenas dipolo terminaram. O trabalho publicado nesta edição, de PY2AQO - Luiz, vem de encontro aos anseios de uma infinidade de colegas, que se vêem impossibilitados de operar em 80 ou mesmo em 40 m por não dispor de um projeto que resulte em uma antena de tamanho compatível com o espaço disponível. A solução proposta pelo Luiz é simplesmente genial: a antena é calculada a partir do comprimento total fornecido pelo usuário! Embora de fácil adaptação para qualquer micro, o Luiz teve o cuidado de enviar também uma versão para a linha TRS 80, qualquer modelo ou configuração, e aqueles que o desejarem poderão obter uma cópia da listagem mediante a remessa de um envelope auto-endereçado e selado (SASE).

Divirtam-se construindo a antena, excelentes QSOs, compareçam à Rodada do Micro e até nossa próxima edição.

HPE CUAGN 73 ES GL FM PY1DWM.

A RODADA MS é coordenada por PY1DWM - Roberto QUITO de Sant'Anna. Qualquer correspondência e/ou colaboração deve ser enviada aos seus cuidados, para a Av. Presidente Wilson, 165, grupo 1210, CEP 20030, Rio de Janeiro, RJ. Contatos diretos via Rodada do Micro (7097 KHz, des 16:00 às 18:00h), Patrulha da Madrugada (7055 KHz, des 22:00 às 23:00h) ou pelo telefone (0243) 54-3355, ramal 594.

Ficaremos ao inteiro dispor dos interessados, para reportagens, troca de idéias sobre o programa, ou maiores informações sobre a construção e ajuste da antena. Podemos ser encontrados diariamente na frequência de 7097 MHz, das

16.00 às 18.00 hs, na Rodada do Micro. Até lá, muitos bons QSO e muitos novos amigos nas faixas da amizade.

Para copiar o programa em fita cassete: digitar GOTO 400, ligar o gravador e digitar NEW LINE (ou ENTER).

LUIZ CARLOS NARDY - PY2AQO é funcionário público aposentado e radioamador há 37 anos. Autodidata em programação, possui um Dismec D8001 e um CP-200, sendo este o seu preferido. Colaborador da RQDADA MS desde sua criação, é o comendante da Rodada do Micro.

Considerações sobre o programa

10 a 90 - solicita e imprime os dados necessários ao cálculo da indutância da bobina.

100 - manda para a sub-rotina, onde o número do fio é substituído pela medida do raio de sua seção transversal, em metros.

105 - retorno da sub-rotina, seguindo até 120, onde está a fórmula para cálculo da indutância que, em 120, sofre um arredondamento do valor.

135 - imprime o valor da indutância.

145 a 180 - solicita e imprime os dados necessários ao cálculo do número de espiras da bobina.

200 - para coincidência de unidades, transforma metros em milímetros e, também, o raio da seção transversal do fio em seu diâmetro.

205 a 220 - as duas fórmulas executam cálculos repetitivos, até que, para a indutância já encontrada, a bobina venha a ter um comprimento que corresponda ao resultado da multiplicação do número de espiras pelo diâmetro do fio. Isso porque o enrolamento deve ser feito com espiras não espaçadas. Os cálculos se iniciam com o número arbitrário de 40 espiras para a bobina, atribuído na linha 195.

235 - imprime o número de espiras da bobina.

240 - calcula o comprimento da bobina, acrescentando-lhe 10%, para compensar imperfeições do enrolamento manual.

245 - calcula o comprimento da "ponta da antena".

250 - imprime esse valor.

255 - calcula o comprimento do cabo coaxial de meia onda elétrica.

260 - imprime esse valor.

265 - opção para novo cálculo ou saída do programa.

300 a 330 - sub-rotina já referida.

400 a 410 - comandos para gravar em fita cassete e fazer com que o programa rode automaticamente, quando carregado.

O programa

```

10 REM ANTENA DIPOLO ENCURTADA
20 REM *****
30 REM PY2AQO - LUIZ C. NARDY
40 REM BOX 28-JAU-17200-SP
50 REM *****
60 PRINT TAB(4); "ANTENA DIPOLO ENCURTADA"
70 PRINT
80 PRINT TAB(3); "ANTENA:"
90 PRINT "COMP. TOTAL (M)?"
100 INPUT D
110 PRINT D
120 PRINT "FREQUEN. (MHZ)?"
130 INPUT F
140 PRINT F
150 PRINT "NUMERO DO FIO?"
160 PRINT "10, 12, 14, 16, 18"
170 INPUT R
180 PRINT R
190 PRINT "DIST. DO CENTRO"
200 PRINT "ATE BOBINA (M)?"
210 INPUT B
220 PRINT B
230 PRINT
240 GOSUB 300
250 LET C=B/2-B
260 LET D=71.3415
270 LET E=D/F*1.1
280 LET L=454.355/F**2*(LN(5/(R*(1-(F*B/D)**2-1)/E-(LN(C/(R*(1-(F*B/D)**2-1)/C))
290 LET L=INT(L+.5)
300 PRINT "IND. MICROH=", L
310 PRINT
320 PRINT TAB(3); "BOBINA:"
330 PRINT "DIAMETRO (CM)?"
340 INPUT G
350 PRINT G
360 PRINT "NUMERO DO FIO?"
370 PRINT
380 PRINT "10, 12, 14, 16, 18"
390 INPUT N
400 PRINT N
410 GOSUB 300
420 LET I=INT((N**2*B**2)/100*(R+N/
430 IF L=1 THEN GOTO 225
440 LET N=INT((N**10**+B**2)/INT(
450 GOTO 205
460 PRINT
470 LET N=INT((N+.5)
480 PRINT "NUM. DE ESPIRAS=", N
490 LET C=B+N*100*1.1
500 LET P=INT((A/2-B-C)*100-
510 PRINT
520 PRINT "PONTA ANTENA =", P,
530 PRINT "M"
540 LET C=INT((150+.56*F*100-
550 PRINT
560 PRINT "CABO COAXIAL =", C, "M"
570 PRINT AT 21,0; "*OUTRO CALCULO"
580 PRINT "OU NUNCA?"
590 INPUT C#
600 IF C#="N" THEN RUN
610 PRINT AT 10,8; "*****SEMPRE OK"
620 STOP
630 IF R=10 THEN LET R=.0010000
640 IF R=12 THEN LET R=.0010000
650 IF R=14 THEN LET R=.0008100
660 IF R=16 THEN LET R=.0006400
670 IF R=18 THEN LET R=.0005100
680 RETURN
690 GIVE "ANTENA"
700 RUN

```



ANIVERSÁRIO MICROMAQ* NOVO PRODUTO

Formulários para documentação de sistemas
- folhas de descrição
- folha de codificação
- descrição de registro
- gabarito de tela
- fluxograma
- capas
Canetas
Artigos finos para escritório

SOFTWARE

Apple
Sinclair (TK 83 - TK 85 - Ringo - CP 200)
Color 64 - CP 400
TRS 80 - CP 500 - JR
TK 2000

LIVROS REVISTAS NACIONAIS E IMPORTADAS EQUIPAMENTOS

Unitron
Exato
Color 64
TK 2000
CP 500

CP 400
CP 300
CP 200
TK 85
TK 83

SISTEMA DE SEGURANÇA PARA EDIFÍCIOS RESIDENCIAIS E COMERCIAIS

TREINAMENTO

Microcomputadores
Eletrônica

MICROMAQ
Rua 7 de Setembro, 92 - loja 106 - 222-6088 - RJ

Planilha orçamentária

Helvécio C. R. Netto e
Jorge Luiz Grivot Maia

Talvez o leitor esteja se perguntando: "Mais um orçamento doméstico...?" Sim, é outro desses programas, mas com algumas implementações que o tornam diferente e mais interessante.

Desenvolvido para os compatíveis com o TRS-80 modelo I, nosso sistema apresenta um *display* (veja a figura 1) que corresponde a uma planilha de 14 assuntos por 12 meses, possuindo comandos especiais para:

- . mostrar um trimestre a partir de um dado mês e referente a um dado assunto (modo A);
- . alterar os conteúdos das janelas da planilha, podendo andar sobre ela (modo B);
- . fazer somas setoriais, dando como entrada um mês base e um final seguidos de um assunto base e um final (modo C);
- . mover a planilha localmente (modo D);
- . gravar a planilha (modo E);
- . aumentar o número de assuntos até, no máximo, 14 (modo F).

COMO USAR

Rodado o sistema, vem a pergunta se o usuário deseja ler dados gravados anteriormente ou não. Caso afirmativo, o sistema inicializa a planilha com o conteúdo da fita; caso contrário, pede que o usuário dê início ao preenchimento da coluna de assuntos (à esquerda) com tudo o que deseja especificar, como por exemplo: luz, gás, condomínio etc.

Ao final, podemos voltar ao programa principal digitando FIM mesmo que não tenhamos utilizado os 14 campos.

Planilha orçamentária

```
10 CLEAR 1000:DEFINT I,J,K:GOSUB 2000:B$=STRING$(12,32)
20 CLS:PRINT@143,">>> PLANILHA ORÇAMENTARIA (<<";
30 PRINT@460,"LER DADOS DA FITA ? (S/N) ... ";:GOSUB 4500
40 IFX$="S",X$="":GOSUB 2500 ELSE IF X$("<")N",30 ELSE GOSUB 3500
50 AD=1:ID=1:GOSUB 1000:PRINT@65,B$;:GOSUB 120
60 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"MODO? ";:GOSUB 4500:IFX$="FIM",CLS:END
ELSE IF X$="":60
70 X=ASC(X$):IF X<65 OR X>70,60 ELSE ON X-64 GOSUB 100,140,240,4
00,510,560
80 GOTO 60
100 PRINT@65,"MES BASE? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",X=VAL(X$):IF X<1
OR X>12,100 ELSE ID=X:PRINT@65,B$;
110 PRINT@65,"ASS BASE? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",X=VAL(X$):IF X<1
OR X>14,110 ELSE AD=X
120 GOSUB 3000:GOSUB 4000
130 RETURN
140 PRINT@65,STRING$(12,153);:IN=ID:AN=AD:J=1:K=1
150 PRINT@J+143+K*64," ";:FOR I=1 TO 20:NEXT
160 AS=INKEY$:IF AS="":170 ELSE IF AS=CHR$(13),220 ELSE ON VAL(A
$) GOTO 180,190,200,210,60
170 PRINT@J+143+K*64,CHR$(140);:FOR I=1 TO 20:NEXT:GOTO 150
180 IF AN>AD,AN=AN-1:K=K-2
185 GOTO 160
190 IF IN<ID+2,IN=IN+1:J=J+16
195 GOTO 160
200 IF AN<AD+6,AN=AN+1:K=K+2
205 GOTO 160
210 IF IN>ID,IN=IN-1:J=J-16
215 GOTO 160
220 IF AS$(AN)="",60 ELSE PRINT@J+144+K*64,:GOSUB 4500:IF VAL(X
$)>D,VAL(AN,IN)=VAL(X$):IF AN<AD+6,K=K+2:AN=AN+1 ELSE PRINT@J+144+
K*64,B$;
230 GOTO 160
240 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"MES BASE? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",IF
VAL(X$)>D AND VAL(X$)<12,IN=VAL(X$) ELSE 240 ELSE IN=ID
250 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"MES FIM? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",IF V
AL(X$)>D AND VAL(X$)<15,IN=VAL(X$) ELSE 250 ELSE IN=IN
260 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"ASS BASE? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",IF
VAL(X$)>D AND VAL(X$)<15,AN=VAL(X$) ELSE 260 ELSE AN=AD
270 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"ASS FIM? ";:GOSUB 4500:IF X$("<")",IF V
AL(X$)>D AND VAL(X$)<12,AM=VAL(X$) ELSE 270 ELSE AM=AN
```

```
280 PRINT@65,STRING$(12,153);:TO=0
290 FOR J=AN TO AM
300 FOR I=IN TO IM:TO=TO+V(J,I):NEXT
310 NEXT
320 PRINT@65,B$;:PRINT@65,TO;
330 IF INKEY$="":330 ELSE 60
400 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"PRONTO";
410 AS=INKEY$:IF AS="":410
420 ON VAL(AS) GOSUB 430,450,470,490:IF AS="5",RETURN ELSE 410
430 IF AD>1,AD=AD-1:PRINT@74,CHR$(126);:GOSUB 4000:GOSUB 3000
440 RETURN
450 PRINT@74,">";:IF ID=12,ID=1 ELSE ID=ID+1
460 GOSUB 3000:RETURN
470 IF AD<14,AD=AD+1:PRINT@74,"V";:GOSUB 4000:GOSUB 3000
480 RETURN
490 PRINT@74,"<";:IF ID=1,ID=12 ELSE ID=ID-1
500 GOSUB 3000:RETURN
510 PRINT@65,B$;:PRINT@65,"PRONTO ? ";:GOSUB 4500:IF X$="S",510
ELSE PRINT@65,B$;:PRINT@65,"GRAVANDO";
520 FOR AN=1 TO 14
530 AS="":FOR IN=1 TO 12:AS=AS+STR$(V(AN,IN))+":NEXT
540 PRINT@1-1,AS$(AN),AS:NEXT
550 GOTO 60
560 IN=1:GOSUB 3500:GOTO 60
1000 CLS:FOR I=0 TO 960 STEP 128:PRINT@I,STRING$(64,140);:NEXT
1010 FOR I=14 TO 63 STEP 16:FOR J=1 TO 15 STEP 2:PRINT@I+J*64,CH
R$(191);:NEXT:NEXT
1020 PRINT@65,STRING$(12,153);
1030 RETURN
2000 DIM M$(12):FOR I=1 TO 12:READ M$(I):NEXT
2010 DATA "JANEIRO","FEVEREIRO","MARÇO","ABRIL","MAIO","JUNHO","J
ULHO","AGOSTO","SETEMBRO","OUTUBRO","NOVEMBRO","DEZEMBRO"
2020 DIM AS$(14),V(14,12)
2030 RETURN
2500 FOR I=1 TO 14:INPUT@1-1,AS$(I),AS:IFA$="":2530 ELSE J=1:K=1
2510 IF MID$(AS,K,1)=">":V(I,J)=VAL(X$):J=J+1:X$="":K=K+1:IF J=13
,2530
2520 X$=X$+MID$(AS,K,1):K=K+1:GOTO 2510
2530 NEXT:RETURN
3000 IN=ID:AN=AD
3010 FOR I=14 TO 47 STEP 16:PRINT@I+66,B$;:PRINT@I+66,M$(IN);:FO
R J=2 TO 14 STEP 2:PRINT@I+66+J*64,B$;:IF V(AN,IN)>D,PRINT@I+66+
J*64,V(AN,IN);
3020 AN=AN+1:NEXT
3030 AN=AD:IF IN<12,IN=IN+1 ELSE IN=1
3040 NEXT
3050 RETURN
3500 IN=1
3510 FOR K=1 TO 2:GOSUB 1000
3520 FOR I=2 TO 14 STEP 2:PRINT@I*64+66,AS$(IN);:IF AS$(IN)="",G
OSUB 4500:IF X$="FIM",RETURN ELSE IF X$("<")",AS$(IN)=X$
3525 IN=IN+1
3530 NEXT:NEXT
3540 RETURN
4000 AN=AD
4010 FOR I=2 TO 14 STEP 2:PRINT@I*64+66,B$;:PRINT@I*64+66,AS$(AN
);:IF AN<14,AN=AN+1
4020 NEXT:RETURN
4500 X$="":PRINT CHR$(140);
4510 AS=INKEY$:IF AS="":4510
4520 IF AS=CHR$(13),PRINT CHR$(8);:RETURN ELSE IF AS=CHR$(8) AND
LEN(X$)>D,X$=LEFT$(X$,LEN(X$)-1) ELSE IF LEN(X$+AS)<12,X$=X$+A
$ ELSE PRINT CHR$(8);:RETURN
4530 PRINT CHR$(8);AS;CHR$(140);:GOTO 4510
```

MODO?	<input type="checkbox"/>	JANEIRO	<input type="checkbox"/>	FEVEREIRO	<input type="checkbox"/>	MARÇO	<input type="checkbox"/>
LUZ	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Figura 1
— Display
da planilha

Neste ponto, a planilha será mostrada na tela, tendo como mês e assunto base os de índice 1. A pergunta MODO? aparecerá, então, no canto superior esquerdo da tela. Observação: toda referência a mês e/ou assunto será feita através de seus índices. Por exemplo: janeiro = 1, novembro = 11 etc.

O sistema espera agora, como um comando, o nome de um modo de operação ou o comando de interrupção (FIM) que aborta a execução. Os modos de operação são assim denominados: A, B, C, D, E ou F, sem qualquer complemento.

Vejamos agora como funcionam os modos:

A — Pede um mês e um assunto base e mostra a nova planilha, voltando à questão MODO?.

B — Pula para dentro da primeira janela da planilha. Nesse ponto, o modo apresentará um cursor intermitente e esperará um dos seis comandos:

• <RETURN> — avança um espaço, retorna o cursor normal e está pronto para alterarmos o conteúdo da janela, a menos que não exista assunto correspondente;

- 1 — sobe uma janela;
- 2 — avança a janela à direita;
- 3 — desce uma janela;
- 4 — avança uma janela à esquerda;
- 5 — retorna ao programa principal.

C — Pede um mês base (<RETURN> = primeiro mês do trimestre), um mês fim (<RETURN> = mês base), um assunto base (<RETURN> = primeiro assunto do trimestre) e um assunto fim (<RETURN> = assunto base) e calcula a soma dos elementos desse setor. O total é mostrado no canto superior esquerdo. Apertamos, então, qualquer tecla para retornarmos à rotina principal.

D — Permite movimentarmos toda a planilha como no modo B, ou seja, com os mesmos comandos de 1 a 5, mostrando no canto superior esquerdo o sentido do último deslocamento.

E — Salva o conteúdo da planilha em fita. Por motivos óbvios, é a rotina mais lenta do sistema, necessitando de 14 acessos ao gravador.

F — Permite, caso o número de assuntos seja menor que 14, criar um campo para informações, parando no primeiro espaço disponível na coluna. Para retornar ao programa principal basta digitar FIM.

Agora é só encerrar a listagem e dizer adeus ao caderno, à régua e à calculadora.

Helvécio C. R. Netto cursa o 5º período de Informática na UFRJ, tendo cursos de FORTRAN, Pascal, ALGOL, Assembler e COBOL. Atualmente é estagiário de Cromos Informática Ltda.

Jorge Luiz Grivot Maia cursa o 5º período de Engenharia na PUC/RJ, tendo cursos de FORTRAN e Pascal.

Lotus 1-2-3

Quando Mitchell Kapor, então cursando Mestrado de Psicologia, propôs-se a desenvolver um software que iria revolucionar a microcomputação, provavelmente muito poucas pessoas lhe deram ouvidos. O fato é que este rapaz desenvolveu, logo após, o VisiCalc/Plot e vendeu o software para a VisiCorp por um milhão de dólares. Com este dinheiro, ele fundou a sua empresa Lotus Development Corp. e partiu para o desenvolvimento do Lotus 1-2-3, sem sombra de dúvida um produto revolucionário neste mercado.

Assim como o VisiCalc, planilha eletrônica de primeira geração, foi o responsável pela explosão do microcomputador, favorecendo a expansão da linha Apple, atualmente as vendas dos micros de escritório, representados pela linha IBM PC, estão certamente ancoradas nos aspectos de eficiência e funcionalidade do Lotus 1-2-3.

Carlos Mário Gomes de Almeida

O Lotus 1-2-3 tornou-se o padrão mundial de software para a linha de micros compatíveis com o IBM PC, estando há semanas em primeiro lugar na lista dos programas mais vendidos nos Estados Unidos. Como se não bastasse, a maioria das empresas multinacionais e grandes grupos nacionais, sempre os mais atualizados, têm como política a adoção de micros compatíveis com o IBM PC e, especificamente, do 1-2-3.

Mas afinal, o que é o 1-2-3? Resumidamente, diríamos que é a mais poderosa planilha eletrônica do mercado, à qual foram integrados os recursos de banco de dados e gráficos, num ambiente em que os conceitos de 'user friendly' e 'menu driven' são amplamente utilizados.

O 'user friendly' provém do fato de que este software é de uso e aprendizagem muito mais fácil do que outros softwares tradicionais; e o 'menu driven' justifica-se pelo programa ser inteiramente guiado por menus, não havendo necessidade de se decorar comandos como comumente ocorre em certas linguagens.

Amplamente utilizado em diversas áreas da empresa, o 1-2-3 possui certas aplicações típicas como fluxo de caixa; qualquer tipo de previsão ou planejamento; orçamento interno da empresa; orçamentos para clientes; análises de in-

vestimento; controle de custos; contas bancárias; contas a pagar e receber; projeções e análises de tendências etc. Os únicos limites a serem observados são a memória do equipamento (640 Kb) e o número de registros do 1-2-3 (2048).

A parte o 123, quando você estiver lendo este artigo a empresa norte-americana Lotus Development Corp. já terá lançado o Symphony, uma espécie de continuação do 1-2-3, que utilizará os arquivos de seu antecessor e terá idêntico modo de operar. Como vantagens adicionais, o Symphony, além de contar com um banco de dados mais poderoso, terá incluído processamento de texto em inglês e funções de comunicação. A única desvantagem será uma maior complexidade do programa, o que talvez torne recomendável que o aprendizado assuma, como primeira etapa, a implantação na empresa do 1-2-3.

Antes, contudo, de detalharmos os comandos e funções do Lotus 1-2-3, lembremos aos usuários de micros da linha IBM PC (no Brasil representados pelo Nexus, da Scopus; PC 2001, da Microtec; Ego, da Softec e Dismac-PC) que uma biblioteca básica de software em suas empresas fatalmente teria que compreender uma boa planilha de cálculos, um banco de dados robusto e um processador de texto, de preferência incluindo os caracteres de nossa língua.

PLANILHA ELETRÔNICA

O aspecto mais poderoso do 1-2-3 é justamente a planilha eletrônica, que constitui-se seu principal fator de popularidade. O 1-2-3 pode utilizar toda a memória disponível de seu equipamento, e admite o uso de disco rígido para armazenamento externo.

A linguagem interna do programa, chamada MACRO, torna a planilha ainda mais potente, permitindo guardar seqüências de comandos que são executados automaticamente quando demandados ao sistema. Esta linguagem possui, entre outros, comandos do tipo IF-THEN, GOTO, sub-rotinas e menu de opções.

Outro recurso bem interessante para os usuários deste software são as janelas, que possibilitam a divisão do vídeo em duas áreas distintas de trabalho. Tal artifício facilita bastante no caso de planilhas mais complexas, principalmente quando se quer fazer cálculos interligando regiões distantes do quadro.

O 1-2-3 possui ainda todas as funções que os usuários de planilhas de primeira geração, como o VisiCalc, gostariam de usufruir como largura de coluna variável individualmente; copiar e mover regiões mostradas em vídeo inverso; ponto de

separação de milhares; percentual; parêntesis em números negativos e muitos outros. A capacidade das células se expandirem nas células adjacentes também existe.

Todas as operações dos menus possuem uma linha de explicações "on-line", e o 1-2-3 permite ainda a definição de nomes para células, ou mesmo regiões ou gráficos, que possibilitam cálculos do tipo $MARGEM = VENDAS - CUSTOS$. É bom lembrar que todas as funções do VisiCalc estão presentes no 1-2-3 (veja algumas funções listadas no quadro abaixo). Títulos e formatações sofisticadas de impressão também são possíveis, e dentre estes recursos ressaltamos a impressão com paginação automática; impressão de fórmulas e impressão automática da data do relatório.

ALGUMAS FUNÇÕES DO LOTUS 1-2-3

Matemáticas :
ABS, INT, SQRT, LOG, EXP, ACOS, ATAN, MOD, RAND, SEN

Lógicas :
FALSE, TRUE, IF, AND, OR, NOT, >, < =

Financeiras :
NPV, FV, PV, IRR (taxa interna de retorno), PMT (payment)

Estatísticas :
STD, VAR, AVG, SUM, COUNT, MIN, MAX

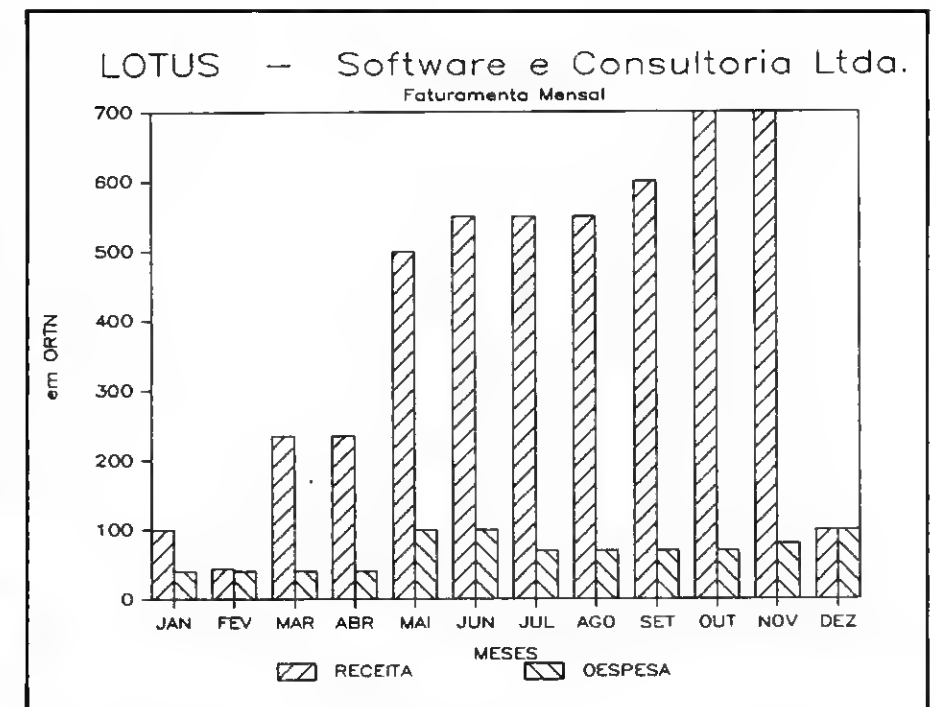
Especiais :
NA, ERR, CHOOSE, HLOOKUP, VLOOKUP

Data :
TODAY, DATE, DAY, MONTH, YEAR

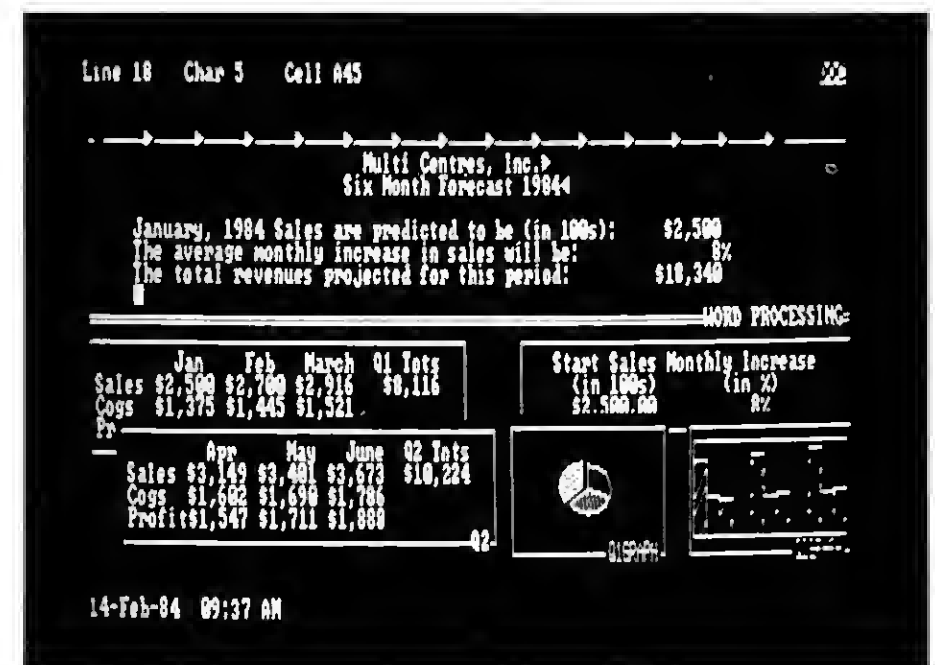
BANCO DE DADOS

A principal vantagem neste caso é que os registros do banco de dados são os próprios dados da planilha. O 1-2-3 aceita por planilha até 2047 registros (linhas) e 256 campos (colunas). A única limitação é a capacidade de memória da máquina: embora o pré-requisito para a última versão do Lotus seja 192 Kb, para um uso eficaz do 1-2-3 deve-se ter, pelo menos, 256 Kb.

Algumas das funções do banco de da-



Um dos fatores decisivos para o sucesso de vendas que obteve o 1-2-3 foi o fato dele ter, aliado à sua poderosa planilha, recursos gráficos indispensáveis para aplicações empresariais.



O Symphony, próximo produto da Lotus Development Corp., integra processador de texto, planilha de cálculo, banco de dados, gráficos e funções de comunicação. Na foto, a tela apresenta-se dividida em uma janela no modo processador de texto, duas janelas gráficas e três áreas da planilha.

dos são: SORT (ordenação), bastante rápida e feita na própria memória, sem acesso a disco; pesquisa no banco de dados segundo variados critérios e operações no banco de dados do tipo LOCALIZAR, ELIMINAR etc.

Existem igualmente comandos para a confecção automática de tabelas (DATA/TABLE), que permitem a análise de sensibilidade de resultados, segundo varia-

ções de um ou mais parâmetros, além da presença de poderosos recursos de estatística de bancos de dados segundo critérios pré-estabelecidos (DSUM; DAVG; DSTD; DVAR etc).

GRÁFICOS

Os recursos do 1-2-3 permitem fazer gráficos no vídeo e na impressora com

os próprios valores da planilha. Nos gráficos, que podem ser do tipo barras, linhas ou setores, para citar os mais usados, podem ser incluídos até seis séries de dados, podendo uma série conter mais de 300 pontos.

Nos gráficos do Lotus, os mais variados tipos de legendas, títulos e cores, além de recursos avançados como rotação, variação de tamanho, localização na página e tipos de letra são facilmente conseguidos.

É importante ressaltar que os gráficos do 1-2-3 podem ser impressos nas impressoras gráficas, em plotters e até nas impressoras a cores que deveremos ter, em breve, no Brasil.

ÚLTIMOS CONSELHOS

Caso você já possua ou vá adquirir o Lotus 1-2-3, o primeiro passo é promover um treinamento especializado, para que os usuários não tenham que passar pelo demorado aprendizado auto-didata, através dos complicados manuais em inglês e do tutorial que ensina os conceitos básicos.

Caso, por motivos de orçamentos da empresa, a linha IBM PC esteja fora de seus planos, e você pense em utilizar um micro da linha Apple, a melhor alternativa é o Multiplan, um software bem mais avançado que o Visicalc, pois in-

tegra uma excelente planilha a um banco de dados razoável.

Finalmente, aos que estão agregando equipamentos da linha IBM PC a um grupo já instalado de micros Apple, lembramos que já existem no Brasil firmas que fazem a transferência eletrônica de arquivos do Apple (Visicalc ou Multiplan) para o 1-2-3 no IBM PC.

Carlos Mário Gomes de Almeida é diretor da empresa carioca Lotus Software e Consultoria, especializada em Consultoria e Treinamento do Lotus 1-2-3 bem como no desenvolvimento de sistemas de processamento de texto.

As planilhas eletrônicas

O que são, afinal, as tão faladas planilhas eletrônicas? Imaginem uma folha dividida em linhas e colunas, destas usualmente utilizadas pelas empresas para os controles e planejamento econômico-financeiro. Caso esta folha esteja no vídeo de um computador, em lugar de estar fisicamente na sua mesa, e lhe permita fazer o mesmo trabalho que você está acostumado a fazer — com a diferença de trocar o lápis e a borracha pelo teclado e impressora de um microcomputador —, isto é o que se chama planilha eletrônica.

Esta folha aceita que você datilografe normalmente palavras e números, corrija-os sem qualquer problema, e recalcule todas as fórmulas que você inicialmente possa ter informado ao apertar uma única tecla, com somente frações de segundo de espera.

Estas planilhas tornaram-se poderosos instrumentos de aumento de produtividade do trabalho — outrora maçante e demorado — de desenvolvimento de análises, controles e projeções.

Uma vez desenvolvido no computador um rascunho da planilha desejada, a obtenção da versão final e de variadas alternativas para o auxílio à tomada de decisão torna-se uma tarefa bastante rápida e fácil. Basta que se altere um valor (a previsão de inflação para um período, por exemplo) para que todo o modelo seja recalculado em segundos; e basta um comando de impressão para se obter uma cópia impressa desta alternativa.

Assim, é natural que a chegada dos micros e suas planilhas eletrônicas tenha permitido às empresas obter um incrível aumento da produtividade de seus funcionários, e facilitado em muito o processo de tomada de decisão. O planejamento estratégico baseado em projeções e simulações limita-se agora ao trabalho de obtenção dos dados históricos e definição dos critérios de análise.

PRINCIPAIS PLANILHAS

As planilhas de maior aceitação possuem certos recursos básicos. Talvez o mais importante deles seja a livre entrada de dados e fórmulas dentro da planilha em si, como se fosse datilografia comum; portanto tente fugir das planilhas que forcem uma saída para um "módulo" de entrada de dados e fórmulas. É muito mais intuitivo uma entrada direta

dos dados na célula (cruzamento entre uma linha e uma coluna) em que se está posicionado.

Outra característica básica que praticamente todas as planilhas possuem é a livre movimentação pelas células, sendo que, quando se encontra uma extremidade do vídeo, o quadro se desloca para que se possa observar partes distantes da planilha, que logicamente não se limita ao tamanho do vídeo.

Outros recursos normalmente encontrados são: possibilidade de inserção e eliminação de linhas e colunas; copiar fórmulas e palavras de qualquer lugar para outros e guardar os modelos desenvolvidos no disquete do computador, para que, em outro instante, se possa recuperá-los e modificá-los, imprimindo outra ou até a mesma versão. A possibilidade de variar o tamanho das colunas é também um mínimo requerido, mas a capacidade de alterá-las individualmente é de extrema utilidade. Um outro recurso importantíssimo é o de fazer ordenações (SORT) dos dados da planilha, em ordem crescente ou decrescente, numérica ou alfabética.

GERAÇÃO DE PLANILHAS

Se existiu um padrão para planilhas eletrônicas de primeira geração, foi o Visicalc. O Visicalc foi muito utilizado desde quando foi lançado há uns cinco anos atrás, e, hoje em dia, se muitos ainda o utilizam é extrinsecamente devido a limitações de equipamento ou falta de orientação.

A última geração de planilhas é basicamente identificada pela sua integração com outros tipos de programas, que outrora eram somente utilizados independentemente. Esta integração significa que, em um único programa, você pode utilizar planilha eletrônica e, direta e simultaneamente, utilizar os seus dados para fazer ordenações e pesquisas como banco de dados e também fazer gráficos, por exemplo.

Pode-se dizer que a evolução dos softwares passou a ser medida não mais em termos dos poderes isolados de um tipo de aplicação; agora a evolução é medida também em termos de integração. Quem provocou esta revolução foi justamente o Lotus 1-2-3, que tomou o lugar do Visicalc como padrão de software, não só por possuir a planilha eletrônica mais poderosa do mercado (ou pelos seus outros módulos que, isoladamente, são ótimos), mas por conseguir integrá-los todos de uma maneira até agora imbatível.

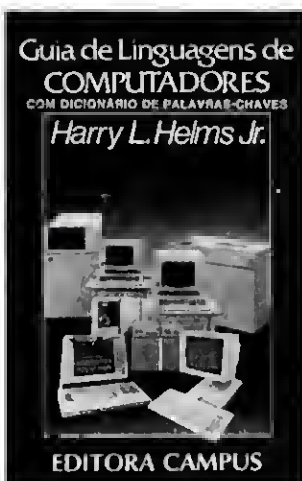
SID, a empresa do ano em Informática. Na forma e na essência.

Na forma, pelo desenvolvimento de tecnologia nacional padrão internacional. Pela valorização e aprimoramento dos seus profissionais. Por produzir qualidade em constante evolução. Pela liderança e melhor desempenho do setor.

Na essência, pela filosofia empresarial voltada para o mercado brasileiro de Informática, suas necessidades de hoje e do futuro, sua urgência por novas soluções e melhores equipamentos.

Aos clientes, fornecedores e funcionários responsáveis por mais esta vitória, o reconhecimento da SID, Empresa do Ano em Informática.

SID
INFORMÁTICA S.A.



HELMS Jr., H. L., *Guia de Linguagens de Computadores*, Editora Campus.

■ A maior parte dos livros que abordam linguagens de computação o fazem examinando uma de cada vez. Acontece que por vezes o profissional vê-se diante de sistemas escritos numa linguagem com a qual ele não está familiarizado, e torna-se problemático encontrar, na volumosa literatura desta área, conceitos básicos sobre diferentes linguagens de forma rápida e prática.

Este livro, que não pretende funcionar como guia de programação em diferentes linguagens, visa justamente atender aqueles que desejam conhecer as diferenças entre Cobol e Fortran, ou que, habituados a programar em Basic, gostariam de saber o que é Pascal, por exemplo.

Em sete capítulos, todos estruturados de forma padronizada, de modo a distinguir claramente as características específicas de cada linguagem, são abordadas Algol; Basic; Cobol; Fortran; Lisp; Pascal e PL/1. No último capítulo, é fornecido um pequeno dicionário de palavras-chaves que facilita demais no caso de consultas superficiais.

SHIMIZU, T., *BASIC*, Editora Atlas.

■ Mais um título sobre BASIC dentre os inúmeros que inundam o mercado editorial, este traz a assinatura de um autor tradicional da área, já responsável por livros de Programação Cobol e Conceitos Básicos de Processamento de Dados, ambos da mesma editora.

Inicialmente são apresentadas definições de termos técnicos próprios do BASIC, além dos comandos básicos. Nos capítulos

seguintes — ao todo são 18, complementados com três apêndices num total de 204 páginas — são abordados comandos mais avançados; exemplos de aplicações comerciais e científicas e exercícios de fixação (cada capítulo possui um bloco de exercícios dos conceitos estudados), o que evidencia preocupação didática.

Um capítulo específico foi destinado à programação de ensino com o microcomputador, discutindo sua aplicação em escolas e no treinamento profissional.



PEREIRA FILHO, J. C., *RPG II*, Editora Campus.

■ RPG II é uma antiga e popular linguagem de programação, frequentemente utilizada em computadores de variados portes para aplicações administrativas.

Grças a sua lógica pré-definida, o ciclo básico, o RPG II torna fácil a tarefa de programar, principalmente quando é aplicado com o fim específico para o qual foi criado: a emissão de relatórios.

Esta motivação levou o autor a descrever as técnicas básicas necessárias à utilização de RPG II neste livro, constituído de oito capítulos onde o assunto é tratado de forma gradual e detalhada, o que proporciona um nível de aprendizado que permite escrever programas nesta linguagem.

Todos os capítulos são ilustrados com exemplos, mostrando os dados que entram, seus registros e os relatórios emitidos, além da listagem de compilação e de comentários sobre as soluções adotadas. Ao final de cada capítulo encontram-se exercícios práticos, tirados do cotidiano do processamento de dados.

TATCHELL, J. e BENNETT, B., *Introdução ao microcomputador*, Editora Lutécia.

■ Dedicado, segundo pronunciamento da editora Lutécia, a "meninos e meninas de 8 a 16 anos", este livro integra uma série com a qual os editores pretendem ganhar uma fatia do rentável mercado juvenil da informática.

Tudo construído à base de quadradinhos e pequenas legendas, o livro apresenta uma diagramação algo confusa e a ocorrência de definições simplistas e conceitos por vezes imprecisos, o que torna questionável sua eficiência em relação ao leitor-alvo: para o público infantil, ele peca por abordar (geralmente, em duas páginas) temas complexos como o chip, redes locais e controle de processos, e para os adolescentes este tipo de literatura é inconcebível, visto que os jovens na faixa de 15 anos possuem condições de voos bem mais altos.

Alguns dos temas tratados nos capítulos deste livro são: introdução; o micro; programa-

ção; teclado; como executar e guardar programas; gráficos e animações; música e efeitos sonoros; o micro por dentro; uma pastilha por dentro; história do microcomputador; redes de computadores; controle com micros; acessórios para o micro e como escolher seu micro.

Na mesma linha, a Lutécia lançou ainda outros dois títulos da série. *O Guia prático de programação em BASIC*, de Brian Smith, que trata em seus capítulos de assuntos como o funcionamento do computador; dando instruções ao computador; primeiros passos em BASIC; como utilizar o INPUT; o que fazer com o PRINT; desenhos; jogos; loops; subrotinas; gráficos e símbolos e dicas de programação, entre outros temas.

O terceiro livro traz *programas de jogos especiais*, sendo de autoria de Daniel Isaaman e Jenny Tyler. Neste, encontram-se listagens de programas, já adaptados aos equipamentos nacionais (linhas Sinclair, TRS e Apple), além de sugestões e dicas de programação de jogos. Todos os livros são traduções.

Micro
Sistemas

GARANTA SUA MS TODO MÊS!

Se você deseja assinar MICRO SISTEMAS, preencha o cupom abaixo (ou uma xerox, caso você não queira cortar a revista):

nome _____

empresa _____

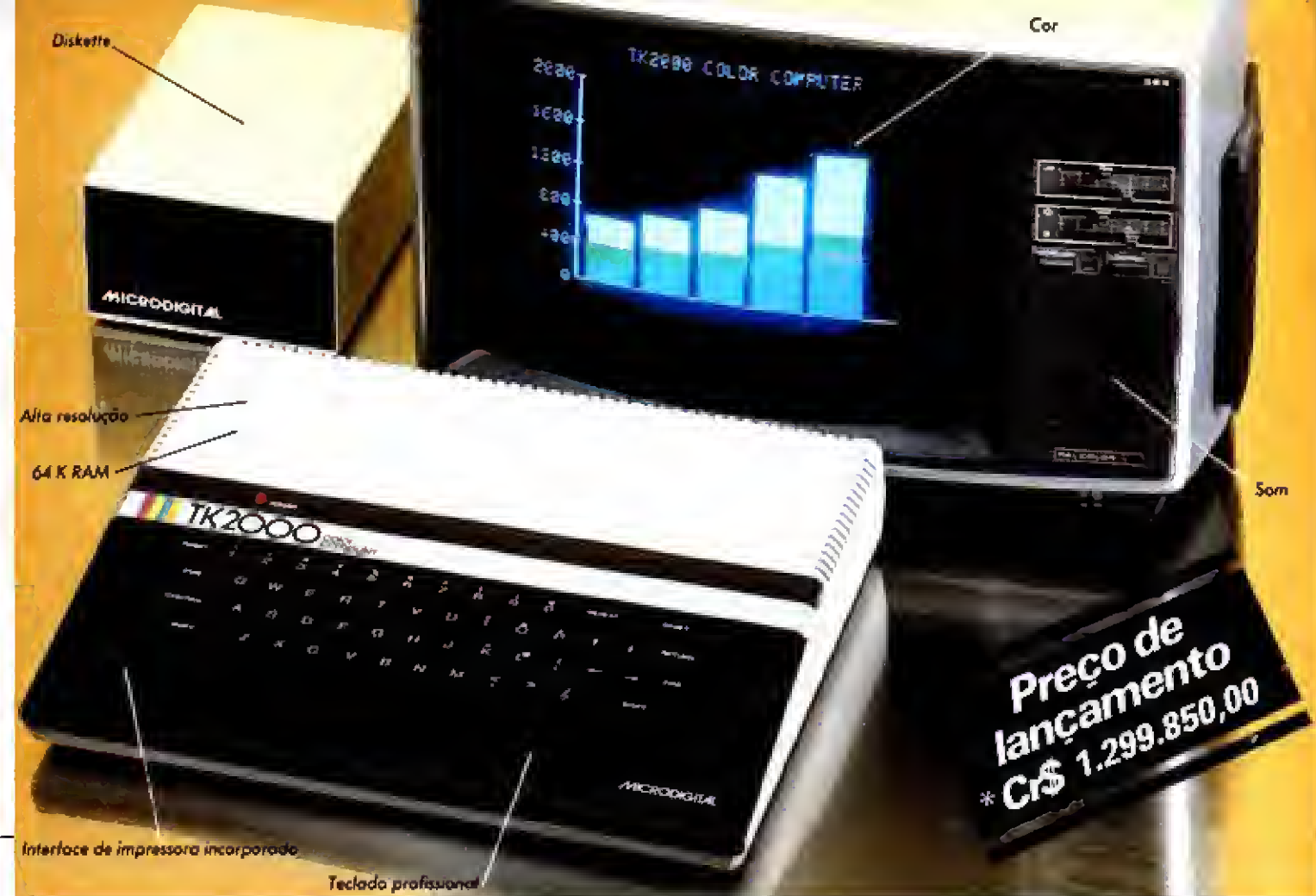
profissão/cargo _____

endereço para remessa _____

cidade _____ cap _____ estado _____

Assinatura anual
☐ Micro Sistemas Cr\$ 30.000,00

Preencha um cheque nominal à ATI Editora Ltda e envie para:
 Av. Presidente Wilson, 165/grupo 1210, Centro, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20030 - tels.: (021) 262-5259.
 R. Oliveira Dias, 153, Jardim Paulista, São Paulo, SP, CEP 01433 - tels.: (011) 853-7758, 881-5668 a 853-3800.
 Seu recibo será enviado pelo correio.



A Microdigital apresenta o novo TK 2000 color.

Que tal um micro de alta performance, que traz as principais características dos equipamentos mais sofisticados e que não exige de você um grande investimento inicial? E que tal um micro que cresce de acordo com as suas necessidades? São estas as vantagens que vão fazer do novíssimo TK 2000 Color um dos maiores sucessos no setor.

Veja: ele tem 64K de memória RAM e 16K de memória ROM, teclado profissional tipo máquina de escrever, recebe diskette e impressora com interface já contido, trabalha em cores, oferece alta resolução gráfica e som.

Peça uma demonstração. Nunca tanto foi lhe oferecido por tão pouco. Grande quantidade de software disponível (entre eles: diversos aplicativos comerciais e jogos a cores de alta resolução gráfica).

**Ele tem tudo que um
micro deve ter. Menos o preço.**

MICRODIGITAL

Caixa Postal 54088 - CEP 01000 - São Paulo - SP - Telex N° (011) 37.008 - Mide BR
 À venda nas boas casas da ramo, lojas especializadas de fotovideo-som e grandes magazines.
 Se você não encontrar este equipamento na sua cidade ligue para (011) 800-255-8583.

Filiada à ABICOMP.
* (Preço sujeito à alteração).



* Programas Administrativos, compatíveis com CP/M, TRSDOS III IV, diskettes de 5-1/4" ou 8", vídeo de 64x16 ou 80x24.

INTECH
INFORMÁTICA S.A.

Av. do Contorno, 6656 Loja: 19 - CEP 30000 - Belo Horizonte - Minas Gerais - Fone: (031) 223-4879

Ponha o Serviço Cirandão da Embratel na linha.

O Modem UP-1275 VTX da Parks é a maneira mais simples e rápida de você ligar o seu microcomputador ao Serviço Cirandão e ter ao seu alcance as mais diversas informações de interesse doméstico, empresarial e profissional. E ainda, terá acesso a serviços complementares como telemensagens por computador, quadros de avisos, diretórios de serviços, cadastros de usuários e outros.

Basta uma linha telefônica comum para completar essa ligação.

O Modem UP-1275 VTX recebe sinais em 1200 bps e transmite a 1200 ou 75 bps. É um aparelho de pequenas dimensões (15 x 25 cm), peso reduzido e de fácil instalação.

Receba o Serviço Cirandão em sua casa, empresa, consultório ou escritório.

O Modem UP-1275 VTX da Parks dá o acesso.

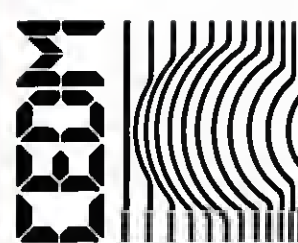


O Modem UP-1275 VTX completa a ligação com seu micro.



Parks Equipamentos Eletrônicos Ltda.

Matriz: Porto Alegre - RS - Av. Paraná, 2135 - Fone (051) 242-5500 - Telex (051) 1043 • Filial: São Paulo - Fone (011) 372-7171 - Telex (011) 23-141 • Curitiba - Fone (041) 232-1814 - Telex (041) 5406 • Rio de Janeiro - Fone (021) 240-7443 - Telex (021) 33-621 • Recife - Fone (081) 325-2123 - Telex (081) 4348 • Representantes: Belo Horizonte - Fone (031) 226-5722 • Brasília - Fone (061) 373-1624 • Blumenau - Fone (0473) 22-6248 • Campo Grande - Fone (067) 343-9331 • Florianópolis - Fone (0482) 22-1525 • Goiás - Fone (065) 321-3020 • Uberlândia - Fone (034) 234-4900 • Salvador - Fone (071) 240-9744



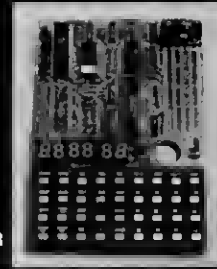
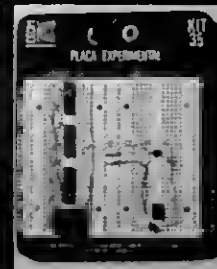
CURSOS DE APERFEIÇOAMENTO

MAIS SUCESSO PARA VOCÊ!

Comece uma nova fase na sua vida profissional.
Os CURSOS CEDM levam até você o mais moderno ensino técnico programado e desenvolvido no País.

CURSO DE ELETRÔNICA DIGITAL E MICROPROCESSADORES

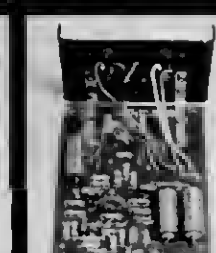
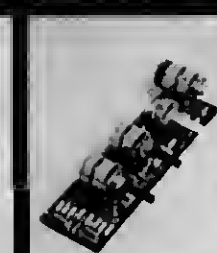
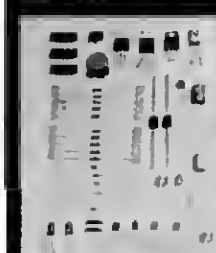
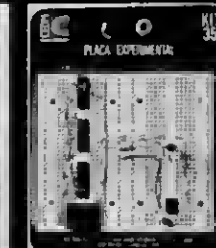
São mais de 140 apostilas com informações completas e sempre atualizadas. Tudo sobre os mais revolucionários CHIPS. E você recebe, além de uma sólida formação teórica, KITS elaborados para o seu desenvolvimento prático. Garanta agora o seu futuro.



CEDM-20 - KIT de Ferramentas.
CEDM-78 - KIT Fonte de Alimentação Sv/1A.
CEDM-3S KIT Placa Experimental
CEDM-74 - KIT de Componentes.
CEDM-80 MICROCOMPUTADOR Z80 ASSEMBLER.

CURSO DE ELETRÔNICA E ÁUDIO

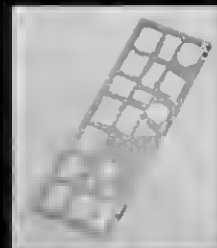
Métodos novos e inéditos de ensino garantem um aprendizado prático muito melhor. Em cada nova lição, apostilas ilustradas ensinam tudo sobre Amplificadores, Caixas Acústicas, Equalizadores, Toca-discos, Sintonizadores AM/FM, Gravadores e Toca-Fitas, Cápsulas, e Fonocaptadores, Microfones, Sonorização, Instrumentação de Medidas em Áudio, Técnicas de Gravação e também de Reparação em Áudio.



CEDM-1 - KIT de Ferramentas, CEDM-2 - KIT Fonte de Alimentação + 15 15/1A, CEDM-3 - KIT Placa Experimental
CEDM-4 - KIT de Componentes, CEDM-5 - KIT Pré-amplificador Estéreo, CEDM-6 - KIT Amplificador Estéreo 40w.

CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM BASIC

Este CURSO, especialmente programado, oferece os fundamentos de Linguagem de Programação que domina o universo dos microcomputadores. Dinâmico e abrangente, ensina desde o BASIC básico até o BASIC mais avançado, incluindo noções básicas sobre Manipulação de Arquivos, Técnicas de Programação, Sistemas de Processamento de Dados, Teleprocessamento, Multiprogramação e Técnicas em Linguagem de Máquina, que proporcionam um grande conhecimento em toda a área de Processamento de Dados.



KIT CEDM Z80
BASIC Científico.
KIT CEDM Z80
BASIC Simples.
Gabarito de Fluxograma
E-4. KIT CEDM SOFTWARE
Fitas Cassete com Programas.



GRÁTIS

Você também pode ganhar um MICROCOMPUTADOR.

Telefone (0432) 23-9674 ou coloque hoje mesmo no Correio o cupom CEDM.

Em poucos dias você recebe nossos catálogos de apresentação.

CEDM

Avenida São Paulo, 718 - Fone (0432) 23-9674.
CAIXA POSTAL 1642 - CEP 86100 - Londrina - PR
CURSO DE APERFEIÇOAMENTO POR CORRESPONDÊNCIA

Solicito o mais rápido possível informações sem compromisso sobre o CURSO de

Nome

Rua

Cidade

Bairro

CEP

HARDWARE

• Vendo conjunto de HP 85A completo, com impressora externa e interfaces. Preço 464 DRTN Izelbel Fone (011) 282-6356 — S. Paulo.

SOFTWARE

• Programas p/Apple: aplicativos, utilitários, compiladores, linguagens e jogos. Tel.: (021) 239-0449, Stela.

• V. 17 prog. por 15 mil, c/sint. de voz, bugertime, zaxxon, etc., c/Alcides Zina, R. Helena D. Neme nº 222/11, S. J. Campos — 12200 — SP.

• Programas TK 82 troco á noite 390-8323 Carlos.

TROCO financeiro oferecido classificados VENDO troco compro

• Softwares para HP 85-87, Apple e TRS80: CDNTROLE DE APLICAÇÕES EM INVESTIMENTOS de ações, ouro, dólar e boi. Por meio dos gráficos: Ponto Figura, Mínimo, Máximo e Fechamento da Bolsa. PACOTE DE TOPOGRAFIA constando de 7 conjuntos de rotinas. Micro-Rei Informática — Rua Pinheiros, 812, Fone (011) 881-0022 — S. Paulo.

• Programas Apple em discos tenho muitos para trocar — Cecilio Berndsen SON 307, 8loco H, apto. 511 CEP: 70746 Brasília D.F.

DIVERSOS

• Vendo livros e jogos para TK 82 pede catálogo José M. Leite Rua Prud. Moraes, 547 Batatais — SP.

CURSOS

• D NETC — Núcleo de Ensino de Tecnologia e Ciência ministra regularmente, em sua sede e em empresas de outros estados, os cursos de: Eletrônica Digital I e II; Hardware e Periféricos dos Microcomputadores Z-80, Z-8000, 6800, 68000, 80, 85, 8086, 6502; 8it-Sliced; Amplificadores Operacionais, Hardware e Software de Teleprocessamento; Interfaces A/D e D/A; Fibras Óticas, e outros mais. Desenvolve inclusive Programas de Treinamento Profissional na área de Hardware e Software que atendam em específico a empresas interessadas. Informações e Pedido de Catálogos de Cursos: Rua Alvaro Alvim nº 37 — 2º andar — Fone: (021) 220-1989 — Centro — CEP: 20031 — Rio de Janeiro — RJ.

M.S. Serviços

PARA PROBLEMAS TÉCNICOS USE A CABEÇA



PARA PROBLEMAS COM MATERIAL DE DESENHO - PINTURA - ENGENHARIA PAPELARIA - ESCRITÓRIO - MÁQUINAS P/ ESCRITÓRIO E SUPRIMENTOS EM GERAL

O BEL-BAZAR ELETRÔNICO

onde você AINDA encontra preço e qualidade de ANTIGAMENTE!

AV. ALMIRANTE BARROSO, 81 - LJ "C" TEL: 262-9229 - 262-9088 - 240-8410 - 221-8282 RIO DE JANEIRO - CASTELO

PHASER
micro-eletrônica

Uma Empresa a Serviço da Micro Eletrônica

Assistência Técnica Autorizada

• PROLOGICA
• UNITRON
• ELEBRA

Rua St. Rita Durão, 354
Funcionários
Tel.: (031) 225-4144
Belo Horizonte — MG.

COMPONENTE
ELETRÔNICA LTDA

SEU MICRO EM BOA COMPANHIA
ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA:



(031) 201-5156
Rua Espírito Santo, 1868
Belo Horizonte — M.G.

ROBOTIC

- Microcomputadores de todas as marcas novos e usados
- Suprimento
- Peças e partes para microcomputadores
- Jogos eletrônicos

RUA BARATA RIBEIRO, 370
— Loja 105 APART HOTEL —
COPACABANA — RIO — RJ
TEL.: (021) 257-6396

LE MICROEQUIPO

COMPUTADORES E PERIFÉRICOS

UNITRON MICROCRAFT

VENDAS LEASING

PROGRAMAS CURSOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Av. Mal. Câmara, 271 s/loja 101
Tel: (021) 262-3269 — R.J.

HARDWARE

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TODOS OS NACIONAIS E IMPORTADOS

...
ALINHAMENTO DE DRIVES

...
TRANSCODIFICAÇÃO

...
PROJETOS

R. das Marrecas, 39 Sala 402
Rio de Janeiro — RJ
Tels. (021) 220-5403

Mensagem de erro

MS Nº	NA PÁGINA	CORREÇÃO
32	72, na listagem Batalha Naval, ocorreram falhas em quatro linhas da listagem. Faça as devidas correções nas seguintes linhas: linha 2790 linha 3100 linha 5340 linha 5520	2790 PRINT AT 18,1;"OK... AGORA É A SUA VEZ." 3100 PRINT AT 18,1;"MONTE 4 SUBMARINOS:" 5340 PRINT AT I(N),O(N)+16;" " 5520 LET M\$(I(N),O(N))=" "
37	40. no programa Análise de circuitos elétricos, após o subtítulo Como usar o programa, a primeira frase deve ser 41. primeira coluna, no final do segundo parágrafo altere para	Escolha primeiramente o nó de referência... ... O programa pode ser usado com dois conjuntos de unidades: o primeiro em ohms, amperes e volts; e o segundo em quilohms, microamperes e volts.

AGORA,

QUEM MANDA NESTA PÁGINA SOU EU!

Apoiado! Equipamentos, Software, Cursos, Clubes e Diversos: você é quem decide o que, quando e como anunciar nos Classificados MS. Quanto você terá que pagar? Isso também é decisão sua. Preste atenção:
• cada linha de texto (30 toques, incluindo os espaços em branco) custa Cr\$ 2.000,00;
• linhas incompletas serão cobradas como inteiras;

• o próprio anunciante deve checar o valor de seu anúncio com o número de linhas que ele contiver;
• o anúncio deve vir acompanhado de um cheque nominal à ATI Editora Ltda;

Os textos devem ser datilografados ou escritos em letra de fôrma, obedecendo as 30 batidas por linha. Veja um exemplo:

V	e	n	d	o		D	G	T	-	1	0	0		c	o	m		3	2		K		R	A	M	,		v	i
d	e	o		e		g	r	a	v	a	d	o	r		c	a	s	s	e	t	e	.		T	r	a	t	a	r
c	o	m		M	a	r	c	o	s	,		t	e	l	:	(0	2	1)		2	6	7	-	0	3	3	2

Micro Sistemas

Maiores informações pelos telefones: (021) 262-5259 — RJ ou (011) 853-7758 — SP.



MICROLÓGICA
Engenharia de Sistemas Ltda. Consultoria da Hardware

ASSISTÊNCIA TÉCNICA A MICROCOMPUTADORES:

Apple, TRS 80, IBM PC, ZX 81, TK 82, TK 85, CP 200, CP 500, Unitron. Impressoras e demais periféricos. Jogos de xadrez e outros compatíveis.

Compramos seu micro funcionando ou não.

VENDEMOS INTERFACES DIVERSAS P/ LINHA APPLE.



Fazemos transformações e alinhamento de Drivers.

VIDEO K-7 (VHS) TRANSCODIFICAÇÃO TEMOS DISKETTE

Av. Presidente Vargas, 542/1912 - Tel.: 263-9925

GREETING

CENTRO DE PESQUISAS, ESTUDOS E ENSINO TECNOLÓGICO E DE INFORMÁTICA DE MINAS GERAIS LTDA.

Já estão abertas as inscrições para o curso de Análises de Sistema, com estágio garantido para todos os alunos em nosso CPD

Rua Tamoios nº 462/911
Rua da Bahia nº 504 - 4º andar
B. Horizonte - M. Gerais

DATAMICRO

VENDA DE MICROCOMPUTADORES TK 83, 85, & 2000 COLOR CP 300, 500 & 600 COLOR 64 (EXT. BASIC)

SUPRIMENTOS Disquete, fitas, form. contínuo
CONSULTORIA DE SISTEMAS Diagnóstico e apoio a decisão

CURSOS E TREINAMENTO Introdução aos microcomputadores Linguagem Basic Aplicação dos micros na Engenharia Microcomputadores para crianças
INSCRIÇÕES ABERTAS Livros e revistas especializadas

Vic. de Pirajá, 547 Sobreloja 211
Cap. 22.410 Ipanema Rio RJ
TEL.: (021) 511-0395
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Linha TRS-80 (III)

Descubra a senha

A melhor forma de achar uma senha mestra desconhecida é mudar a senha para outra conhecida. Como? Simples, siga estas etapas e comprove:

- 1 - Coloque no drive 0 um disquete com senha conhecida (SENHA).
- 2 - Digite PROT: 0 (PW) < ENTER >.
- 3 - O micro perguntará "SENHA MESTRA?".
- 4 - Digite SENHA < ENTER >.
- 5 - O computador fará outra pergunta: "NOVA SENHA MESTRA?".

- 6 - Não responda ainda.
- 7 - Retire o disquete do drive 0 e coloque o disquete em que a senha é desconhecida.
- 8 - Responda agora ao computador, digitando: SENHA < ENTER >.

Ari Morato - MG

Linha SINCLAIR

Contando bytes

Coloque esta dica no final de seus programas e saiba, a qualquer momento, o total de memória ocupada:

```
9997 LET BYTES=PEEK 163
96+256*PEEK 16397-
16509
9998 PRINT "ESTE PROGRA
MA OCUPA";
9999 PRINT BYTES-115;"
B"
```

E se no programa houver variáveis dimensionadas, para incluí-las na contagem é só trocar a linha 9997 para:

```
9997 LET BYTES=PEEK 16
404+256*PEEK 1640
5-16384
```

Luís Carlos de Almeida Serpa - RJ



Se você tem pequenas rotinas a programas utilitários realmente úteis tomando poeira em seus disquetes ou fitas cassetes, antecipe-se aos piratas a trate de divulgá-los. Envie-os para a REDAÇÃO DE MICRO SISTEMAS - SEÇÃO DICAS: Av. Presidente Wilson, 165/grupo 1210, Centro, Rio de Janeiro, RJ, CEP 20030. Não se esqueça de dizer para qual equipamento foram desenvolvidos. Desta forma, sua descoberta poderá ser útil para muitos a muitos, em vez de desmagnetizar-se com o tempo em suas fitas a disquetes...

Linha GERAL

Imprimindo cruzeiros

Esta sub-rotina em BASIC roda em computadores compatíveis com as linhas TRS-80, PC-IBM e 1-7000 (da Itautec), sendo que foi originalmente feita em um equipamento Nexus, da Scopus. Simples, mas útil, esta dica deve ser colocada, em caso de programas longos, logo no início, pois o BASIC procura sub-rotinas a partir da linha inicial, ou seja, de cima para baixo no programa.

Para usá-la, defina primeiro a variável de entrada igual ao valor a imprimir, depois desvie o programa para esta sub-rotina e comande a impressão da variável de saída. Esta variável terá sempre um comprimento fixo e, dentro dela, as casas vazias serão preenchidas com brancos. Caso se queira reduzir o seu tamanho, pode-se fazê-lo, antes da impressão, usando para isso os comandos CR\$=RIGHT\$(sendo que CR\$ refere-se ao tama-

nho desejado), mas é preciso ter cuidado para não truncar o número.

É interessante observar ainda algumas características desta sub-rotina: o conteúdo da variável original não é destruído; o arredondamento e a notação normal dos números são mantidos, sendo que os negativos precedi-

dos do sinal "-"; e se o programa gerar somente números positivos, as quatro últimas linhas desta dica não serão executadas, podendo-se, portanto, eliminá-las.

Evaldo Mendes - DF

```
10000 REM ROTINA PARA IMPRESSAO EM FORMATO CRUZEIRO SEM DECIMAIS
10010 REM DIMENSAO MAXIMA DE ENTRADA = 999.999.999.999.999 OU 14
INTEIROS + DECIMAIS
10020 REM VARIÁVEL DE ENTRADA: CR# VARIÁVEL DE SAÍDA: CR$ *
LEN(CR$=20)*
10030 REM -----
10040 IF CR#=0 THEN CR$=STRING$(20," "):RETURN
10050 IF CR#>0 THEN X=.5 ELSE X=-.5
10070 CR$=STR$(FIX(CR#*X)):CR$=STRING$(16-LEN(CR$)," ")+MID$(CR$,2,LEN(CR$))
10080 FOR X=3 TO 15 STEP 4
10090 IF MID$(CR$,X,1)="" THEN XX=32 ELSE XX=46
10100 CR$=MID$(CR$,1,X)+CHR$(XX)+MID$(CR$,X+1,LEN(CR$)-X):NEXT
10110 CR$="" + CR$:IF CR#>0 THEN RETURN
10120 FOR X=19 TO 1 STEP -1
10130 IF MID$(CR$,X,1)="" THEN CR$=LEFT$(CR$,X-1)+"-"+RIGHT$(CR$,20-X):X=X-1
10140 NEXT
10150 RETURN
```

Linha

SINCLAIR

Letreiro no micro

Uma boa dica para ilustrar seus jogos e programas: faça um letreiro luminoso, do tipo usado em outdoor, na tela do seu micro. Para facilitar, use o comando E do MICRO BUG para criar uma linha REM (nesta dica a linha REM tem 34 caracteres), e o comando M, também do MICRO BUG, para inserir os blocos em Assembler. A variável AS, que será definida quando o programa começar a rodar, contém a frase ou o texto que se quer colocar no letreiro.

ROTINA EM ASSEMBLER

```
1 10000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
2 10001 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
3 10002 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
4 10003 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
5 10004 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
6 10005 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
7 10006 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
8 10007 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
9 10008 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
10 10009 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
11 10010 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
12 10011 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
13 10012 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
14 10013 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
15 10014 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
16 10015 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
17 10016 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
18 10017 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
19 10018 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
20 10019 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
21 10020 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
22 10021 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
23 10022 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
24 10023 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
25 10024 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
26 10025 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
27 10026 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
28 10027 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
29 10028 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
30 10029 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
31 10030 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
32 10031 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
33 10032 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
34 10033 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
35 10034 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
36 10035 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
37 10036 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
38 10037 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
39 10038 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
40 10039 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
41 10040 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
42 10041 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
43 10042 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
44 10043 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
45 10044 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
46 10045 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
47 10046 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
48 10047 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
49 10048 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
50 10049 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
51 10050 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
52 10051 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
53 10052 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
54 10053 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
55 10054 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
56 10055 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
57 10056 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
58 10057 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
59 10058 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
60 10059 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
61 10060 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
62 10061 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
63 10062 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
64 10063 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
65 10064 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
66 10065 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
67 10066 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
68 10067 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
69 10068 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
70 10069 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
71 10070 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
72 10071 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
73 10072 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
74 10073 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
75 10074 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
76 10075 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
77 10076 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
78 10077 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
79 10078 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
80 10079 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
81 10080 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
82 10081 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
83 10082 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
84 10083 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
85 10084 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
86 10085 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
87 10086 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
88 10087 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
89 10088 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
90 10089 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
91 10090 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
92 10091 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
93 10092 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
94 10093 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
95 10094 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
96 10095 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
97 10096 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
98 10097 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
99 10098 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
100 10099 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
101 10100 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
102 10101 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
103 10102 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
104 10103 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
105 10104 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
106 10105 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
107 10106 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
108 10107 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
109 10108 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
110 10109 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
111 10110 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
112 10111 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
113 10112 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
114 10113 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
115 10114 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
116 10115 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
117 10116 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
118 10117 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
119 10118 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
120 10119 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
121 10120 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
122 10121 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
123 10122 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
124 10123 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
125 10124 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
126 10125 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
127 10126 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
128 10127 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
129 10128 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
130 10129 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
131 10130 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
132 10131 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
133 10132 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
134 10133 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
135 10134 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
136 10135 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
137 10136 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
138 10137 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
139 10138 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
140 10139 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
141 10140 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
142 10141 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
143 10142 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
144 10143 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
145 10144 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
146 10145 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
147 10146 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
148 10147 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
149 10148 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
150 10149 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
151 10150 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
152 10151 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
153 10152 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
154 10153 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
155 10154 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
156 10155 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
157 10156 00000
```


O dBase II, por etapas

Filippo Galante

Se todos os gerenciadores de arquivos surgidos no mercado, sem dúvida o dBase II é um dos mais bem sucedidos. Comercializado nos EUA pela empresa Ashton-Tate e no Brasil pela Datalógica Transnational, o dBase foi desenvolvido para utilização sob os sistemas operacionais CP/M ou MS-DOS, este último para a linha IBM-PC.

O sistema é composto por um programa mestre (dBase) e por rotinas auxiliares — chamadas pelo mestre quando necessárias —, e sua principal vantagem é permitir que grande parte das aplicações sejam desenvolvidas de forma interativa, sem haver necessidade de programação.

INICIALIZAÇÃO

O primeiro passo para se garantir uma utilização otimizada do dBase é a adequação do banco de dados, mediante a definição dos arquivos necessários; e para isto o dBase possui comandos bastante simples de serem usados: **CREATE** — para criar arquivos. Define sua estrutura, fornecendo dados sobre quais as informações contidas (campos); o tamanho de cada campo e o tipo de dados que serão armazenados (numérico, caracter ou lógico).

USE — (seguido do nome do arquivo). Para selecionar a base de dados a ser utilizada.

DISPLAY STRUCTURE — para apresentar a estrutura de dados (arquivos). **MODIFY STRUCTURE** — para modificar estruturas (arquivos), criando novos campos ou alterando os já existentes.

Após criadas as estruturas de dados, pode-se manipular as informações contidas nos arquivos que foram criados de maneira simples, através de comandos que apresentam os campos no vídeo, já formatados, ou seja, cada campo é apresentado com seu nome seguido de “:”, para indicar o início e o fim do mesmo. Nesta etapa, os comandos utilizados são: **APPEND** — para criar novos registros no fim de um arquivo.

EDIT — para editar (alterar) registros existentes.

REPLACE — para alterar alguns campos de registros seletivamente, a partir de valores informados.

INSERT — para inserir registros entre outros já existentes.

DELETE — permite apagar logicamente registros, ou seja, os registros que se deseja apagar são marcados para futura supressão física no arquivo.

RECALL — permite recuperar registros que foram marcados para supressão (apa-

gados logicamente), desmarcando-os.

PACK — retira fisicamente todos os registros que estejam apagados logicamente.

Quanto à ordem em que são posicionados os registros, originalmente estes irão encontrar-se na ordem em que foram criados, mas esta situação pode ser alterada de duas maneiras: tanto lógica quanto fisicamente. O comando **SORT** é utilizado para ordenar fisicamente um arquivo, segundo um campo escolhido pelo usuário. Assim, os registros são transferidos para um novo arquivo, com a mesma estrutura do original e uma nova ordenação.

Já o **INDEX** é um comando que permite ordenar logicamente um arquivo segundo uma chave qualquer. Isto quer dizer que o dBase, além do banco de dados original, cria um outro arquivo de ponteiros que indica a ordem em que os registros devem ser apresentados. Este aspecto constitui-se uma das principais vantagens do pacote, pois possibilita a escolha de qualquer campo para servir como índice, permite criar chaves compostas (mais de um campo na chave de ordenação) e, com certos cuidados, permite o uso de campos de qualquer tipo (numérico, caracter ou lógico) nas chaves criadas.

Existem cinco opções de acesso a registros disponíveis pelo dBase. Os comandos de acesso são:

GOTO n — permite acessar diretamente o registro que se encontra fisicamente gravado no lugar especificado (n). Duas variantes deste comando permitem acessar o primeiro registro (**GO TOP**) e o último (**GO BOTTOM**).

SKIP n — permite pular o número de registros especificado (n) para frente ou para trás. Este comando, quando executado em arquivos indexados, é executado de forma lógica, ou seja, o pulo efetua-se obedecendo à ordem de chaves.

LOCATE — permite localizar em um arquivo um registro que contenha, em qualquer campo, uma característica desejada. **CONTINUE** — este comando localiza o próximo registro que contenha a característica selecionada pelo último comando **LOCATE**.

FIND — permite acessar diretamente o registro que contenha a chave informada. Outra importante característica do dBase, o **FIND** deve ser utilizado com arquivos previamente indexados segundo a chave desejada, sendo a performance observada excelente (até dois segundos).

O dBase possibilita ainda a recuperação de chaves ou campos parciais, tornando assim possível acessar um registro que contenha uma chave que se inicia com determinada característica.

```
. GO TOP
. DISPLAY NOME
00007 ALBERTO FRANCO
. FIND 'BER'
. DISPLAY NOME
00006 BERNARD FIELDS
.
```

Exemplo de uso do comando **FIND**. Observe a utilização de campos parciais (**BER**).

nando assim possível acessar um registro que contenha uma chave que se inicia com determinada característica.

APRESENTAÇÃO DOS REGISTROS

Os dados podem ser apresentados, no vídeo ou impressora, de três formas distintas: com uso de comandos interativos; com uso de um gerador de relatórios interno ao dBase ou com a criação de programas específicos.

Interativamente, dois comandos podem ser utilizados:

LIST — lista todos os registros do arquivo, sem interrupção.

DISPLAY — utilizado sem complemen-

tos, apresenta um único registro do arquivo (aquele que está sendo acessado no momento). Com o uso do sufixo **ALL**, o comando **DISPLAY** apresenta todos os registros do arquivo, parando de quinze em quinze, o que facilita a leitura no vídeo. Já mediante o uso do sufixo **NEXT n**, são apresentados os próximos n registros do arquivo.

Estes dois comandos podem ser utilizados seletivamente, apresentando somente os dados que obedecem a uma determinada característica, com o uso do sufixo **FOR “condição”**. No caso de não se desejar ver todos os campos dos registros, é possível, com os comandos **LIST** e **DISPLAY**, a indicação dos campos desejados.

A segunda forma de apresentação do arquivo é através do gerador de relatórios, acessado com o comando **REPORT**. Este comando permite o uso de relatórios pré-definidos, ou ainda uma definição particular do relatório a ser impresso, possibilitando especificar a largura e o tamanho da página; o cabeçalho do relatório; os totais desejados e os campos a serem impressos, com seus subtítulos e posições na página.

Os relatórios assim definidos podem ser arquivados para uso posterior e, além disto, aceitam o uso do sufixo **FOR**

FOLHA DE PAGAMENTO

Compatível com micros dos tipos CP 500, Digitus, Naja ou qualquer outro micro da linha TRS 80, o programa Folha de Pagamento é o mais completo desta linha e irá facilitar a vida de sua empresa.

A NASAJON oferece a você e a sua empresa assistência técnica total, garantia de um ano e está à sua disposição para qualquer informação ou esclarecimentos na área de informática. Conte com a NASAJON SISTEMAS.

SOFTWARE

RELATORIO DO PROGRAMA
FOLHA DE PAGAMENTO

- RELACAO DE EMPREGADOS
- QUADRO DE HORARIOS
- FOLHA DE PAGAMENTO
- RESUMO DA FOLHA
- RELACAO DE FGTS
- GUIA DE FGTS
- RELACAO DE I.R.
- GUIA DE IAPAS
- RELACAO PARA BANCO
- RECIBO DE PAGAMENTO E OUTROS.

OUTROS PROGRAMAS À DISPOSIÇÃO	PREÇO CR\$
Controle de Estoque	357.000,00
Mala-direta c/Ed. Texto	446.000,00
Contas a pagar/receber	268.000,00
Tesouraria (c/saldo bancário)	268.000,00
Credenciário	536.000,00
Contabilidade	357.000,00

Preço
Cr\$ 714.000,00
incluindo diskette, manual completo, tabelas e planilhas.

nasajon
sistemas

Av. Rio Branco, 45 - s/1311-RJ
CEP. 20.090
Tel.: (021) 263-1241 e 233-0615

Você encontra os programas NASAJON também nos seguintes revendedores:

Rio de Janeiro: Casa Garson: 252-9191; 325-6458; 541-2345 e 252-2050 r. 179 - Eldorado Computadores: 227-0791 - Bits e Bytes: 322-1960.
Salvador: Officina: 248-6666 r. 268
São Paulo: Microprocess: 64.0468 - Jundiá - SP
Apoio Com. Informática Ltda.: 51-3778 - Tatui - SP

"condição" para uma apresentação seletiva.

As formas aqui mencionadas apresentam o inconveniente de permitir o uso de um único arquivo. Caso os dados a serem apresentados se encontrem em mais de um arquivo, deve-se criar um programa.

OUTROS RECURSOS

Uma série de outras funções encontram-se disponíveis no dBase II, servindo como complementação do pacote. Assim, para auxiliar a manipulação de arquivos, por exemplo, conta-se com os seguintes comandos:

COPY — copia um arquivo existente para outro. Pode-se copiar todos os dados; alguns dados selecionados (com o uso do sufixo **FOR**) ou somente a estrutura do arquivo, sem os dados (com o uso do sufixo **STRUCTURE**).

APPEND FROM — traz os dados de um determinado arquivo, acrescentando-os ao fim do arquivo em uso.

JOIN — permite juntar dois arquivos, formando um terceiro que é composto por campos dos dois originais. Uma con-

```
. DISPLAY NOME,CIDADE,PAIS FOR PAIS <> 'BRASIL'
00007 ALBERTO FRANCO          ROMA          ITALIA
00006 BERNARD FIELDS          NEW YORK      USA
```

Uso do sufixo **FOR**: no exemplo da agenda de endereços, a condição foi 'amigos de fora do Brasil'.

dição de igualdade deve ser fornecida para coordenar a junção.

TOTAL — permite criar novo arquivo, com totais dos campos desejados.

UPDATE — permite alterar dados de um arquivo, substituindo-os ou somando-os com os dados provenientes de um outro arquivo.

Outros comandos existem que facilitam a criação e o manuseio de variáveis internas, que poderão ser impressas, gravadas em arquivo ou utilizadas em comparações. Veja a seguir:

STORE — para guardar um valor (informado ou proveniente de um arquivo) numa variável.

SUM — semelhante ao comando **TOTAL**, porém somando os valores numa variável interna.

COUNT — conta as ocorrências de determinada condição, guardando o resultado numa variável.

COMANDOS DE PROGRAMAÇÃO

O dBase permite ainda a execução de rotinas pré-definidas através do uso do comando **DO** "rotina". A rotina chamada deve ter sido previamente criada, utilizando-se as facilidades do dBase (o comando **MODIFY COMMAND**) ou um editor de textos qualquer. A linguagem do dBase é totalmente estruturada, e além de todos os comandos vistos até aqui, existem alguns que são específicos da etapa de programação. Veja alguns exemplos:

Exemplo 1:

IF condição

ELSE

comandos desejados

ENDIF — se a condição é satisfeita, executa o primeiro bloco de comandos; senão o segundo bloco.

Exemplo 2:

DO WHILE condição

comandos desejados

ENDDO — executa os comandos enquanto a condição for verdadeira. No caso de se querer voltar ao início do **DO WHILE** sem executar todos os passos, utiliza-se **LOOP**.

Exemplo 3:

DO CASE

comandos desejados

CASE condição

comandos desejados

.

.

.

.

OTHERWISE

comandos desejados

ENDCASE — executa os comandos abaixo da primeira condição verdadeira, ou os comandos abaixo do **OTHERWISE**.

LIMITAÇÕES

Cada arquivo poderá ter, no máximo, 65535 registros, cada qual com até 32 campos e capacidade de 1000 bytes. Além disso, somente dois arquivos podem ser utilizados simultaneamente (**PRIMARY** — **SECONDARY**), e um máximo de 64 variáveis internas podem ser definidas.

AValiação

A recuperação de arquivos indexados é muito boa; já o tempo de execução de rotinas é algo lento quando comparado com programas compilados, mas por se tratar de linguagem interpretada, este tempo pode ser considerado satisfatório.

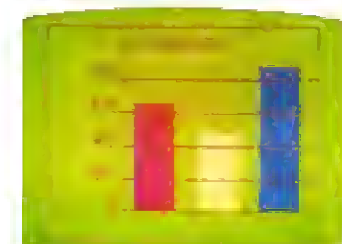
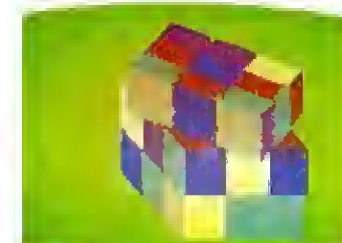
O conjunto de comandos e instruções disponíveis é excelente, atendendo com perfeição em 90% das aplicações, sendo que as principais deficiências estão relacionadas à parte numérica, onde só se dispõe das quatro operações elementares e só é possível o controle de números com até 10 casas decimais, na versão norte-americana, e, segundo a Datalógica, de 16 casas na versão brasileira.

A documentação fornecida é bastante completa permitindo um aprendizado rápido, além de ter sido construída de forma a facilitar as consultas.

Filippo Galante é sócio-gerente da Figa Informática e trabalha há mais de dez anos na área de desenvolvimento de sistemas, sendo os últimos dois anos com o uso intensivo do dBase II.

CP400 COLOR.

VOCÊ TEM QUE ESTAR PREPARADO PARA SE DESENVOLVER COM OS NOVOS TEMPOS QUE ESTÃO AÍ. E O CP 400 COLOR É A CHAVE DESSA EVOLUÇÃO PESSOAL E PROFISSIONAL.



POR QUÊ? PORQUE O CP 400 COLOR É UM COMPUTADOR PESSOAL DE TEMPO INTEGRAL: ÚTIL PARA A FAMÍLIA TODA, O DIA INTEIRO.

NA HORA DE SE DIVERTIR, POR EXEMPLO, É MUITO MAIS EMOCIONANTE PORQUE, ALÉM DE OFERECER JOGOS INÉDITOS, É O ÚNICO COM 2 JOYSTICKS ANALÓGICOS DE ALTA SENSIBILIDADE, QUE PERMITEM MOVIMENTAR AS IMAGENS EM TODAS AS DIREÇÕES, MESMO, NA HORA DE TRABALHAR E ESTUDAR, O CP 400 COLOR MOSTRA O SEU LADO SÉRIO: MEMÓRIA EXPANSÍVEL, PORTA PARA COMUNICAÇÃO DE DADOS, SAÍDA PARA IMPRESSORA, E UMA ÓTIMA NITIDEZ COM IMAGENS COLORIDAS.

COMO SE TUDO ISSO NÃO BASTASSE, A PROLOGICA AINDA OFERECE A GARANTIA DE QUALIDADE DE QUEM É LÍDER NA TECNOLOGIA DE COMPUTADORES, E O PREÇO MAIS ACESSÍVEL NA CATEGORIA.

NUMA FRASE: SE VOCÊ NÃO QUISER CHEGAR ATRASADO AO FUTURO, COMPRE SEU CP 400 COLOR IMEDIATAMENTE.

EMOÇÃO E INTELIGÊNCIA NUM EQUIPAMENTO SÓ.

• MICROPROCESSADOR: 6809E COM



ESTRUTURA INTERNA DE 16 BITS E CLOCK DE FREQUÊNCIA DE ATÉ 1,6 MHZ.

• POSSIBILITA O USO DE ATÉ 9 CORES, E TEM UMA RESOLUÇÃO GRÁFICA SUPERIOR A 49.000 PONTOS.

• MEMÓRIA ROM: 16K BYTES PARA SISTEMA OPERACIONAL E INTERPRETADOR BASIC.

• MEMÓRIA RAM: O CP 400 COLOR ESTÁ DISPONÍVEL EM DOIS MODELOS:

• MODELO 16K: EXPANSÍVEL A 64K BYTES.

• MODELO 64K: ATÉ 64K BYTES QUANDO USADO COM DISQUETES (DISPONÍVEL EM DEZEMBRO).

• O CP 400 COLOR DISPÕE DE CARTUCHOS DE PROGRAMAS COM 16K BYTES DE CAPACIDADE, QUE PERMITEM O CARREGAMENTO INSTANTÂNEO DE JOGOS, LINGUAGENS E APLICATIVOS COMO: BANCO DE DADOS, PLANILHAS DE CÁLCULO, EDITORES DE TEXTOS, APLICATIVOS FINANCEIROS, APLICATIVOS GRÁFICOS, ETC.

• SAÍDA SERIAL RS 232 C QUE PERMITE COMUNICAÇÃO DE DADOS. ALÉM DO QUE, ATRAVÉS DESTA PORTA, VOCÊ PODE CONECTAR

QUALQUER IMPRESSORA SERIAL OU ATÉ MESMO FORMAR UMA REDE DE TRABALHO COM OUTROS MICROS.

• PORTA PARA GRAVADOR CASSETÊ COM GRAVAÇÃO E LEITURA DE ALTA VELOCIDADE.

• SAÍDAS PARA TV EM CORES E MONITOR PROFISIONAL.

• DUAS ENTRADAS PARA JOYSTICKS ANALÓGICOS QUE OFERECEM INFINITAS POSIÇÕES NA TELA, ENQUANTO OUTROS TÊM SOMENTE 8 DIREÇÕES.

• AMPLA BIBLIOTECA DE SOFTWARE JÁ DISPONÍVEL.

• ALIMENTAÇÃO: 110-220 VOLTS.

CP400
MICROCOMPUTADOR-COLOR

VEJA, TESTE E COMPRE SEU CP 400 COLOR NOS MAGAZINES E REVENDIDORES PROLOGICA.

PROLOGICA
microcomputadores

ALUGUEM EM RENTAMENTO
SEU CP 400 COLOR
FALANDO COM A ABICOMP



QUEM TEM UM, TEM FUTURO.

Micro informática

Assistência técnica:
Linhas TRS 80, PC
APPLE e KAYPRO

Autorizados:
Prologica, Digitus e
Sysdata

Contratos de
manutenção

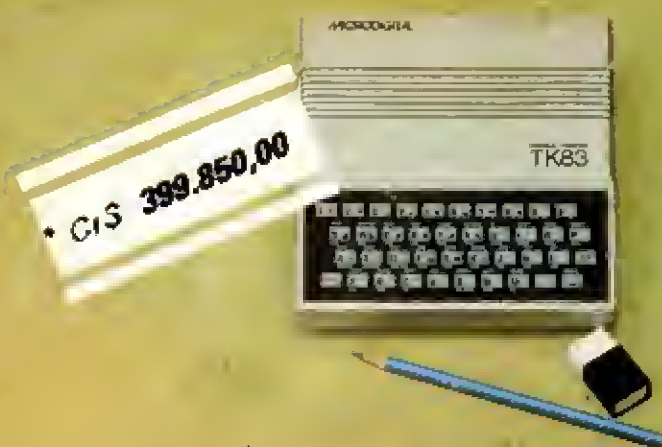
Desenvolvimento e
venda de software
Consultoria

Micros e periféricos
nacionais e
importados

R. Barão de Mesquita
nº 663 Ljs. 3 e 4
Tel.: (021) 238-2186

bcd

Engenharia Ltda.



Aqui você tem a melhor iniciação em microcomputação que existe.

O TK 83 já ensinou mais de 2 milhões de pessoas. Ele é muito fácil de operar. Usa o Basic, e a memória chega até 64 K bytes, e aceita monitor, impressora e joystick. Num instante você vai estar resolvendo problemas programando, ou vencendo os muitos jogos disponíveis. O TK 83 não é só a melhor iniciação. Também é a mais divertida.



Aqui você já aplica os seus conhecimentos

Com o TK 85 você também pode se divertir muito, ele tem dezenas de jogos disponíveis.

Mas ele já é mais sofisticado. Tem software já pronto. Linguagens Basic e Assembler. Teclado tipo máquina de escrever, com 40 teclas e 160 funções. 16 ou 48 K de memória RAM, e 10 de ROM. Gravação em high-speed, e função Verify, para maior segurança.

Quando você já estiver apaixonado por microcomputação, ele vai corresponder totalmente.



Aqui você mostra tudo o que sabe.

O TK 2000 Color tem tudo que os melhores micros têm. Menos o preço. Aceita diskette, impressora (já vem com interface), alta resolução gráfica à cores podendo ser ligado ao seu TV colorido ou P&B. Tem 64 k de memória RAM e 16 k de memória ROM. Com excelente software disponível.

Você pode mostrar tudo o que sabe. Sem precisar mostrar muito dinheiro.

MICRODIGITAL

Microdigital Eletrônica Ltda
Caixa Postal 54121 - CEP 01000
São Paulo - SP Telex n.º (011) 37008 MAIDE BR

À venda nas boas casas de ramo, lojas especializadas de fotovideo-som e grandes magazines em: ALAGOAS - Maceió, Palmeira dos Índios, AMAZONAS - Manaus, BAHIA - Salvador, CEARÁ - Fortaleza, DISTRITO FEDERAL - Brasília, ESPÍRITO SANTO - Vitória, GOIÁS - Goiânia, MATO GROSSO - Cuiabá, MINAS GERAIS - Belo Horizonte, Divinópolis, Itajubá, Juiz de Fora, Poços de Caldas, São João del-Rei, Teófilo Otoni, Uberlândia, Uberaba, Viçosa, PARAÍBA - Campina Grande, PARÁ - Belém, PARANÁ - Curitiba, Londrina, Maringá, PERNAMBUCO - Recife, RIO DE JANEIRO - Campos, Niterói, Nova Friburgo, Petrópolis, Resende, Rio de Janeiro, Volta Redonda, RIO GRANDE DO SUL - Bogotá, Canoas, Caxias do Sul, Itap, Nova Hamburgo, Pelotas, Porto Alegre, Santa Anna do Livramento, Santiago, Santa Rosa, São Leopoldo, RIO GRANDE DO NORTE - Natal, RONDÔNIA - Porto Velho, SÃO PAULO - Araraquara, Arst, Avare, Baur, Birigui, Bauricatu, Campinas, Catanduva, Franca, Guarulhos, Itu, Jacareí, Jd, Limeira, Lins, Marília, Mogi Guaçu, Mogi das Cruzes, Ourinhos, Piracicaba, Pirassununga, Promissão, Rio Claro, Ribeirão Preto, Santos, Santo Amaro, d'Oeste, São Bernardo do Campo, São João da Boa Vista, São João da Gramma, São Carlos, São José do Rio Preto, São José dos Campos, Sr. André, São Paulo, Sorocaba, Suzano, Taubaté, SANTA CATARINA - Blumenau, Brusque, Florianópolis, Joinville, JOINVILLE - Aracaju, Se você não encontrar este equipamento na sua cidade ligue para (011) 800 - 255.8583